



وزارت جهاد کشاورزی
سازمان تحقیقات، آموزش و ترویج کشاورزی
پژوهشکده حفاظت خاک و آبخیزداری



دستورالعمل فنی

معرفی و کاربرد نرم افزار eWater Source
در مدل سازی مدیریتی حوزه های آبخیز

نویسندگان:

احسان الوندی، محمودرضا طباطبایی، کاظم صابرچناری

وزارت جهاد کشاورزی
سازمان تحقیقات، آموزش و ترویج کشاورزی
پژوهشکده حفاظت خاک و آبخیزداری

دستورالعمل فنی:

معرفی و کاربرد نرم افزار eWater Source در مدل سازی مدیریتی حوزه های آبخیز

نویسندگان:

احسان الوندی، محمودرضا طباطبایی، کاظم صابرچناری

شماره ثبت: ۶۹۱۸۹

وزارت جهاد کشاورزی
سازمان تحقیقات، آموزش و ترویج کشاورزی
پژوهشکده حفاظت خاک و آبخیزداری

عنوان: معرفی و کاربرد نرم‌افزار eWater Source در مدل‌سازی مدیریتی حوزه‌های آبخیز

نویسندگان: احسان الوندی، محمودرضا طباطبایی، کاظم صابرچناری

ویراستار ادبی: سعید نبی‌پی لشکریان

طراحی جلد و صفحه‌آرایی: عباس صدیق

ناشر: پژوهشکده حفاظت خاک و آبخیزداری

شمارگان: ۱۰ نسخه

تاریخ انتشار: بهار ۱۴۰۵

این اثر در مورخه ۱۴۰۵/۰۲/۰۷ با شماره ۶۹۱۸۹ در مرکز اطلاعات و مدارک علمی کشاورزی به ثبت رسیده است. حق چاپ محفوظ است. نقل مطلب، تصاویر، جداول، منحنی‌ها و نمودارها با ذکر ماخذ بلامانع است.

فهرست مطالب

صفحه	عنوان
۱	چکیده
۲	۱- مقدمه
۴	۲- معرفی نرم افزار eWater Source
۶	۱-۲- دانلود و نصب
۶	۲-۲- قابلیت های نسخه عمومی
۷	۳-۲- کاربرد نرم افزار eWater Source در مدل سازی بارش رواناب حوزه آبخیز چهل چای استان گلستان
۱۶	۳- مفاهیم بنیادی
۱۷	۳-۱- اجزای موتور شبیه سازی eWater Source
۱۹	۳-۲- جریان کار مدل سازی
۱۹	۳-۲-۱- ساخت مدل
۱۹	۳-۲-۲- مراحل کلی ساخت مدل
۲۰	۳-۳- افزونه ها و مدل های اجزایی
۲۰	۳-۳-۱- افزونه ها
۲۰	۳-۳-۲- مدل های اجزایی
۲۱	۳-۴- موازنه جرم
۲۱	۳-۵- واحدها
۲۲	۴- نمایش سامانه ها در eWater Source
۲۳	۴-۱- سامانه مدل سازی Node-Link
۲۵	۴-۲- جریان، مواد و ساختار حوضه ها در eWater Source
۲۵	۴-۲-۱- جریان
۲۶	۴-۲-۲- مواد محلول / آلاینده ها
۲۶	۴-۲-۳- حوضه ها و زیر حوضه ها
۲۶	۴-۳- واحدهای عملکردی
۲۷	۴-۳-۱- نکاتی درباره واحدهای عملکردی
۲۷	۴-۳-۲- سه فرآیند اصلی در هر واحد عملکردی
۲۸	۴-۳-۳- انتخاب مدل ها برای هر واحد عملکردی
۲۸	۴-۳-۴- تجمیع خروجی ها
۲۹	۳- پروژه ها و سناریو ها در eWater Source
۳۰	۳-۱- پروژه ها

۳۰	۱-۱-۳- ایجاد یک پروژه جدید
۳۱	۲-۱-۳- ذخیره‌سازی پروژه
۳۱	۳-۱-۳- بستن یک پروژه باز
۳۲	۴-۱-۳- بازکردن یک پروژه موجود
۳۲	۵-۱-۳- کپی کردن پروژهها
۳۳	۲-۳- سناریوها
۳۳	۱-۲-۳- درباره انواع سناریو
۳۴	۲-۲-۳- مدیریت سناریو
۳۴	۳-۲-۳- ایجاد یک سناریو
۳۵	۴-۲-۳- بازکردن یک سناریو
۳۶	۵-۲-۳- کپی کردن یک سناریو
۳۶	۶-۲-۳- تغییر نام یک سناریو
۳۷	۷-۲-۳- پیوند دادن سناریوها
۳۷	۳-۳- گزارش حسابرسی
۴۰	۴- نودها و لینکها
۴۰	۱-۴- درباره نودها
۴۲	۱-۱-۴- استفاده از نودها در eWater Source
۴۲	۲-۱-۴- افزودن نود به یک مدل
۴۲	۲-۴- درباره لینکها
۴۴	۱-۲-۴- استفاده از لینکها در eWater Source
۴۴	۲-۲-۴- افزودن لینکها به یک مدل
۴۶	۳-۲-۴- کشیدن لینکها
۴۶	۴-۲-۴- ارتفاع لینک
۴۶	۳-۴- کار با نودها و لینکها
۴۷	۱-۳-۴- اتصالات نودها
۴۷	۲-۳-۴- تغییر نام نودها و لینکها
۴۸	۳-۳-۴- جستجوی نودها و لینکها
۴۹	۴-۳-۴- کپی و چسباندن
۵۰	۵-۳-۴- حذف نودها و لینکها
۵۱	۶-۳-۴- افزودن یک نود بدون حذف لینک
۵۱	۷-۳-۴- گزینهها هنگام افزودن یک نود به لینک بدون حذف آن
۵۲	"بالادست: لینک اصلی / پایین دست: لینک پیش فرض جدید"
۵۴	گزینه «بالادست: لینک پیش فرض جدید / پایین دست: لینک اصلی»

- گزینه «هر دو جریان: لینک‌های جدید با ویژگی‌های لینک اصلی» ۵۴
- گزینه «هر دو جریان: لینک‌های پیش‌فرض جدید» ۵۵
- ۴-۳-۸- افزودن یادداشت به نودها و لینک‌ها ۵۶
- ۵- کیفیت آب ۵۷
- ۶- فازهای شبیه‌سازی مدل ۵۸
- ۶-۱- جزئیات فازهای شبیه‌سازی ۵۹
- ۶-۲- فاز جریان ۶۱
- ۶-۳- فاز ارزیابی منابع ۶۲
- ۶-۴- جزئیات فاز افزونه‌ها ۶۳
- ۷- صفحه اصلی ۶۴
- ۷-۱- نوارهای ابزار ۶۵
- ۷-۲- خروج از نرم‌افزار ۶۶
- ۷-۳- پروژه‌ها و سناریوها ۶۷
- ۷-۳-۱- ذخیره‌سازی پروژه ۶۷
- ۷-۴- ویرایشگرها ۶۷
- ۷-۵- اجزای اصلی صفحه ۶۸
- ۷-۵-۱- کاوشگر پروژه ۶۸
- ۷-۵-۲- سلسله‌مراتب پروژه ۶۹
- ۷-۵-۳- پارامترهای مدل ۷۰
- ۷-۵-۴- منابع داده ۷۱
- ۷-۵-۵- مدیریت توابع ۷۱
- ۷-۵-۶- فهرست گره‌ها ۷۱
- ۷-۵-۷- مدیریت لایه‌ها ۷۲
- ۷-۵-۸- مدیر ثبت داده‌ها ۷۲
- ۷-۵-۹- گزارش خطاها ۷۲
- ۷-۵-۱۰- نمودار نتایج ۷۳
- ۷-۶- کار با پنجره eWater Source ۷۳
- ۷-۶-۱- ویرایشگر ویژگی‌ها ۷۳
- ۷-۶-۲- یادداشت‌ها ۷۶
- ۷-۶-۳- ویرایشگرهای خطی قطعه‌ای ۷۸
- ۷-۶-۴- کار با انتخاب‌گر تاریخ ۸۰
- ۷-۶-۵- پنجره‌های قابل جداسازی ۸۲
- ۷-۶-۶- کلیدهای میانبر ۸۳

نتیجه‌گیری	۸۵
منابع مورد استفاده:	۸۷
Abstract	۹۰

فهرست شکل‌ها

عنوان	صفحه
شکل ۱- مدل رقومی ارتفاعی آبخیز چهل‌چای (متر)	۸
شکل ۲- نقشه کاربری اراضی آبخیز چهل‌چای	۹
شکل ۳- موقعیت آبخیز چهل‌چای در محیط eWater Source	۱۰
شکل ۴- مراحل واسنجی در محیط نرم‌افزار eWater Source	۱۱
شکل ۵- مقایسه گرافیکی دبی مشاهداتی و شبیه‌سازی‌شده روزانه دوره واسنجی با استفاده از مدل IHACRES (تیموری و الوندی، ۲۰۲۱)	۱۳
شکل ۶- مقایسه گرافیکی دبی مشاهداتی و شبیه‌سازی‌شده روزانه دوره اعتبارسنجی با استفاده از مدل IHACRES (تیموری و الوندی، ۲۰۲۱)	۱۳
شکل ۷- مقایسه گرافیکی دبی مشاهداتی و شبیه‌سازی‌شده روزانه دوره واسنجی با استفاده از مدل GR4J	۱۵
شکل ۸- مقایسه گرافیکی دبی مشاهداتی و شبیه‌سازی‌شده روزانه دوره اعتبارسنجی با استفاده از مدل GR4J (تیموری و الوندی، ۲۰۲۱)	۱۵
شکل ۹- اجزای مدل‌سازی حوزه آبخیز در محیط نرم‌افزار eWater Source	۲۳
شکل ۱۰- شبکه‌های گره-پیوند و زیرحوضه‌ها (eWater Ltd. (n.d.))	۲۳
شکل ۱۱- مدل شماتیک گره - لینک در محیط eWater Source	۲۵
شکل ۱۲- واحدهای عملکردی فعال در یک زیرحوضه (eWater Ltd. (n.d.))	۲۷
شکل ۱۳- پروژه‌ها و سناریوها	۲۹
شکل ۱۴- پنجره ایجاد پروژه جدید (eWater Ltd. (n.d.))	۳۰
شکل ۱۵- بستن پروژه	۳۱
شکل ۱۶- بازکردن پروژه	۳۲
شکل ۱۷- بازکردن پروژه - خطا	۳۵
شکل ۱۸- کپی‌کردن سناریو	۳۶
شکل ۱۹- پیام ثبت تغییرات در گزارش حسابرسی (eWater Ltd. (n.d.))	۳۸

- شکل ۲۰- نمایشگر گزارش حسابرسی (eWater Ltd. (n.d.)) ۳۸
- شکل ۲۱- گزینه‌های پروژه - تنظیمات گزارش حسابرسی (eWater Ltd. (n.d.)) ۳۹
- شکل ۲۲- آیکون‌های نود در eWater Source ۴۱
- شکل ۲۳- اصطلاحات مربوط به اتصالات نود (eWater Ltd. (n.d.)) ۴۵
- شکل ۲۴- لینک افقی (eWater Ltd. (n.d.)) ۴۵
- شکل ۲۵- تغییر نام یک نود یا لینک ۴۸
- شکل ۲۶- پنل جستجو (Find Panel) ۴۹
- شکل ۲۷- افزودن یک نود جدید بین دو نود بدون حذف لینک (eWater Ltd. (n.d.)) ۵۲
- شکل ۲۸- افزودن نود جدید با گزینه "بالادست: لینک اصلی، پایین دست: لینک پیش فرض جدید" ۵۳
- شکل ۲۹- افزودن نود جدید با گزینه "بالادست: لینک پیش فرض جدید، پایین دست: لینک اصلی" ۵۴
- شکل ۳۰- افزودن نود جدید با گزینه "هر دو جریان: لینک‌های جدید با ویژگی‌های لینک اصلی" ۵۵
- شکل ۳۱- افزودن نود جدید با گزینه "هر دو جریان: لینک‌های پیش فرض جدید" (eWater Ltd. (n.d.)) ۵۶
- شکل ۳۲- نود ورودی جریان - افزودن یا ویرایش یادداشت (eWater Ltd. (n.d.)) ۵۷
- شکل ۳۳- فازهای شبیه‌سازی مدل (eWater Ltd. (n.d.)) ۵۹
- شکل ۳۴- واسط کاربر گرافیکی برای eWater Source (eWater Ltd. (n.d.)) ۶۵
- شکل ۳۵- کاوشگر پروژه (eWater Ltd. (n.d.)) ۶۹
- شکل ۳۶- گزینه‌های منو نوع نمایش (eWater Ltd. (n.d.)) ۷۰
- شکل ۳۷- مدیر لایه ۷۲
- شکل ۳۸- ویرایشگر ویژگی (کنترل‌های رایج) (eWater Ltd. (n.d.)) ۷۴
- شکل ۳۹- گره ورودی (قابلیت جستجو) (eWater Ltd. (n.d.)) ۷۵
- شکل ۴۰- یادداشت‌ها، مرور کلی ۷۶
- شکل ۴۱- یادداشت‌ها، خلاصه (eWater Ltd. (n.d.)) ۷۷
- شکل ۴۲- ویرایشگر شماتیک، یادداشت‌ها (eWater Ltd. (n.d.)) ۷۸
- شکل ۴۳- انتخابگر تاریخ ۸۱
- شکل ۴۴- شناسایی پنجره‌های فعال (eWater Ltd. (n.d.)) ۸۳

جدول ۱- مقادیر معیارهای کارایی مدل‌های GR4J و IHACRES در eWater Source در دوره واسنجی و اعتبارسنجی	۱۶
جدول ۲- انواع لینک‌ها در eWater Source	۴۳
جدول ۳- لیست کلیدهای میانبر برای رابط اصلی	۸۴

چکیده

این دستورالعمل با هدف معرفی، بررسی و تحلیل قابلیت‌های نرم‌افزار eWater Source در زمینه مدل‌سازی مدیریتی حوزه‌های آبخیز تهیه شده است. نرم‌افزار eWater Source یک ابزار جامع مدل‌سازی برای مدیریت و تحلیل سامانه‌های منابع آب در مقیاس حوزه آبخیز و رودخانه است. این نرم‌افزار با ساختار انعطاف‌پذیر خود، امکان انتخاب سطح پیچیدگی مدل متناسب با اهداف مطالعاتی، داده‌های در دسترس و شرایط منطقه‌ای را فراهم می‌کند. eWater Source قابلیت شبیه‌سازی فرآیندهای هیدرولوژیکی، انتقال آب و آلاینده‌ها و ارزیابی تأثیرات تغییرات اقلیمی، کاربری اراضی و سناریوهای مدیریتی را داراست. این نرم‌افزار از طریق ترکیب داده‌های تجربی، دانش محلی و مدل‌های علمی، بستری برای تصمیم‌گیری نظام‌مند و مبتنی بر تحلیل‌های کمی فراهم می‌آورد. از کاربردهای اصلی آن می‌توان به مدل‌سازی رواناب، تخصیص آب، ارزیابی کیفیت منابع آبی و تحلیل اثرات مدیریتی اشاره کرد. با وجود محدودیت‌هایی در مدل‌سازی دقیق هیدرولیکی و بوم‌شناسی، eWater Source ابزاری قدرتمند در پشتیبانی از تصمیم‌گیری‌های مدیریتی و برنامه‌ریزی پایدار منابع آب محسوب می‌شود و نقش مؤثری در ارتقای کارایی و پایداری سامانه‌های آبی ایفا می‌کند.

واژه‌های کلیدی: مدل‌سازی حوزه آبخیز، مدیریت جامع حوزه آبخیز، نرم‌افزار eWater Source.

۱- مقدمه

در سال های اخیر، محیط های مدل سازی متعددی برای مدیریت منابع طبیعی و مدیریت جامع حوزه های آبخیز توسعه یافته اند. برای دستیابی به مدیریت مؤثر حوزه های آبخیز، وجود یک محیط مدل سازی یکپارچه ضروری است؛ محیطی که بتواند تمامی شرایط فیزیکی، هیدرولوژیکی، اکولوژیکی و مدیریتی موجود در یک حوزه آبخیز را شبیه سازی و تحلیل کند. در این گزارش، به معرفی و بررسی نرم افزار eWater Source و نقش آن در مدل سازی مدیریتی حوزه های آبخیز پرداخته می شود. این نرم افزار یکی از ابزارهای نوین در زمینه مدیریت جامع منابع آب است که امکان شبیه سازی سناریوهای مختلف بهره برداری، تخصیص و حفاظت از منابع آب را در مقیاس های گوناگون فراهم می کند.

استفاده از نرم افزار eWater Source برای مدل سازی حوزه آبخیز در زمینه های مختلف مورد توجه بسیاری از محققان قرار گرفته است (Rassam و همکاران ۲۰۱۳؛ Hughes و همکاران ۲۰۱۴؛ Black و همکاران ۲۰۱۴). همچنین Dutta و همکاران (۲۰۱۳) از ابزار جدید مدل سازی سامانه رودخانه Source، برای مدیریت عملیاتی پایدار منابع آب در حوضه رودخانه گولبورن استرالیا استفاده کردند. نتایج نشان داد این مدل نتایج قابل قبولی ارائه داده است و به ورودی های کمتری نسبت به دیگر مدل ها نیاز دارد. همچنین نرم افزار مدل سازی Source شرایطی را فراهم کرده است که می توان از طریق آن انواع مختلف مدل های پیش بینی را مورد استفاده قرار داد. Welsh و همکاران (۲۰۱۳) نیز از چارچوب یکپارچه مدل سازی Source، برای مدیریت سامانه رودخانه نامویی استرالیا استفاده کردند. نتایج نشان داد این نرم افزار یک محیط مدل سازی یکپارچه است که شامل الگوریتم ها و رویکردهایی است که امکان پیش بینی اجزای مختلف جریان آب از منابع حوزه آبخیز تا خروجی رودخانه را فراهم می کند و به عنوان یک ابزار یکپارچه برای مدل سازی حوزه های آبخیز پیشنهاد می شود. Zafari و همکاران (۲۰۲۲) در پژوهش به مدل سازی هیدرولوژیکی در مقیاس حوزه آبخیز برای بررسی اثرات تغییرات اقلیمی و تغییر کاربری اراضی بر جریان رودخانه در حوضه Painkalac در ایالت ویکتوریا استرالیا می پردازند. برای این منظور از نرم افزار eWater Source استفاده شده و عملکرد سه مدل مفهومی بارش-رواناب شامل AWBM، Sacramento و GR4J با یکدیگر مقایسه شده است. ورودی های اصلی مدل ها شامل

داده‌های بارش روزانه، تبخیر-تعرق بالقوه و جریان مشاهده‌شده رودخانه بوده است. داده‌های جریان به دو بخش تقسیم شدند؛ دوسوم برای واسنجی و یک‌سوم برای اعتبارسنجی مدل‌ها. ارزیابی عملکرد مدل‌ها با استفاده از شاخص‌های آماری مختلف از جمله ضریب کارایی نش-ساتکلیف (NSE)، میانگین، انحراف معیار و نسخه لگاریتمی NSE انجام شده است. نتایج نشان داد که مدل GR4J از نظر دقت پیش‌بینی و کارایی محاسباتی، عملکرد بهتری نسبت به دو مدل دیگر در این حوضه دارد. بنابراین، این مدل برای بررسی سناریوهای آینده انتخاب شد. در مجموع، این مطالعه نشان می‌دهد که انتخاب مدل مناسب نقش مهمی در ارزیابی اثرات تغییرات آینده دارد و هر دو عامل تغییر اقلیم و تغییر کاربری اراضی می‌توانند به‌طور چشمگیری منابع آب سطحی را کاهش دهند. Raut و همکاران (۲۰۲۴) تهیه و کاربرد منحنی‌های افت ذخیره سدها برای برنامه‌ریزی بهره‌برداری در شرایط خشکسالی را مورد مطالعه قرار دادند. تاب‌آوری یک سامانه رودخانه‌ای با توانایی آن در حفظ سطح ذخایر آب در شرایط بحرانی خشکسالی و در عین حال تأمین نیازهای ضروری سنجیده می‌شود. در این پژوهش از مدل‌های eWater Source استفاده شده و با داده‌های جدید مدل اعتبارسنجی شد. تمرکز اصلی مطالعه بر بررسی افت ذخیره سد کوپتون در حوضه گوی‌دیر است. دوره کم‌بارش سال‌های ۲۰۱۳ تا ۲۰۱۵ به‌عنوان بدترین سناریوی تاریخی خشکسالی در نظر گرفته شده است. سناریوهای مختلفی مانند حداقل یا صفر بودن ورودی آب، کاهش سهمیه‌های مصرف، کاهش نیازهای ضروری، تغییر در ذخیره اضطراری، رهاسازی‌های بلوکی برای کاهش تلفات، بستن بخش‌هایی از رودخانه با تلفات بالا و گزینه‌های زیرساختی بررسی شده‌اند. در نهایت، مطالعه نشان می‌دهد که منحنی‌های افت ذخیره ابزار مؤثری برای برنامه‌ریزی بهره‌برداری سدها و تصمیم‌گیری در مدیریت خشکسالی هستند. Snigdha و همکاران (۲۰۲۴) در مطالعه‌ای به مدیریت تأمین آب شهری در شرایط عدم قطعیت‌های آینده در شهر بنگلور هند پرداختند. در این پژوهش، از مدل یکپارچه eWater Source استفاده شده که می‌تواند منابع مختلفی مانند آب رودخانه، آب زیرزمینی، رواناب بارندگی، آب باران جمع‌آوری‌شده از بام‌ها و فاضلاب تصفیه‌شده را برای تأمین نیازهای آینده ترکیب کند. با این حال، ترکیب این منابع می‌تواند باعث ایجاد بده‌بستان‌هایی میان هزینه کل سامانه و مصرف انرژی شود. یافته‌ها نشان می‌دهد که راهکارهای کم‌هزینه معمولاً مصرف انرژی بالاتری دارند، زیرا

تمرکز آن ها بر کاهش هزینه های سرمایه گذاری زیرساختی است. در نتیجه، هزینه های سرمایه ای عامل اصلی هزینه کل و مصرف انرژی عملیاتی عامل اصلی مصرف انرژی در سامانه آب شهری بنگلور هستند. همچنین مشخص شد که آب باران جمع آوری شده و فاضلاب تصفیه شده می توانند به ترتیب منابعی کم هزینه، کم انرژی و قابل اعتماد برای مصارف شرب و غیرشرب باشند. به ویژه استفاده از فاضلاب تصفیه شده برای مصارف غیرشرب، علاوه بر تأمین آب، به کاهش اثرات منفی زیست محیطی بر دره ها و دریاچه های بنگلور نیز کمک می کند. Bhusal و همکاران (۲۰۲۵)، طی مطالعه ای به بررسی اثر جداگانه و هم زمان تغییر کاربری اراضی و تغییرات اقلیمی آینده بر رواناب سطحی و جریان رودخانه پرداختند. برای این منظور، از پیش بینی های اقلیمی آینده تحت سناریوهای RCP4.5 و RCP8.5 استفاده شده و داده های اقلیمی سالانه و فصلی پس از ریزمقیاس سازی، در مدل بارش-رواناب Sacramento در محیط eWater Source به کار رفته اند. نتایج نشان می دهد که تغییر کاربری اراضی به طور قابل توجهی باعث افزایش رواناب شهری و دبی رودخانه می شود. در مجموع، نتایج نشان می دهد که تغییرات اقلیمی بیشتر الگوی زمانی جریان رودخانه را تغییر می دهد، در حالی که تغییر کاربری اراضی عمدتاً بر حجم جریان و رواناب اثرگذار است. این مطالعه بر نقش مهم تغییر کاربری اراضی و ضرورت استفاده از داده های اقلیمی با تفکیک زمانی مختلف (به ویژه فصلی) در مدل سازی هیدرولوژیکی تأکید می کند.

۲- معرفی نرم افزار eWater Source

eWater Source یک نرم افزار است، که هم برای مدل سازی حوزه آبخیز و هم برای مدل سازی رودخانه ها استفاده می شود. این نرم افزار یک ساختار انعطاف پذیر دارد که به کاربر امکان می دهد سطح پیچیدگی مدل را متناسب با مسأله مورد نظر و محدودیت هایی مثل داده ها و دانش موجود انتخاب کنید. بنابراین کاربران می توانند مدل ها را با انتخاب و اتصال بخش های مختلف از میان گزینه های موجود بسازند. نرم افزار eWater Source برای مدیران، پژوهشگران، مدل سازان و مشاورانی طراحی شده که می خواهند مدل های شبیه سازی رایانه ای از رودخانه ها و حوزه های آبخیز بسازند. این نرم افزار به درک بهتر رفتار رودخانه یا حوزه آبخیز کمک می کند؛ همچنین باعث تصمیم گیری های دقیق تری می شود.

نرم‌افزار eWater Source با هدف پشتیبانی از ساخت و اجرای مدل‌های رودخانه‌ای طراحی شده است؛ مدل‌هایی که رفتار رودخانه و سامانه‌های منابع آب را شبیه‌سازی می‌کنند. این نرم‌افزار امکان تحلیل منابع آب را در بازه‌های زمانی کوتاه، مانند چند روز، تا بلندمدت، مانند چند سال، فراهم می‌آورد و به کاربران اجازه می‌دهد تأثیر تغییرات آینده بر پارامترهای مهم منابع آب را بررسی کنند. همچنین، eWater Source قابلیت مدل‌سازی انتقال آب و آلاینده‌ها را دارد، که برای ارزیابی اثرات مختلف بر کیفیت و کمیت آب ضروری است. در این نرم‌افزار می‌توان سناریوهای متنوعی ایجاد کرد؛ از جمله سناریوهای برنامه‌ریزی حوزه آبخیز، سناریوهای بهره‌برداری رودخانه برای مدیریت روزانه عملیات و سناریوهایی که بر کیفیت آب، از جمله شوری و سایر مواد محلول، تمرکز دارند. این امکانات، eWater Source را به ابزاری قدرتمند برای مدیریت جامع منابع آب تبدیل می‌کند.

نرم‌افزار eWater Source کاربردهای متنوعی در مدیریت منابع آب دارد. از جمله این کاربردها می‌توان به ساخت مدل‌های شبیه‌سازی سامانه رودخانه، تخصیص حجم‌های آب در مسیر رودخانه، و بررسی رفتار مواد مغذی و آلاینده‌ها شامل تولید، انتقال، تغییر شکل و سرنوشت آن‌ها اشاره کرد. همچنین این نرم‌افزار برای ارزیابی اثرات مداخلات مدیریتی به منظور بهبود کیفیت آب و کاهش ورود آلاینده‌ها به منابع پذیرنده مورد استفاده قرار می‌گیرد. معمولاً مدل‌های eWater Source در بازه‌های زمانی طولانی، مانند شبیه‌سازی ۱۰۰ ساله، و با گام‌های زمانی ماهانه یا روزانه اجرا می‌شوند. با این حال، بسته به نوع مسأله و هدف مطالعه، می‌توان از بازه‌ها و گام‌های زمانی متفاوت نیز استفاده کرد.

نرم‌افزار eWater Source محدودیت‌هایی نیز دارد. این نرم‌افزار بر پایه یک چارچوب مفهومی خاص ساخته شده است که ممکن است برای همه مسائل مناسب نباشد. مدل‌ها از اجزای مختلف تشکیل می‌شوند و کاربر باید اجزای مناسب را برای مسأله مورد نظر انتخاب کند. علاوه بر این، برای ساخت مدل‌های قابل اعتماد، داده‌های کافی برای اعتبارسنجی و واسنجی لازم است. لازم به ذکر است که eWater Source برای مدل‌سازی دقیق هیدرولیکی یا بوم‌شناسی مناسب نیست.

این نرم افزار در ابتدا با نام E2 Modelling Framework معرفی شد. این نسخه اولیه شامل ابزارهای انتخاب مدل، تحلیل و سناریوسازی بود. سپس به دو شاخه WaterCAST و Source Rivers تقسیم شد. در نهایت در سال ۲۰۱۱، این دو شاخه دوباره ادغام شدند و نرم افزار eWater Source شکل گرفت.

۲-۱- داندلود و نصب

چندین نسخه از نرم افزار eWater Source وجود دارد که همه آنها از طریق eWater Toolkit به آدرس toolkit.net.au قابل دریافت هستند. نسخه عمومی (Public version) این نرم افزار رایگان است و در دسترس همه قرار دارد، تنها کافی است یک حساب رایگان در Toolkit ایجاد شود. سایر نسخه ها، مانند نسخه بتا یا نسخه کامل، تنها تحت شرایط خاص و با داشتن مجوز (License) قابل دسترس هستند. فرآیند داندلود و نصب eWater Source ساده است. ابتدا به سایت eWater Toolkit به آدرس <http://toolkit.net.au> مراجعه کنید، سپس نسخه مورد نظر خود، مانند نسخه عمومی، را داندلود کرده و مراحل نصب را اجرا کنید. برای اجرای نرم افزار eWater Source پس از نصب، می توانید از منوی Start ویندوز وارد مسیر زیر شوید:

Start » All Programs » eWater Source n.n.n » Source

همچنین در پوشه eWater Source، میانبرهایی به مستندات آنلاین، مانند راهنمای کاربر و نسخه مستقل Results Manager نیز موجود است که می توانند در استفاده و مدیریت نتایج به شما کمک کنند.

۲-۲- قابلیت های نسخه عمومی

در نسخه عمومی eWater Source، همانند نسخه کامل آن، امکانات متعددی در اختیار کاربر قرار دارد. در این نسخه می توان یک سناریوی حوزه آبخیز^۱ ایجاد و اجرا کرد و همچنین سناریوهای بهره برداری رودخانه^۲ را توسعه داد. علاوه بر این، امکان وارد کردن داده ها با استفاده از ابزارهایی مانند Function Manager یا Climate

^۱ Catchments scenario

^۲ River Operator scenarios

Data Import فراهم است. نسخه عمومی همچنین از ابزارهای تحلیلی و افزونه‌ها^۱ پشتیبانی می‌کند و کاربر می‌تواند اجرا و تحلیل نتایج را از طریق رابط کاربری (UI) انجام دهد.

با این حال، نسخه عمومی دارای محدودیت‌هایی نیز هست. از جمله اینکه تعداد گره‌ها^۲ به بیشینه ۲۰ گره محدود می‌شود. همچنین تنها نسخه‌های ساده‌ای از Function Editor و Calibration Tool در دسترس هستند. هرچند افزونه‌ها پشتیبانی می‌شوند، اما باید آن‌ها را به‌صورت جداگانه از Plugin Store دریافت کرد. برخی ابزارهای مدیریت سناریو مانند Import/Copy Scenario یا Scenario Diff Tool در این نسخه وجود ندارند. همچنین ابزارهای ویرایشی مانند Feature Table و Tabular Editor نیز در دسترس نیستند. در این نسخه User Logs قابل استفاده است، اما ابزار Log Reporter ارائه نشده است. افزون بر این، مدل‌های پیشرفته‌ای همچون NetLP optimisation، مدل جریان آب زیرزمینی GN1D و مدل‌های مرتبط با کیفیت آب شامل تولید، فیلتر، انتقال و ذخیره‌سازی مواد محلول در نسخه عمومی قابل استفاده نیستند.

۲-۳- کاربرد نرم‌افزار eWater Source در مدل‌سازی بارش رواناب حوزه آبخیز چهل‌چای استان گلستان

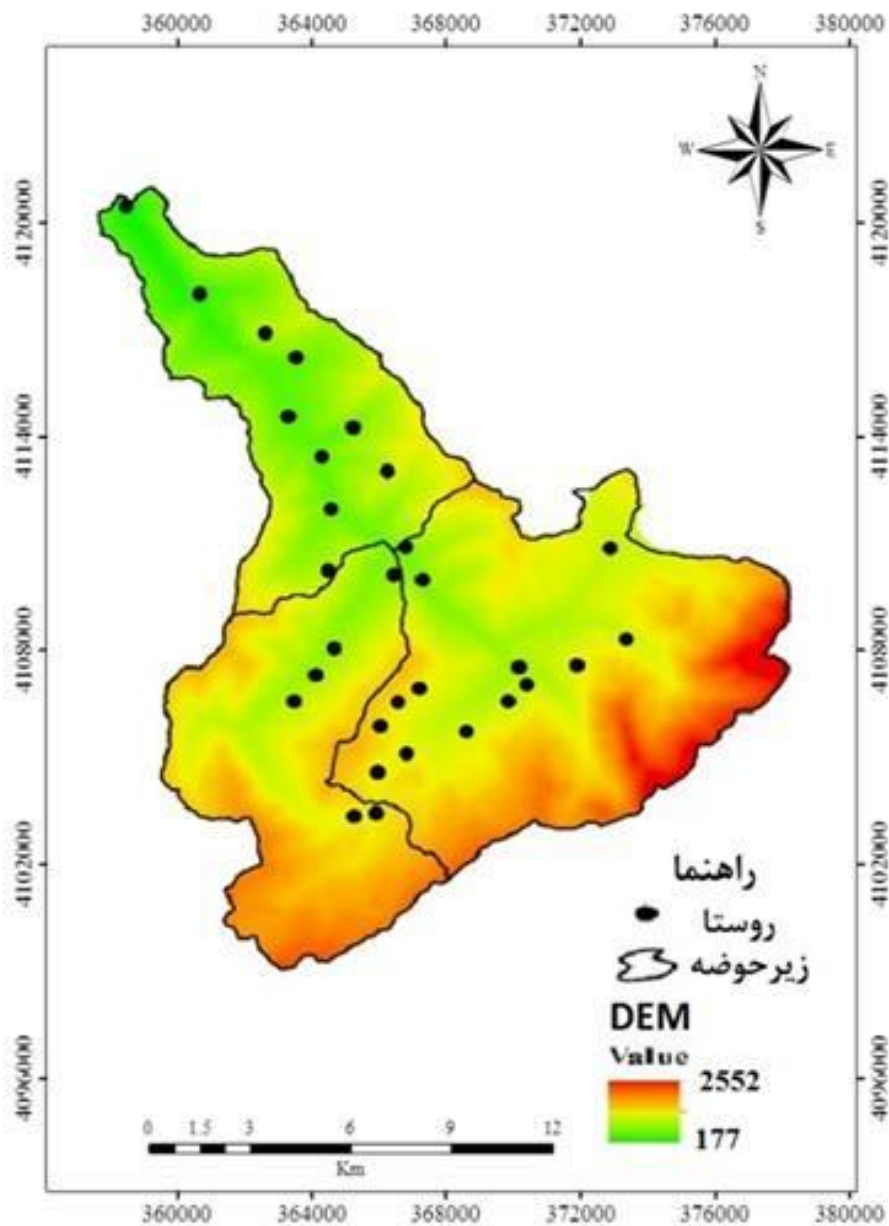
آبخیز چهل‌چای استان گلستان از حوضه‌های مهم و در عین حال بحرانی از نظر تغییر کاربری، فرسایش و سیل‌خیزی در استان گلستان به‌شمار می‌رود. آبخیز چهل‌چای در شرق استان گلستان بر دامنه‌های شمالی البرز شرقی قرار دارد، از نظر جغرافیایی بین ۳۶°۵۹' تا ۳۷°۱۳' عرض شمالی و ۵۵°۲۳' تا ۵۵°۳۸' طول شرقی واقع شده است. این آبخیز دارای مساحتی حدود ۲۵۶ کیلومتر مربع است. کاربری عمده آن جنگل (۵۹ درصد) و زراعت (۳۹ درصد) است.

در این تحقیق برای مدل‌سازی بارش- رواناب آبخیز چهل‌چای استان گلستان از محیط نرم‌افزار eWater Source استفاده شد. به‌منظور مدل‌سازی بارش- رواناب آبخیز چهل‌چای، ابتدا موقعیت جغرافیایی آبخیز با استفاده از مدل رقومی ارتفاع (DEM) با قدرت تفکیک ۳۰ متر (شکل ۱)، موقعیت زیرحوضه‌ها، موقعیت ایستگاه‌ها (لزوره)، موقعیت خروجی آبخیز، واحدهای عملیاتی (براساس نقشه کاربری اراضی (شکل ۲) و شبکه

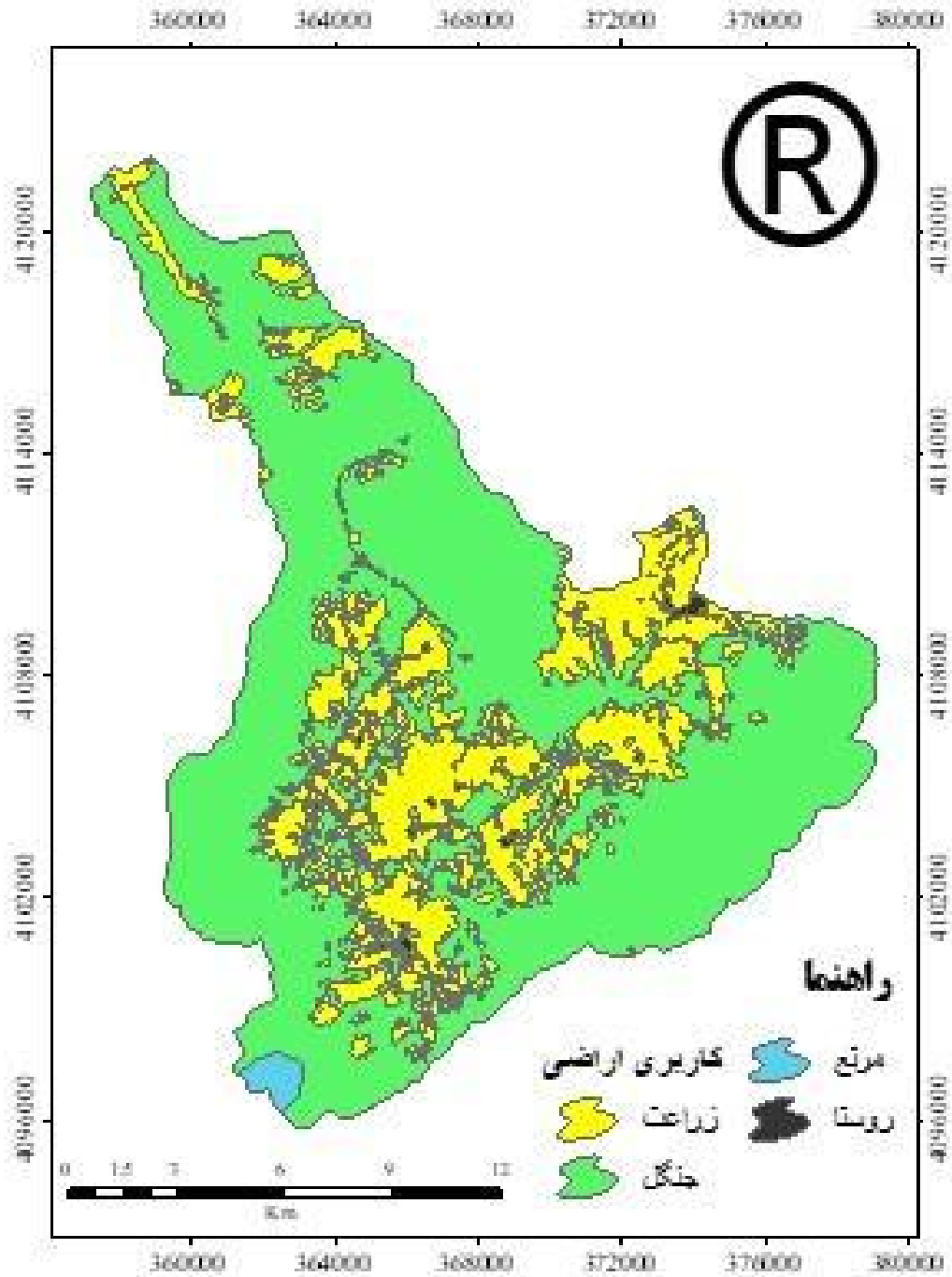
^۱ Plugins

^۲ Nodes

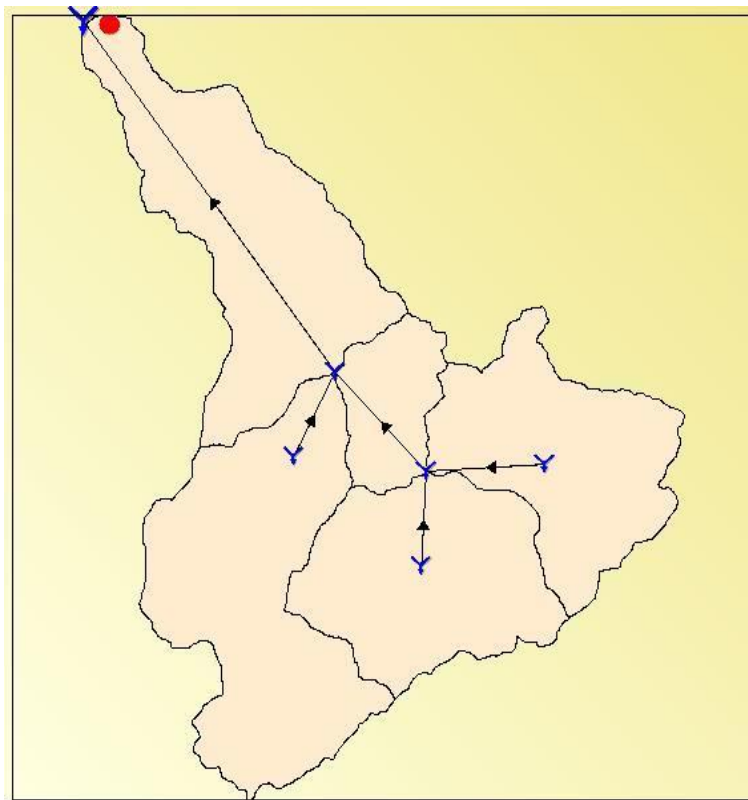
آبراهه آبخیز و محل های تلاقی جریان در محیط eWater Source شبیه سازی شد (شکل ۳). شایان ذکر است به منظور تهیه نقشه مدل رقومی ارتفاعی از نقشه ۱/۵۰۰۰۰ توپوگرافی سازمان جغرافیایی ارتش استفاده شده است (تیموری و الوندی، ۲۰۲۱).



شکل ۱- مدل رقومی ارتفاعی آبخیز چهل چای (متر)



شکل ۲- نقشه کاربری اراضی آبخیز چهل چای



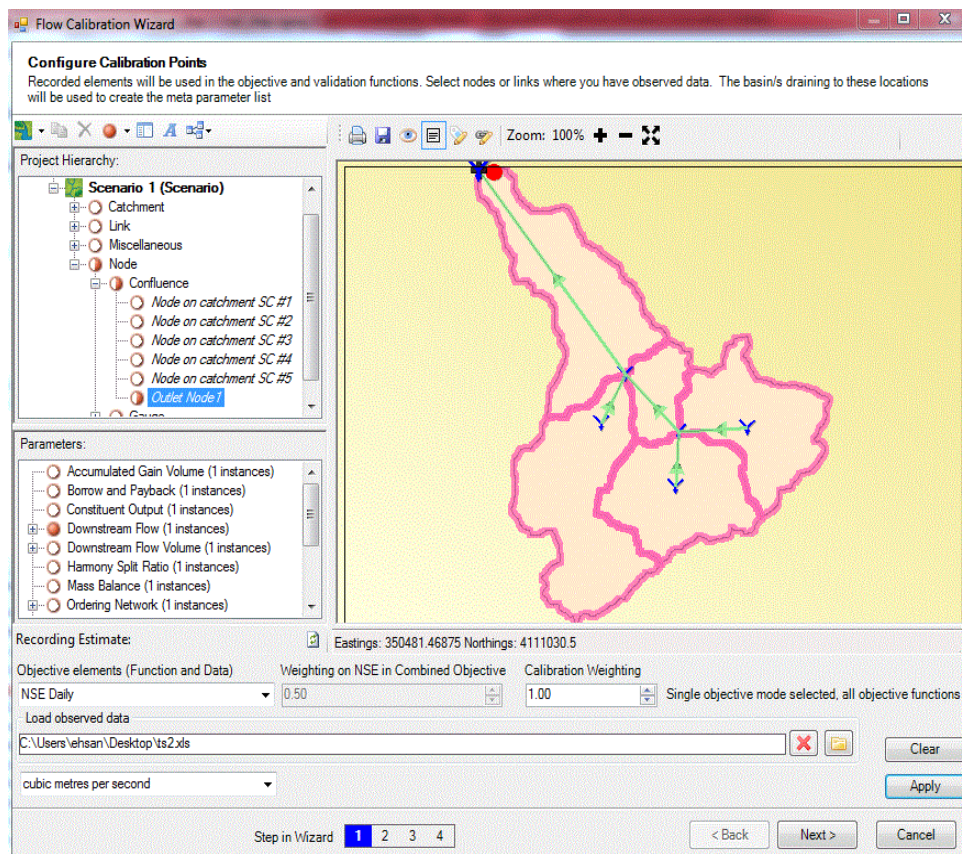
شکل ۳- موقعیت آبخیز چهل چای در محیط eWater Source

پس از معرفی موقعیت آبخیز، محل تلاقی زیرحوضه ها، موقعیت خروجی آبخیز و موقعیت ایستگاه هیدرومتری به منظور مدل سازی بارش- رواناب از مدل های GR4J و IHACRES در محیط eWater Source استفاده شد. در این مدل های بارش - رواناب داده های سری زمانی پیوسته در گام زمانی روزانه در نظر گرفته شد. بدین منظور برای اجرای مدل ها از سری زمانی بارش روزانه سال های (۱۳۸۰ تا ۱۳۸۹)، تبخیر و تعرق (۱۳۸۰ تا ۱۳۸۹) و درجه حرارت (۱۳۸۰ تا ۱۳۸۹)، ایستگاه لزوره استفاده شد. در نهایت مدل های مورد نظر در محیط نرم افزار eWater Source اجرا شدند.

پس از شبیه سازی بارش- رواناب در محیط eWater Source نسبت به واسنجی مدل ها اقدام شد. واسنجی در eWater Source طی چند مرحله انجام شد. ابتدا مکان واسنجی (ایستگاه/ بازه) انتخاب شد. برای این منظور ایستگاه هیدرومتری لزور انتخاب شد. سپس تابع هدف انتخاب خواهد شد. در محیط eWater Source چهار تابع هدف NSE، NSE with bias penalty، NSE and Flow Duration، Minimise Absolute Bias

در نظر گرفته شده است. در این تحقیق معیار نش- ساتکلیف روزانه به عنوان تابع هدف در نظر گرفته شد. در ادامه بارگذاری داده‌های مشاهداتی (۱۳۸۰ تا ۱۳۸۹) انجام شد و یک دوره Warm-up در نظر گرفته شد. شایان ذکر است در این تحقیق یک دوره شش ماهه قبل از سال ۱۳۸۰ به عنوان دوره Warm-up در نظر گرفته شد. در نهایت پارامترهایی که بهینه‌سازی خواهند شد در نظر گرفته می‌شود و یک تابع بهینه‌سازی انتخاب می‌شود. در شکل ۴ مراحل واسنجی مدل‌ها در محیط eWater Source ارائه شده است.

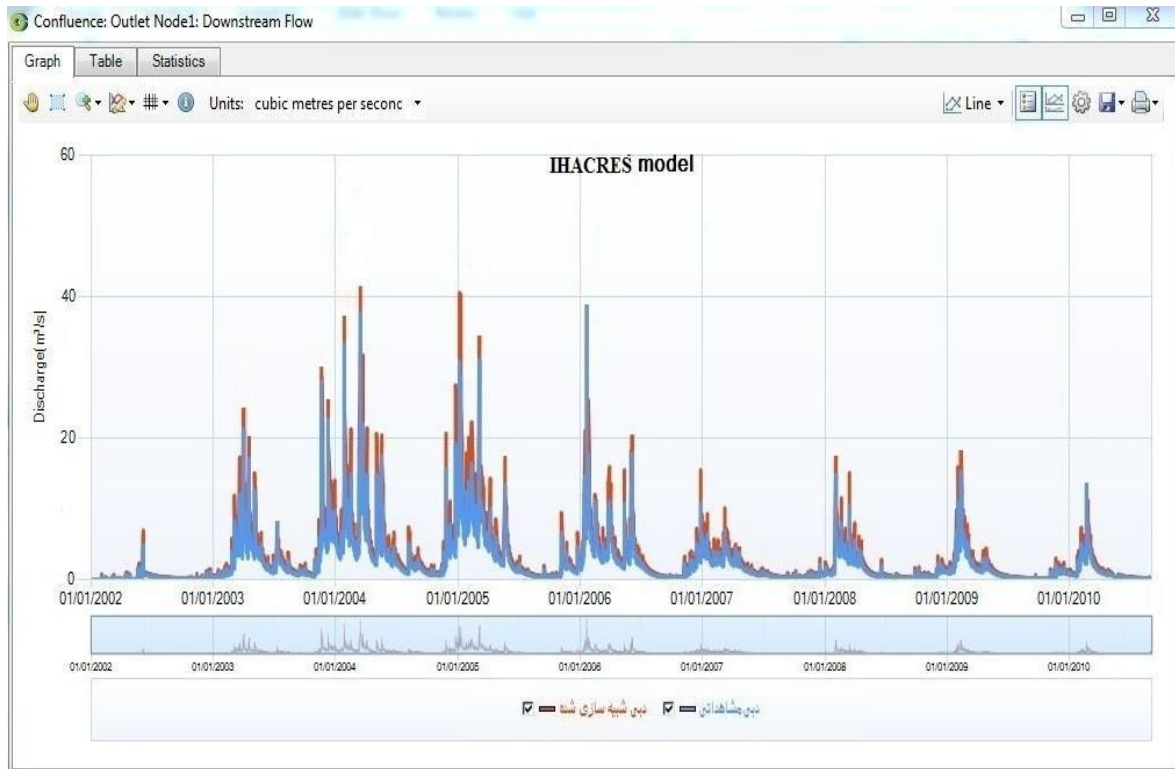
در نهایت پس از واسنجی مدل‌ها، دوره آماری پنج ساله ۱۳۸۹-۱۳۹۴ برای اعتبارسنجی مدل‌ها در نظر گرفته شد تا مشخص شود با توجه به پارامترهای بهینه بدست‌آمده در مرحله واسنجی، مدل در دوره اعتبارسنجی هم دارای نتایج قابل‌قبولی هست یا خیر. شایان ذکر است که عبارت اعتبارسنجی یک مدل به یک منطقه خاص اشاره دارد و نباید این تصور غلط به وجود آید که مدل برای تمامی نقاط اعتبارسنجی شده است (تیموری و الوندی، ۲۰۲۱).



شکل ۴- مراحل واسنجی در محیط نرم‌افزار eWater Source

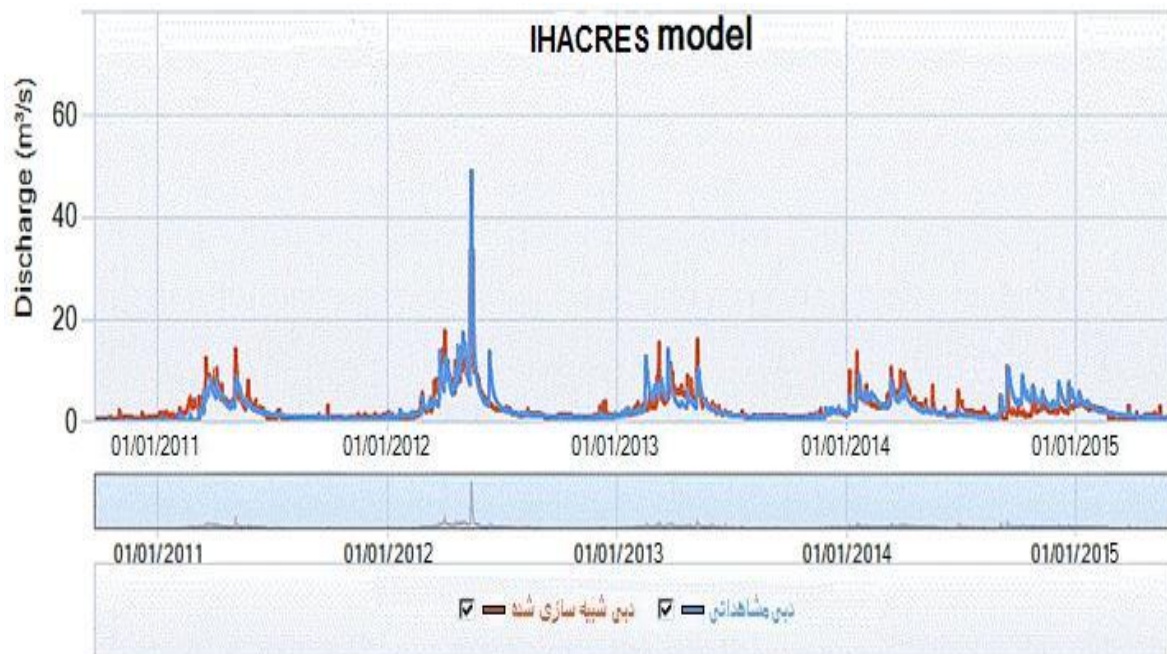
در نهایت در محیط نرم افزار eWater Source با استفاده از نقشه های ورودی مدل، نقشه های مورد نیاز مدل استخراج شد. سپس مدل با استفاده از این نقشه ها و داده های بارندگی، تبخیر و تعرق، درجه حرارت و دبی اندازه گیری شده اجرا شد. در این تحقیق برای شبیه سازی بارش- رواناب دوره آماری نه ساله ۱۳۸۰-۱۳۸۹ برای واسنجی و دوره پنج ساله ۱۳۸۹-۱۳۹۴ برای اعتبارسنجی مدل ها انتخاب شد.

در مدل IHACRES از آمار دما، بارش و دبی مشاهداتی ایستگاه لزوره به عنوان ورودی مدل برای شبیه سازی استفاده شد. مدل در طول سال های آماری ۱۳۸۰-۱۳۸۹، واسنجی شد. سپس در طول سال های ۱۳۸۹-۱۳۹۴ مورد اعتبارسنجی قرار گرفت. مقایسه ظاهری هیدروگراف های مشاهده ای و شبیه سازی شده امکان ارزیابی کلی و سریع دقت مدل ها را فراهم می کند. نتایج گرافیکی مقایسه دبی حاصل از اجرای مدل IHACRES با پارامترهای واسنجی شده و دبی اندازه گیری شده برای دوره آماری ۱۳۸۰-۱۳۸۹ در شکل ۵ نشان داده شده است. همچنین مقایسه گرافیکی دبی مشاهداتی و شبیه سازی شده روزانه دوره اعتبارسنجی با استفاده از مدل IHACRES در شکل ۶ ارائه شده است. با توجه به شکل ۵ مدل IHACRES نسبت به مدل GR4M توانایی پایین تری در برآورد مقادیر دبی های بیشینه جریان روزانه حوزه آبخیز چهل چای داشته است و بیشتر مقادیر دبی های شبیه سازی شده بیشتر از مقادیر دبی های مشاهداتی است. جدول ۱ مقادیر شاخص ارزیابی مدل IHACRES را برای دوره واسنجی و اعتبارسنجی نشان می دهند. براساس نتایج بدست آمده مدل IHACRES با ضریب نش- ساتکلیف ۰/۷۳ در دوره واسنجی و ۰/۶۸ در دوره اعتبارسنجی، دارای توانایی لازم برای شبیه سازی مقادیر روزانه دبی حوزه آبخیز چهل چای است (تیموری و الوندی، ۲۰۲۱).



شکل ۵- مقایسه گرافیکی دبی مشاهداتی و شبیه‌سازی شده روزانه دوره واسنجی با استفاده از مدل

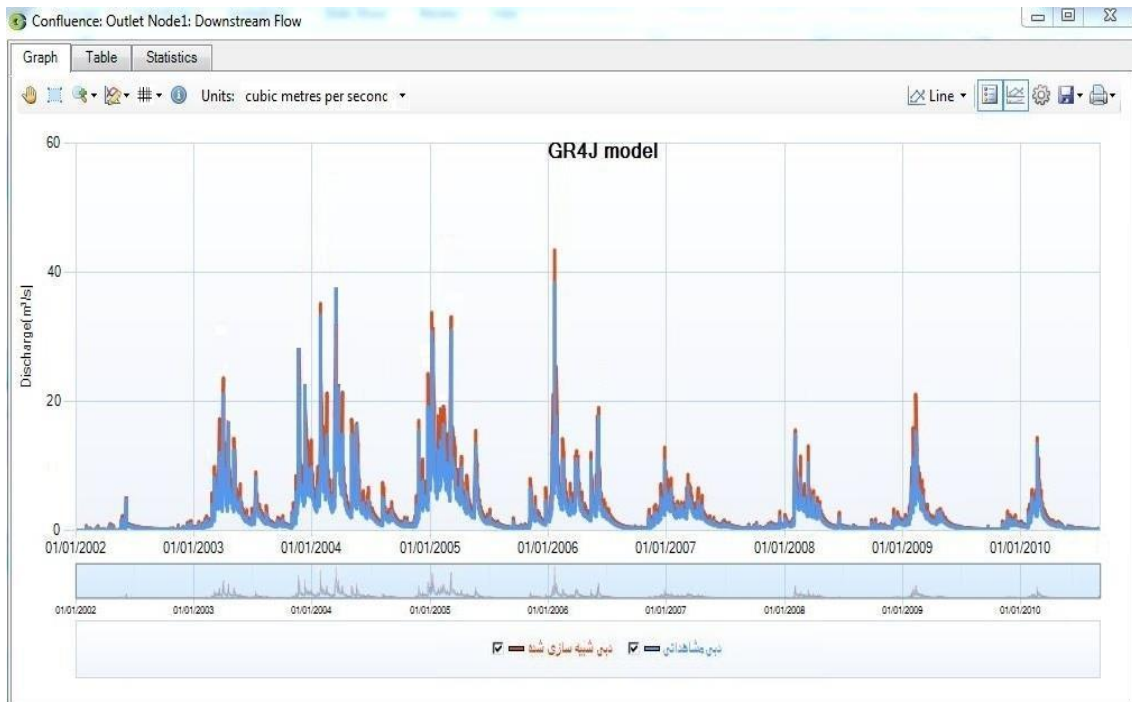
IHACRES (تیموری و الوندی، ۲۰۲۱)



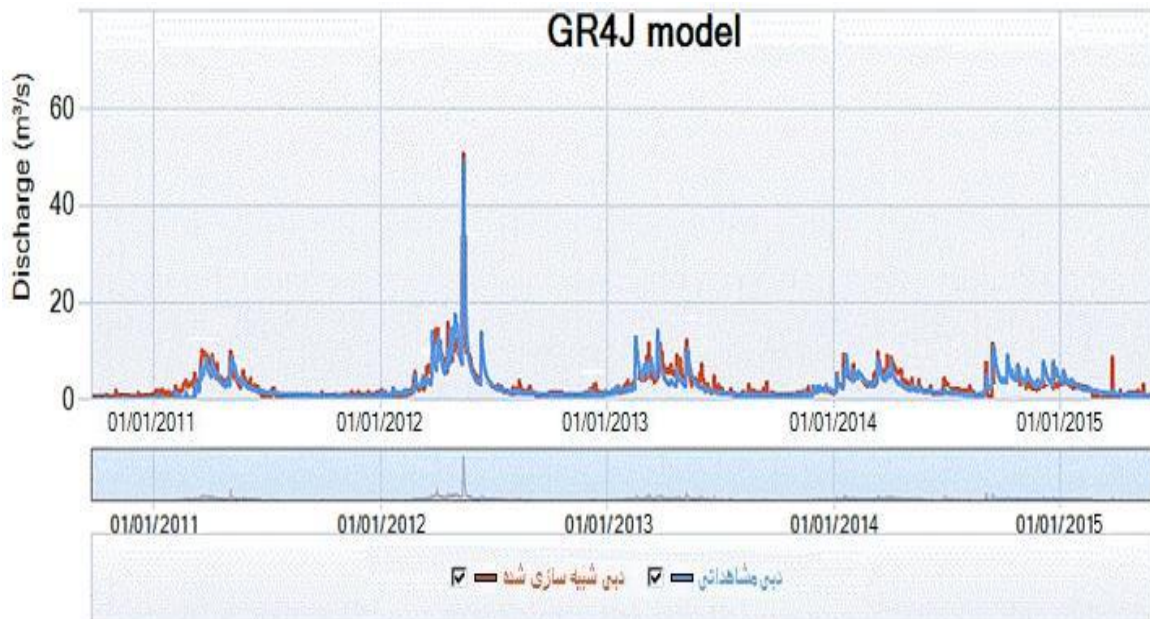
شکل ۶- مقایسه گرافیکی دبی مشاهداتی و شبیه‌سازی شده روزانه دوره اعتبارسنجی با استفاده از مدل

IHACRES (تیموری و الوندی، ۲۰۲۱)

داده های مورد نیاز برای مدل GR4M بارش، تبخیر و تعرق و دبی است. مدل GR4M با استفاده از داده های مشاهده ای دبی ابتدا واسنجی (۱۳۸۰-۱۳۸۹)، سپس اعتبارسنجی (۱۳۸۹-۱۳۹۴) شد. مقادیر پارامترهای واسنجی شده مدل GR4M شامل ضریب X1، بیشینه ظرفیت ذخیره سازی، ضریب X2، ظرفیت تبادل آب های زیرزمینی، ضریب X3، بیشینه ظرفیت ذخیره سازی روندیابی و ضریب X4، زمان پایه هیدروگراف است که به ترتیب در دوره واسنجی و اعتبارسنجی برابر، ضریب X1، ۲/۷۱ و ۶/۳۴، ضریب X2، ۰/۸۱ و ۲/۷۹، ضریب X3، ۲/۸۳ و ۶/۵۵ و ضریب X4، ۳/۶۲ و ۱/۴۳ است. نتایج گرافیکی مقایسه دبی حاصل از اجرای مدل GR4J با پارامترهای واسنجی شده و دبی اندازه گیری شده برای دوره آماری ۱۳۸۰-۱۳۸۹ در شکل ۷ نشان داده شده است. همچنین مقایسه گرافیکی دبی مشاهداتی و شبیه سازی شده روزانه دوره اعتبارسنجی برای دوره آماری ۱۳۸۹-۱۳۹۴ با استفاده از مدل GR4J در شکل ۸ نشان داده شده است. همان طور که در شکل های ۷ و ۸ مشخص است مدل GR4M، توانایی بالاتری نسبت به مدل IHACRES در برآورد مقادیر دبی های بیشینه جریان روزانه حوزه آبخیز چهل چای داشته است. وضعیت عملکرد مدل GR4M در دوره واسنجی و اعتبارسنجی در جدول ۱ نشان داده شده است. با توجه به نتایج عملکرد مدل GR4M، این مدل با ضرایب نش- ساتکلیف ۰/۷۹ و ۰/۷۶ به ترتیب برای دوره های واسنجی و اعتبارسنجی الگوی تغییرات جریان حوضه را شبیه سازی کرده است (تیموری و الوندی، ۲۰۲۱).



شکل ۷- مقایسه گرافیکی دبی مشاهده‌ای و شبیه‌سازی شده روزانه دوره واسنجی با استفاده از مدل GR4J



شکل ۸- مقایسه گرافیکی دبی مشاهده‌ای و شبیه‌سازی شده روزانه دوره اعتبارسنجی با استفاده از مدل GR4J

(تیموری و الوندی، ۲۰۲۱)

نتایج آماری ارزیابی مدل های GR4J و IHACRES در eWater Source در شبیه سازی دبی جریان در جدول ۱ ارائه شده است. برای ارزیابی مدل ها از دو معیار نش- ساتکلیف و خطای کلی تعادل آب^۱ استفاده شده است. نتایج ارزیابی مدل GR4J در eWater Source دقت شبیه سازی جریان را براساس معیار نش - ساتکلیف ۰/۷۹ در دوره واسنجی (۱۳۸۰-۱۳۸۹) و ۰/۷۶ در دوره اعتبارسنجی (۱۳۸۹-۱۳۹۴)، نشان می دهد. همچنین نتایج ارزیابی مدل IHACRES در eWater Source دقت شبیه سازی جریان را براساس معیار نش - ساتکلیف ۰/۷۳ در دوره واسنجی و ۰/۶۸ در دوره اعتبارسنجی، نشان می دهد. بنابراین می توان برداشت کرد که این مدل ها کارایی خوبی در شبیه سازی جریان دارند، که با نتایج Zhang و همکاران (۲۰۱۳)، Hughes و همکاران (۲۰۱۳)، Traore و همکاران (۲۰۱۴)، Mouelh و همکاران (۲۰۱۳) و Zandi و همکاران (۲۰۱۷) همخوانی دارد. همچنین نتایج ارزیابی نشان دهنده کارایی بهتر مدل GR4J نسبت به مدل IHACRES برای شبیه سازی جریان روزانه است که با نتایج Harlan و همکاران (۲۰۱۰) و Kunnath و Eldho (۲۰۱۹) مطابقت دارد.

جدول ۱- مقادیر معیارهای کارایی مدل های GR4J و IHACRES در eWater Source در دوره واسنجی و اعتبارسنجی

مدل های بارش-رواناب		معیار	فرایند
IHACRES	GR4J		
0.73	0.79	NSE	واسنجی (۱۳۸۰ تا ۱۳۸۹)
-2.37	-1.91	WBE (%)	
0.68	0.76	NSE	اعتبارسنجی (۱۳۸۹ تا ۱۳۹۴)
-6.89	-5.37	WBE (%)	

۳- مفاهیم بنیادی

کار با نرم افزار eWater Source شامل دو مرحله اصلی است: ساخت مدل و اجرای مدل. مدل ها معمولاً در چهار دسته اصلی قرار می گیرند، هرچند ممکن است برخی از آن ها با یکدیگر همپوشانی داشته باشند. اولین دسته، مدل های سامانه رودخانه است که برای ارزیابی اثرات بلندمدت سیاست های منابع آب بر مخازن،

¹ Water Balance Error

جریان‌ها و سهم آب استفاده می‌شوند و به مدیریت بهتر رودخانه‌ها کمک می‌کنند. دسته دوم، مدل‌های عملیات رودخانه هستند که برای بهینه‌سازی عملیات روزانه، مانند رهاسازی آب برای آبیاری یا نیازهای زیست‌محیطی، کاربرد دارند. دسته سوم، مدل‌های حوزه آبخیز می‌باشند که برای بررسی تولید، انتقال، تغییر و سرنوشت مواد مغذی و آلاینده‌ها به کار می‌روند و توسعه و آزمون راهبردهای بهبود کیفیت آب را تسهیل می‌کنند. دسته چهارم، مدل‌های شهری هستند که به بهینه‌سازی سامانه‌های تأمین آب شهری و راهبردهای صرفه‌جویی در مصرف آب کمک می‌کنند.

۳-۱- اجزای موتور شبیه‌سازی eWater Source

در داخل موتور شبیه‌سازی نرم‌افزار eWater Source، فرآیندهای فیزیکی، نظارتی و قوانین مدیریتی، تنظیم سامانه رودخانه در شش زیر اجزای اصلی شامل: "رواناب حوزه آبخیز"، "اثر متقابل رودخانه و آب سطحی دشت سیلابی با آب‌های زیرزمینی"، "کیفیت آب"، "مقررات رودخانه و ذخیره‌سازی"، "تقاضای شهری، آبیاری و محیط زیستی" و "قوانین مدیریت رودخانه" ارائه شده است (Rassam و همکاران ۲۰۱۲).

- رواناب حوزه آبخیز: سامانه مدل‌سازی یکپارچه eWater Source، شامل چارچوب مدل‌سازی بارش-رواناب برای برآورد آب سالانه آبخیز و ویژگی‌های رواناب است. این نرم‌افزار امکان انتخاب یکی از ۶ مدل بارش-رواناب روزانه شامل: AWBM، IHACRES، SIMHYD، SMARG، GR4J، Sacramento را برای کاربران فراهم می‌کند (Dutta و همکاران، ۲۰۱۲).

- اثر متقابل رودخانه و آب سطحی دشت سیلابی با آب‌های زیرزمینی: ماژول آب‌های زیرزمینی در eWater Source، تبادل آب بین رودخانه و سفره آب زیرزمینی را در تمام طول هر لینک، در داخل شبکه گره-لینک eWater Source پیش‌بینی می‌کند. در ماژول مدل‌سازی eWater Source، تغییرات جریان آب‌های زیرزمینی (هدررفت یا افزایش) با استفاده از روش‌های زیر است: واردکردن مدل‌های آب زیرزمینی و محاسبات تغییرات جریان با استفاده از قانون داریسی یا واردکردن تبادل

جریان از مدل‌های آب زیرزمینی موجود، مانند: MODFLOW.

- کیفیت آب: امکان اندازه گیری کیفیت رواناب در نرم افزار eWater Source وجود دارد. مدل های تولید اجزاء (به عنوان مثال رسوب، مواد مغذی، نمک) در سامانه مدل سازی یکپارچه eWater Source در مقیاس زیرحوضه یا واحد عملیاتی قرار داده شده است. این مدل ها شامل مدل های مبتنی بر بار رسوب و مدل های نسبت تحویل مواد مغذی هستند.
- مقررات رودخانه و ذخیره سازی: در سامانه مدل سازی یکپارچه eWater Source، به منظور برآورد این که چگونه آب مورد نیاز از مقدار ذخیره شده کاهش یابد، دو روش رتبه بندی "قوانین" و "برنامه نویسی خطی شبکه (NetLP)"، استفاده شده است. روش مبتنی بر قوانین دارای زمان های اجرا سریع و مدل فرایندهای پیچیده است، اما نمی تواند راه حل مؤثری را ارائه دهد. اما روش NetLP می تواند راه حل های مدیریتی کارآمدتر را برای چندین مشکل ارائه دهد، اما زمان های اجرای آن طولانی تر و تعداد نودهای آن بیشتر است.
- تقاضای شهری، آبیاری و محیط زیستی: تقاضای آب در یک سامانه رودخانه تفاوت های قابل توجهی با توجه به نوع استفاده، ملاحظات آب و هوایی و ویژگی های منحصر به فرد کاربر به وجود می آورد. مدل سازی تقاضا به سیاست گذاران و مدیران برای به دست آوردن پتانسیل ناشی از تغییرات سامانه، تغییرات نظارتی، تغییرات زیربنایی، تغییرات فیزیکی و آب و هوایی کمک می کند. سامانه مدل سازی یکپارچه eWater Source شامل چندین مدل پیچیده به منظور برآورد تقاضای شهری، آبیاری و زیست محیطی است.
- قوانین مدیریت رودخانه: تنظیم رودخانه دارای قوانین پیچیده مدیریت آب است، که سامانه ارزیابی منابع (RAS¹) نامیده می شود. سامانه ارزیابی منابع به منظور تقسیم منابع آب در دسترس، در میان مصرف کنندگان آب است. در سامانه مدل سازی یکپارچه eWater Source، امکان ایجاد RAS های متعدد برای کاربران از طریق یک رابط مشترک به منظور مدل سازی مدیریت منابع آب فراهم شده است (Black و Podger، ۲۰۱۲).

۳-۲- جریان کار مدل سازی^۱

جریان کار مدل سازی در نرم افزار eWater Source شامل چهار گام اصلی است که هر یک مرحله ای مهم در فرایند ایجاد و تحلیل مدل به شمار می آیند. این مراحل عبارت اند از: نخست، ساخت مدل (Build) که در آن ساختار کلی مدل ایجاد و اجزای مختلف آن مانند گره ها، لینک ها و پارامترهای پایه تعریف می شوند. در مرحله دوم، واسنجی (Calibrate) انجام می شود تا پارامترهای مدل براساس داده های واقعی تنظیم شده و مدل بتواند رفتار سامانه را به درستی بازنمایی کند. در گام سوم، اجرا (Run) صورت می گیرد؛ در این مرحله مدل با داده های ورودی تعیین شده اجرا شده و نتایج شبیه سازی تولید می شود. در نهایت، مرحله چهارم یعنی گزارش گیری (Report) انجام می شود که در آن خروجی ها تحلیل و تفسیر شده و نتایج به صورت نمودار، جدول یا گزارش های متنی ارائه می شوند. این چهار گام به صورت متوالی و گاهی تکرار شونده انجام می گیرند تا مدل نهایی از دقت و کارایی لازم برخوردار باشد.

۳-۲-۱- ساخت مدل

فرآیند ساخت مدل در نرم افزار eWater Source یک فرآیند تکرار شونده است. در ابتدا یک مدل ساده ساخته می شود و سپس با جمع آوری داده های جدید یا تغییر نیازها، مدل بارها اصلاح و تکمیل می شود. از آنجا که یک مدل ممکن است برای ده ها سال مورد استفاده قرار گیرد، اهمیت دارد که در این فرآیند سازمان یافته و سامانه اتیک عمل کرده و تصمیمات کلیدی را ثبت و مستند کنید.

۳-۲-۲- مراحل کلی ساخت مدل

مراحل کلی ساخت مدل در نرم افزار eWater Source شامل چند گام اصلی است. ابتدا یک نمودار شماتیک طراحی می شود که شامل رودخانه ها، ایستگاه های اندازه گیری، جریان های ورودی، انحراف ها و خروجی ها است. سپس داده های مورد نیاز جمع آوری می شوند، مانند کاربری اراضی، جریان ها، برداشت ها و بازگشت جریان ها برای مدل های رودخانه ای یا داده های تولید مواد مغذی برای مدل های حوزه آبخیز. در مرحله بعد، نمودار

^۱ Model workflow

شماتیک براساس داده های جدید اصلاح می شود. سپس مدل در eWater Source ساخته می شود و پارامترها وارد شده و رفتار آنها تعریف می شود. در نهایت، پارامترهای عملیاتی کالیبره می شوند تا اطمینان حاصل شود که مدل شرایط واقعی را به درستی شبیه سازی می کند.

۳-۳- افزونه ها^۱ و مدل های اجزایی^۲

۳-۳-۱- افزونه ها

قابلیت های نرم افزار eWater Source را می توان با استفاده از افزونه ها گسترش داد. افزونه ها ابزارهای پردازش داده یا مدل های جدیدی هستند که خارج از eWater Source ساخته شده اند، مانند مدل های بارش- رواناب یا مدل های تقاضای مصرف کننده آب و همچنین ابزارهای پردازش داده. افزونه ها می توانند رابط کاربری eWater Source را گسترش دهند یا مراحل و مدل های جدیدی به راهنمای جغرافیایی^۳ اضافه کنند و بدین ترتیب امکانات و انعطاف پذیری نرم افزار را افزایش دهند.

۳-۳-۲- مدل های اجزایی

مدل های اجزایی در نرم افزار eWater Source الگوریتم ها یا معادلاتی هستند که فرآیندهای فیزیکی خاص، مانند تولید رواناب بارش، انتقال جریان یا فیلتر کردن مواد محلول، را شبیه سازی می کنند. این مدل ها به سه دسته اصلی تقسیم می شوند. دسته اول، مدل های داخلی (Built-in) هستند که همراه با نصب eWater Source نصب می شوند؛ برخی از آنها به طور خودکار در منوها ظاهر می شوند و برخی دیگر باید به صورت دستی بارگذاری شوند. دسته دوم مدل هایی مانند گره برداشت و انحراف آب رودخانه^۴ هستند که باید به صورت دستی به eWater Source اضافه شوند و برای برخی از آنها رابط کاربری خاص طراحی شده است. دسته

¹ Plugins

² Component Models

³ Geographic Wizard

⁴ River Harvesting Diversion Node

سوم، افزونه‌ها هستند که همراه با مدل اجرا می‌شوند و می‌توانند داده‌های خروجی سناریو را پردازش کنند؛ این مدل‌ها خارج از eWater Source ساخته شده‌اند اما باید با آن سازگار باشند.

۳-۴- موازنه جرم^۱

موازنه جرم، یا موازنه آب، بر اصل حفظ جرم آب در سامانه رودخانه استوار است. این اصل تضمین می‌کند که مجموع خروجی‌ها از مجموع ورودی‌ها بیشتر نشود و به‌عنوان شاخصی برای بررسی صحت واسنجی مدل مورد استفاده قرار می‌گیرد. نرم‌افزار eWater Source در محاسبات جریان و مواد محلول همواره موازنه جرم را رعایت می‌کند و قابلیت گزارش‌گیری از موازنه جرم را نیز دارد، ویژگی‌ای که در برخی دیگر از نرم‌افزارها مشاهده نمی‌شود.

۳-۵- واحدها^۲

در مدل‌سازی رودخانه، داده‌ها معمولاً بر حسب حجم بر واحد زمان وارد می‌شوند، مانند ML/day یا GL/month. در نرم‌افزار eWater Source، صرف‌نظر از واحد ورودی، همه محاسبات داخلی به مترمکعب بر ثانیه (m^3/s) تبدیل می‌شوند. نتایج خروجی از طریق Recording Manager هم به واحد انتخابی کاربر و هم به مترمکعب بر ثانیه ارائه می‌شوند. این روش باعث می‌شود که کاربران بدانند داده‌های ورودی چگونه پردازش شده‌اند، مطمئن شوند محاسبات داخلی براساس چه واحدی انجام شده‌اند و نتایج خروجی را کامل‌تر در اختیار داشته باشند. همچنین می‌توان واحدهای مختلف اندازه‌گیری را از طریق منوی Unit « Tools Preferences...انتخاب کرد. فهرست کامل واحدهای موجود در بخش User Preferences and Settings توضیح داده شده است.

¹ Mass Balance

² Units

۴- نمایش سامانه ها در eWater Source

مدل eWater Source نسخه ای ساده شده از دنیای واقعی است که با استفاده از مجموعه ای از قراردادهای و استانداردها، ویژگی های مهم یک سامانه را نمایش می دهد. در این مدل، چند ویژگی کلیدی وجود دارد که هر کدام نقش مهمی در شبیه سازی و تحلیل فرآیندها دارند. جریان، به نرخ حرکت آب از یک نقطه در واحد زمان اشاره دارد. مواد محلول یا آلاینده ها، شامل موادی هستند که در سامانه تولید، منتقل یا دچار تغییر می شوند. حوضه ها و زیرحوضه ها، مناطقی اند که رواناب و بار آلاینده ها در آن ها تولید می شود. درون هر زیرحوضه، واحدهای عملکردی، قرار دارند که بخش هایی از منطقه با رفتار مشابه در تولید رواناب یا مواد مغذی را نشان می دهند؛ برای مثال، نواحی با کاربری اراضی مشابه در یک واحد عملکردی قرار می گیرند. گره ها، نقاطی هستند که در آن ها جریان یا مواد وارد شبکه رودخانه می شوند یا فرآیندهای مهمی برای مدل سازی رخ می دهد، مانند اندازه گیری جریان در ایستگاه های سنجش. در نهایت، اتصالات، وظیفه دارند گره ها را به هم متصل کنند و امکان ذخیره، انتقال و پردازش جریان و مواد را فراهم آورند.

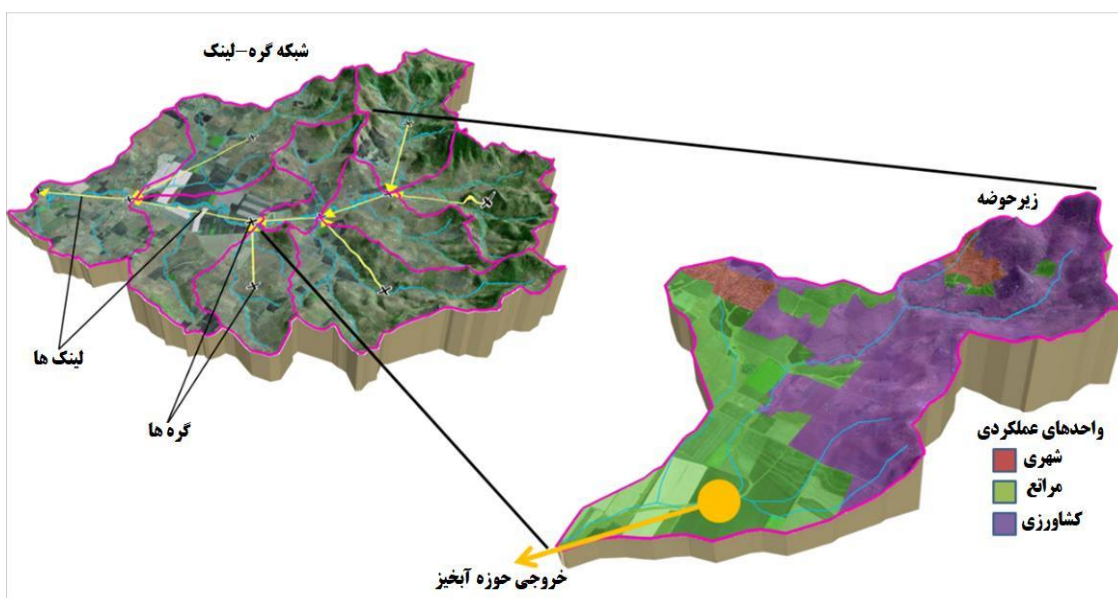
نرم افزار eWater Source یک چارچوب برای مدل سازی کمیت آب و آلاینده های جریان در سطح آبخیز، رودخانه اصلی، تالابها و دریاچه ها است (شکل ۹). eWater Source چارچوبی از یک واسط کاربری برای ورودی، مدل سازی و خروجی جریان و اطلاعات مرتبط با منابع آب است. این نرم افزار به همراه مجموعه ای از مدل ها و اطلاعات به منظور شبیه سازی متغیرهای آبخیز (بارش، تبخیر، کاربری اراضی و پوشش گیاهی)، اثرات رواناب، رسوب و آلاینده ها استفاده می شود (Rassam, ۲۰۱۱؛ Dutta و همکاران، ۲۰۱۳).



شکل ۹- اجزای مدل سازی حوزه آبخیز در محیط نرم افزار eWater Source

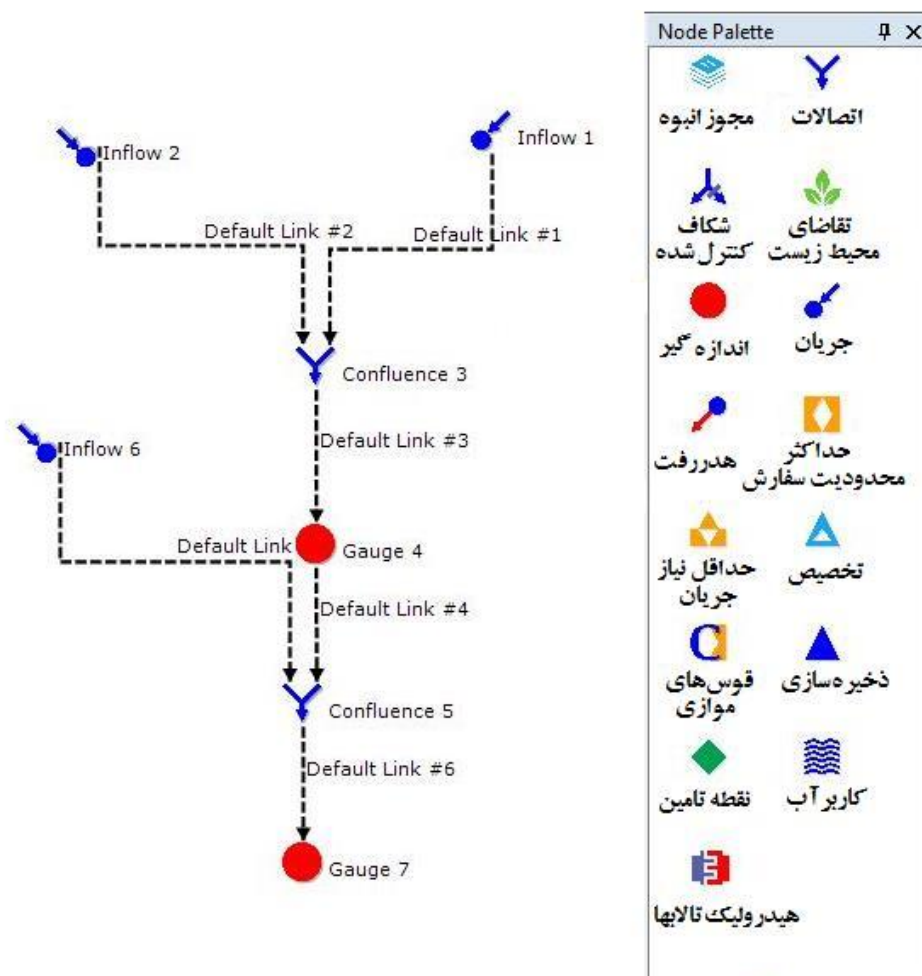
۴-۱- سامانه مدل سازی Node-Link

نرم افزار eWater Source از سامانه مدل سازی گره-اتصال (Node-Link) برای شبیه سازی تولید، انتقال و تبدیل آب و مواد در مسیرهای اصلی حوضه استفاده می کند (شکل ۱۰). توجه داشته باشید که همه جریانها قابل مدل سازی نیستند و باید تصمیم بگیرید کدام جریانها برای کاربرد مورد نظر اهمیت دارند. در کاربردهای شهری، می توان از گرهها و اتصالات eWater Source برای مدل سازی سامانههایی مانند نیروگاههای نمک زدایی و سامانههای جمع آوری آب باران استفاده کرد.



شکل ۱۰- شبکه های گره-پیوند و زیر حوضه ها (eWater Ltd. (n.d.))

نرم افزار eWater Source براساس واحدهای ساختمانی "زیرحوضه"، "گره" و "لینکها" طراحی شده است. "زیرحوضه" واحد مکانی پایه است، که از واحدهای پاسخ هیدرولوژیکی (یا واحدهای عملیاتی) براساس پاسخ یا رفتار مشترک تشکیل شده است. "گرهها" برای نشان دادن یک یا چند مکان فیزیکی در امتداد رودخانه استفاده می شوند. گره نماینده خروجی زیرحوضه، تلاقی جریان یا مکان های مانند سد است. در محیط eWater Source مجموعه ای از گرهها برای نشان دادن فرایندهای مختلف جریان طراحی شده است. گرهها به دو نوع "فیزیکی" و "مقرارت/مدیریت" طبقه بندی می شوند. گره های فیزیکی برای بررسی همگرایی (تلاقی دو انشعاب)، واگرایی (انشعاب) و هدررفت استفاده می شوند. گره مقرارت/مدیریت به منظور بکارگیری قوانین مدیریتی برای تنظیم رودخانه استفاده می شوند. "لینکها" نماینده بازه هایی از رودخانه هستند. لینکها نشان دهنده طول جریان هستند و برای انتقال جریان بین گره استفاده می شود. در شکل ۱۱ یک شبکه سامانه رودخانه، با استفاده از ساختار گره - لینک در سامانه مدل سازی یکپارچه eWater Source ارائه شده است (Welsh و همکاران، ۲۰۱۳).



شکل ۱۱- مدل شماتیک گره - لینک در محیط eWater Source

۲-۴- جریان، مواد و ساختار حوضه‌ها در eWater Source

۲-۴-۱- جریان^۱

در نرم‌افزار eWater Source، جریان به آب منتقل‌شونده در شبکه گره-اتصال گفته می‌شود که از زیرحوضه‌ها، از طریق لینک‌ها، تا خروجی جریان می‌یابد. eWater Source قادر است جریان را در نقاط مشخصی از شبکه رودخانه پیش‌بینی کند. همچنین زمان‌بندی مدل‌ها قابل تنظیم است و می‌توان از گام‌های روزانه استفاده کرد و گزارش‌دهی را از سطح روزانه تا ماهانه و حتی دهه‌ای انجام داد.

^۱ Flow

۴-۲-۲- مواد محلول / آلاینده ها^۱

در نرم افزار eWater Source، Constituent به موادی گفته می شود که در یک حوضه تولید، منتقل و یا تغییر شکل می دهند. نمونه هایی از این مواد شامل رسوبات، مواد مغذی، آلاینده ها مانند آفت کش ها و فلزات سنگین، پاتوژن ها و سایر ویژگی های کیفیت آب هستند. مدل های تولید مواد در eWater Source تعیین می کنند که این مواد چگونه تولید می شوند. این تولید می تواند ثابت یا متغیر با زمان باشد و ممکن است تابع جریان یا سایر متغیرها نیز باشد.

۴-۲-۳- حوضه ها و زیر حوضه ها

در نرم افزار eWater Source، حوضه^۲ به کل منطقه ای گفته می شود که مورد مدل سازی قرار می گیرد. اولین مرحله مدل سازی، تقسیم حوضه به زیر حوضه ها^۳ است. مرزهای زیر حوضه ها می توانند براساس توپوگرافی رودخانه و زمین، با استفاده از مدل رقومی ارتفاعی یا نقشه های توپوگرافی تعیین شوند. زیر حوضه ها نقش مهمی در تعیین محل گره ها در مدل گره-اتصال دارند. هر زیر حوضه باید نمایانگر منابع اصلی آب و مواد مغذی باشد. در eWater Source، زیر حوضه به منطقه ای گفته می شود که آب آن به یک گره می ریزد و شبکه رودخانه یا مسیر سطحی جریان داخل زیر حوضه به صورت صریح مدل نمی شود.

۴-۳- واحدهای عملکردی^۴

در نرم افزار eWater Source، هر زیر حوضه به مناطقی با پاسخ یا رفتار هیدرولوژیکی مشابه تقسیم می شود که واحدهای عملکردی^۵ نام دارند (شکل ۱۲). معیارهای تعیین این واحدها شامل نوع کاربری زمین یا پوشش (مانند جنگل، مزارع، مناطق شهری)، شیوه های مدیریت زمین، موقعیت در چشم انداز (سطح، شیب تپه، و غیره) و ریسک یا خطرات احتمالی است. این واحدها به مدل کمک می کنند تا رفتار تولید رواناب و مواد مغذی را با دقت بیشتری شبیه سازی کند.

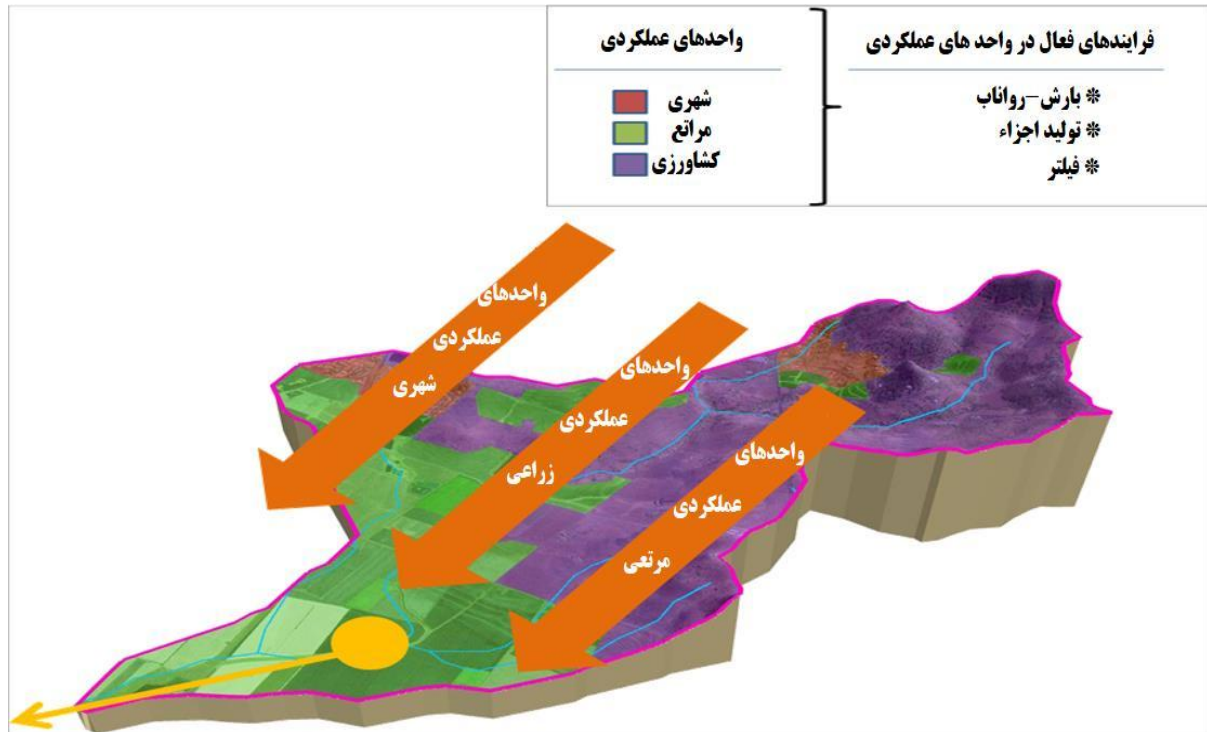
¹ Constituents

² Catchment

³ Sub-catchments

⁴ Functional Units

⁵ Functional Units - FUs



شکل ۱۲- واحدهای عملکردی فعال در یک زیرحوضه (eWater Ltd. (n.d.))

۴-۳-۱- نکاتی درباره واحدهای عملکردی

واحد عملکردی^۱ به منطقه‌ای گفته می‌شود که دارای پاسخ هیدرولوژیکی خاص است. تفاوت این واحد با کاربری زمین^۲ در این است که زمین‌های مختلف ممکن است پاسخ هیدرولوژیکی یکسانی داشته باشند و بالعکس، زمین‌های مشابه ممکن است پاسخ هیدرولوژیکی متفاوتی نشان دهند. هنگام ایجاد مدل، بسیار مهم است که واحدهای عملکردی براساس پاسخ هیدرولوژیکی واقعی منطقه ساخته شوند تا شبیه‌سازی دقیق و معتبر انجام گیرد.

۴-۳-۲- سه فرآیند اصلی در هر واحد عملکردی

در هر واحد عملکردی سه فرآیند اصلی وجود دارد. نخست، تولید رواناب^۳ است که در eWater Source مدل‌های مختلفی برای آن موجود است، از جمله Simhyd، AWBM و Sacramento. همچنین امکان استفاده

^۱ Functional Unit – FU

^۲ Land Use

^۳ Runoff Generation

از داده های رواناب سطحی مشاهده شده نیز وجود دارد. دوم، تولید مواد یا آلاینده ها^۱ است که شامل تولید موادی مانند Total Nitrogen و Total Suspended Solids می شود. سوم، فرآیند فیلترکردن^۲ است که هر تغییر یا ذخیره سازی مواد بین زمان تولید و رسیدن به گره زیرحوضه را شبیه سازی می کند و می تواند فرآیندهای فیزیکی مانند نوارهای حفاظتی کنار رودخانه^۳، سدها و حوضچه های کوچک و فرایندهای دنیتریفیکاسیون را نمایش دهد. هر یک از این فرآیندها با یک مجموعه الگوریتم اجرا می شوند و خروجی نهایی به گره زیرحوضه منتقل می شود.

۴-۳-۳- انتخاب مدل ها برای هر واحد عملکردی

برای هر واحد عملکردی (FU) می توان یک مدل رواناب، یک مدل تولید مواد و یک مدل فیلتر انتخاب کرد. در برخی سناریوها، FUهای مختلف می توانند از همان مدل ها استفاده کنند، اما با پارامترهای متفاوت، مانند محدوده سطح نفوذپذیر متفاوت. در مواردی، هر FU ممکن است به مدل متفاوتی نیاز داشته باشد، مانند زمین های کشاورزی آبیاری شده در مقابل جنگل بومی. ترکیب مدل های رواناب، تولید مواد و فیلتر، خروجی FU را تولید می کند. همچنین در برخی زیرحوضه ها یا کاربردهای eWater Source ممکن است تنها یک یا دو فرآیند کافی باشد.

۴-۳-۴- جمعیت خروجی ها

در نرم افزار eWater Source، خروجی تمام واحدهای عملکردی (FU) در یک زیرحوضه با یکدیگر جمعیت شده و به عنوان ورودی گره زیرحوضه در نظر گرفته می شوند. به این ترتیب، خروجی ها در مقیاس زیرحوضه یکپارچه شده و نمایی کلی از رفتار هیدرولوژیکی و کیفی آب ارائه می دهند. همچنین، eWater Source قابلیت تقسیم جریان و بار مواد را به بخش های سطحی (سریع) و زیرسطحی (کند) دارد که موجب افزایش دقت شبیه سازی فرآیندهای هیدرولوژیکی می شود.

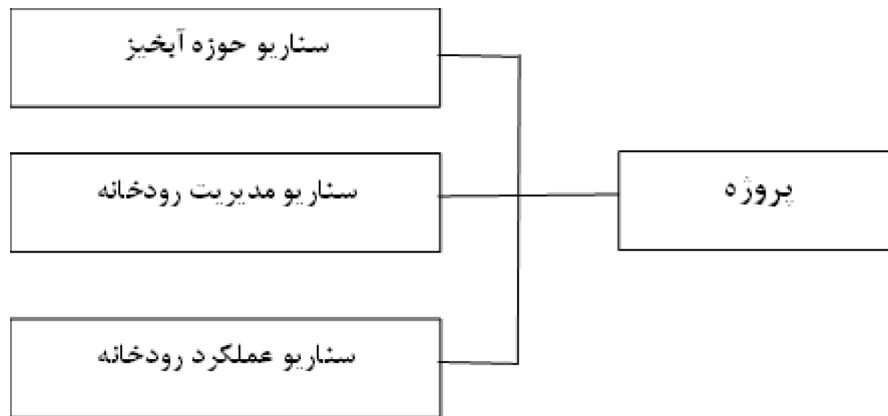
¹ Constituent Generation

² Filtering

³ Riparian buffers

۳- پروژه‌ها و سناریوها در eWater Source

یک مدل eWater Source از دو بخش اصلی تشکیل شده است: یک پروژه و یک یا چند سناریو. پروژه در واقع مجموعه‌ای از یک یا چند سناریو را شامل می‌شود و مشخص می‌کند که نام پروژه (که همان نام فایل است)، توضیحات مربوط به آن و هر سناریوی مرتبط با پروژه چیست. در هر زمان تنها می‌توان یک فایل پروژه را باز کرد و نباید هم‌زمان یک فایل پروژه را در بیش از یک نسخه از eWater Source اجرا کرد. هر سناریو نیز نمایانگر شبکه‌ای از گره‌ها و پیوندها (node-link) در eWater Source است. نمونه‌ای از رابطه بین یک پروژه و سناریو در شکل ۱۳ نشان داده شده است.



شکل ۱۳- پروژه‌ها و سناریوها

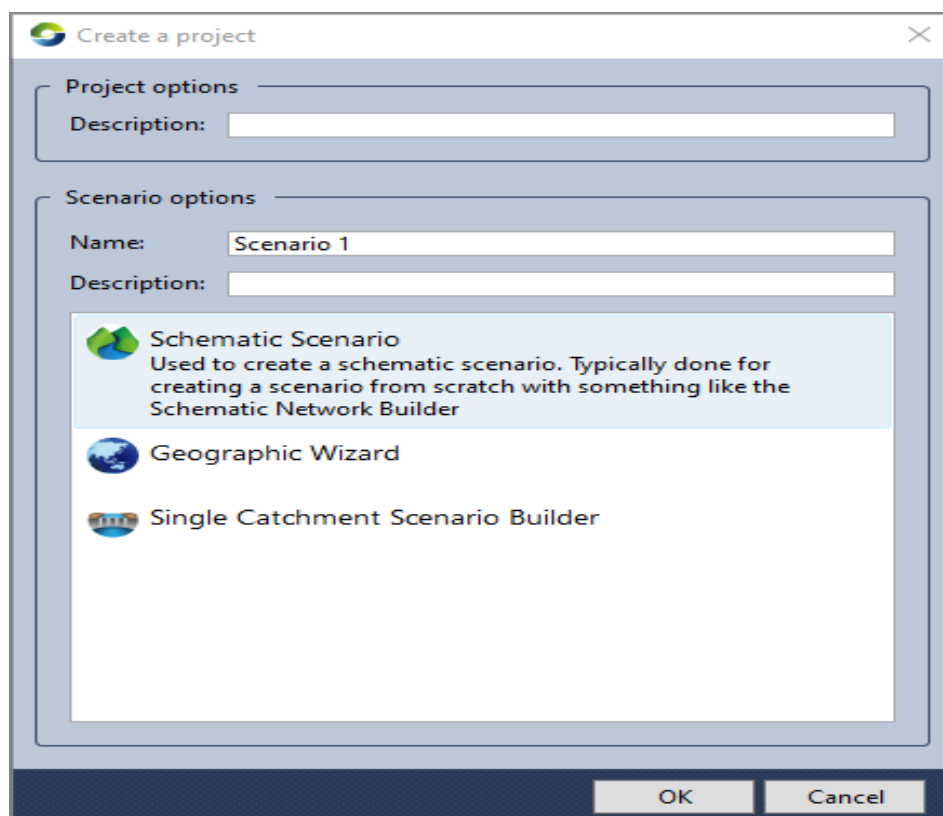
سناریوی فرآیندهای اصلی در یک سامانه رودخانه یا حوزه آبخیز را که قصد مدل‌سازی آن‌ها را داریم، توصیف می‌کند. این فرآیندها شامل تعریف حوضه و زیرحوضه، مدل‌های رواناب ناشی از بارش و تولید مؤلفه‌ها، و همچنین مجموعه داده‌ها و پارامترهای مرتبط است. شما می‌توانید چندین سناریو ایجاد کنید تا پروژه‌های پیچیده را به بخش‌های مجزا تقسیم کنید یا سناریوهای موجود را کپی کرده و آزمایش‌های فرضی انجام دهید، بدون این‌که سناریوی اصلی تغییر کند. هر تغییری در تعریف زیرحوضه‌ها، شبکه گره-پیوند (node-link) network، واحدهای عملکردی (FU)ها، یا مدل‌های داخل FUها، موجب ایجاد یک سناریوی جدید می‌شود. علاوه‌براین، استفاده از ورودی‌ها یا پارامترهای متفاوت، مانند تغییر کاربری زمین یا تغییرات اقلیمی، نیز می‌تواند مبنای ایجاد یک سناریوی جدید باشد.

۳-۱- پروژه ها

۳-۱-۱- ایجاد یک پروژه جدید

برای ایجاد یک پروژه جدید در eWater Source، می توانید یکی از روش های زیر را استفاده کنید: از منوی File → New → Project، کلیک روی New Scenario در نوار ابزار File، یا فشار دادن کلیدهای Ctrl+N روی صفحه کلید. در هر زمان تنها می توانید یک فایل پروژه باز داشته باشید. پس از انجام یکی از این کارها، پنجره ای باز می شود (شکل ۱۴) که در آن باید اطلاعات زیر را وارد کنید:

- نام سناریو: یک نام معنادار برای سناریو وارد کنید یا نام پیش فرض را بپذیرید. توجه داشته باشید که همه سناریوها در یک پروژه باید نام های یکتا داشته باشند.
- انتخاب نوع سناریو: نوع سناریوی مورد نظر را انتخاب کنید.
- در نهایت، روی OK کلیک کنید تا پروژه ایجاد شود.



شکل ۱۴- پنجره ایجاد پروژه جدید (eWater Ltd. (n.d.))

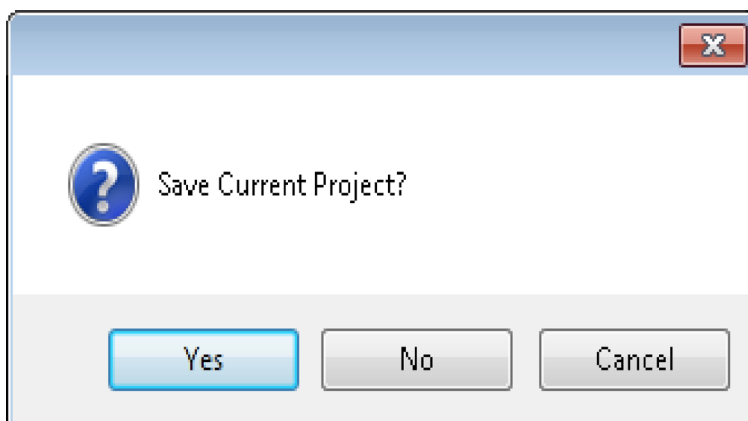
۳-۱-۲- ذخیره‌سازی پروژه

برای ذخیره یک پروژه باز در eWater Source، مسیر File → Save را انتخاب کنید. این کار باعث ایجاد فایل با پسوند .rsproj می‌شود. اگر برای اولین بار پروژه را ذخیره می‌کنید، پنجره Save As باز خواهد شد و به شما امکان می‌دهد محل ذخیره و نام فایل پروژه را تعیین کنید. به‌طور پیش‌فرض، نام فایل همان نام پروژه خواهد بود. در صورتی که بخواهید نسخه‌ای دیگر از پروژه را ذخیره کنید، می‌توانید از گزینه File → Save As... استفاده کنید.

نکته مهم این است که با وجود پسوند .rsproj، فایل‌های پروژه eWater Source در واقع آرشیوهای فشرده با فرمت zip هستند. به همین دلیل، هنگام ارسال فایل پروژه به‌عنوان پیوست ایمیل یا دانلود آن از منابع تحت وب با استفاده از پروتکل HTTP باید دقت کنید. بسیاری از فیلترهای ایمیل به‌دلیل ناتوانی در تفسیر محتوای فایل‌های zip، اجازه عبور آن‌ها را نمی‌دهند و همچنین، سرورها و مرورگرها اغلب فایل‌های zip را پس از دانلود به‌طور خودکار از حالت فشرده خارج می‌کنند.

۳-۱-۳- بستن یک پروژه باز

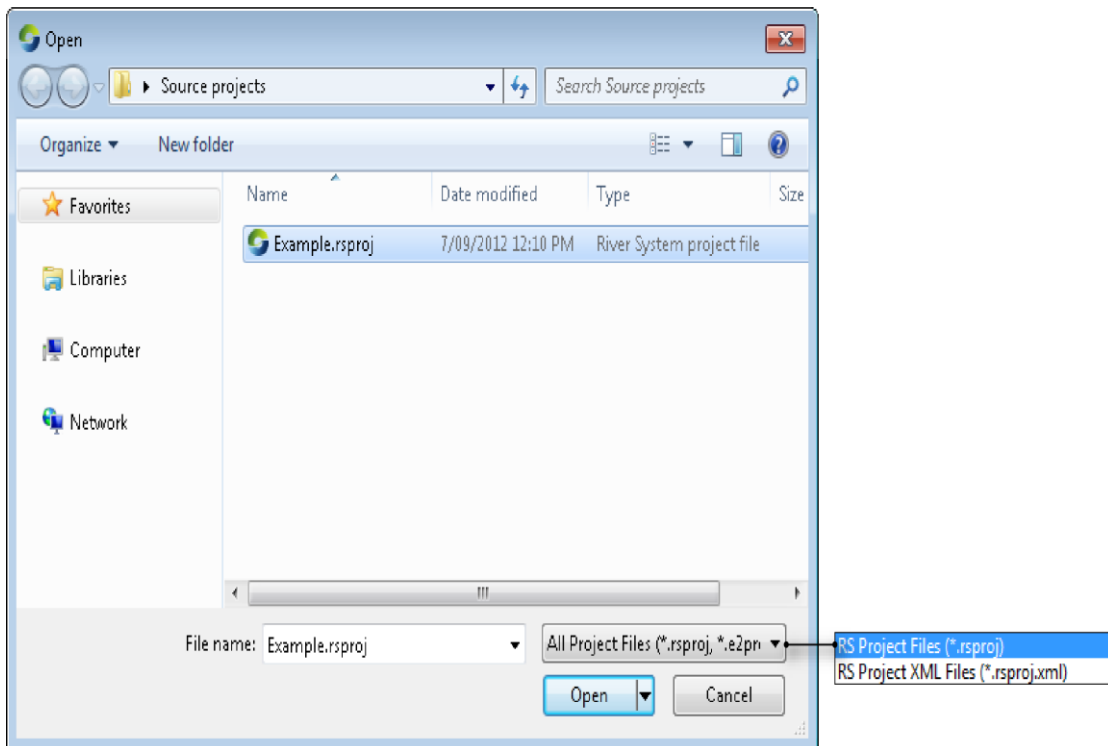
برای بستن یک پروژه باز در eWater Source، مسیر File → Close Project را انتخاب کنید. این عمل پروژه جاری را می‌بندد و از شما می‌خواهد که تغییرات خود را ذخیره کنید (شکل ۱۵). کافی است روی دکمه مناسب کلیک کنید تا فرآیند بسته‌شدن کامل شود.



شکل ۱۵- بستن پروژه

۳-۱-۴- بازکردن یک پروژه موجود

برای بازکردن یک پروژه موجود در eWater Source ، می توانید یکی از روش های زیر را استفاده کنید: مسیر File → Open Project را دنبال کنید یا روی Open Project در نوار ابزار File کلیک کنید. با این کار، پنجره استاندارد بازکردن فایل در ویندوز™ (شکل ۱۶) نمایش داده می شود. توجه داشته باشید که هنگام بازکردن یک پروژه جدید، نرم افزار از شما می خواهد هر پروژه باز را ذخیره کنید تا تغییرات آن از بین نرود.



شکل ۱۶- بازکردن پروژه

۳-۱-۵- کپی کردن پروژه ها

می توانید پروژه های موجود را با کپی کردن آن ها تکرار کنید. برای این کار، در File Explorer سامانه خود، پروژه مورد نظر را انتخاب کرده و با راست کلیک کردن گزینه Copy را انتخاب کنید. سپس در محل مقصد، راست کلیک کرده و گزینه Paste را بزنید تا نسخه ای از پروژه ایجاد شود.

۳-۲- سناریوها

۳-۲-۱- درباره انواع سناریو

در eWater Source چهار نوع سناریو قابل تعریف است:

۱. سناریوی شماتیک (Schematic): این نوع سناریو عمدتاً برای مدل‌سازی در بازه‌های زمانی بلندمدت استفاده می‌شود.

۲. سناریوی عملیات (Operations): بیشتر برای بازه‌های زمانی کوتاه‌مدت مناسب است. این سناریو از امکانات پیش‌بینی و کار با اختلافات محاسبه‌نشده بهره می‌برد و معمولاً به شکل گسترده از ویرایشگر جدولی^۱ استفاده می‌کند.

۳. سناریوی حوضه (Catchments): برای مدیریت فرآیندهای حوضه‌های بالادست کاربرد دارد. این سناریو معمولاً با استفاده از Geographic Wizard for Catchments ساخته می‌شود که مجموعه‌ای ساختارمند از مراحل را ارائه می‌دهد و شما را در فرآیند ساخت راهنمایی می‌کند.

۴. سناریوی تک‌حوضه^۲: ابزاری برای ساخت یک سناریوی ساده حوضه است و معمولاً برای اهداف آزمایشی استفاده می‌شود.

نکته مهم این است که قبل از شروع ساخت مدل، نوع سناریوی مناسب باید انتخاب شود. اگرچه یک پروژه می‌تواند شامل چندین سناریو باشد، اما نوع سناریو پس از ایجاد قابل تغییر نیست. همچنین هر سناریو مستقل از دیگر سناریوها عمل می‌کند و تغییر در یک سناریو بر سایر سناریوها تأثیری ندارد.

عملیات توضیح داده‌شده برای پروژه‌ها، مانند ذخیره، بازکردن یا بستن، برای سناریوها نیز در دسترس هستند. علاوه بر این، می‌توانید سناریوها را وارد (Import) کرده و مقایسه (Compare) کنید. لازم به ذکر است که ابزارهای Scenario Import و Scenario Difference تنها برای سناریوهایی قابل استفاده هستند که در نسخه فعلی یا نسخه‌های قبلی eWater Source ساخته شده باشند.

¹ Tabular Editor

² Single Catchment Scenario

۳-۲-۲- مدیریت سناریو

گزینه های مختلف موجود در منو به شما امکان می دهند تا سناریوها را به صورت جامع مدیریت کنید. برای

مثال:

- هنگام اجرای سناریوهای مختلف، می توانید از مجموعه های ورودی سناریو (Scenario Input Sets) برای تنظیم مقادیر پارامترهای ورودی استفاده کنید. برای این کار مسیر Edit → Scenario Input → Scenario Input Sets... را دنبال کنید.
- با استفاده از مسیر Tools → Export Summary... می توانید خلاصه ای متنی از سناریوی انتخاب شده را در قالب یک فایل csv. ذخیره کنید.
- جدول ویژگی ها (Feature Table) که از مسیر Edit → Feature Table... قابل دسترسی است، نمایی کلی از سناریوی انتخاب شده ارائه می دهد و می تواند برای ویرایش پارامترهای اجزا مورد استفاده قرار گیرد.

۳-۲-۳- ایجاد یک سناریو

برای ایجاد یک سناریو در eWater Source، لازم است توجه داشته باشید که روش توضیح داده شده در این بخش تنها برای ایجاد سناریوی شماتیک یا حوضه ای قابل استفاده است. اگر قصد ساخت سناریوی پیش بینی (Forecasting) را دارید، باید به بخش مربوط به Forecast Scenarios مراجعه کنید. هر پروژه باید دست کم یک سناریو داشته باشد و هنگام ایجاد پروژه جدید، نرم افزار از شما می خواهد که یک سناریو نیز بسازید. برای ایجاد سناریوهای بیشتر می توانید از مسیر File → New → Scenario، یا با کلیک روی گزینه New Scenario در نوار ابزار File، و همچنین از طریق گزینه New Scenario (by menu) در نوار ابزار Project Explorer اقدام کنید.

در صورتی که بخواهید یک سناریوی عملیات (Operations Scenario) ایجاد کنید، ابتدا باید یک سناریوی

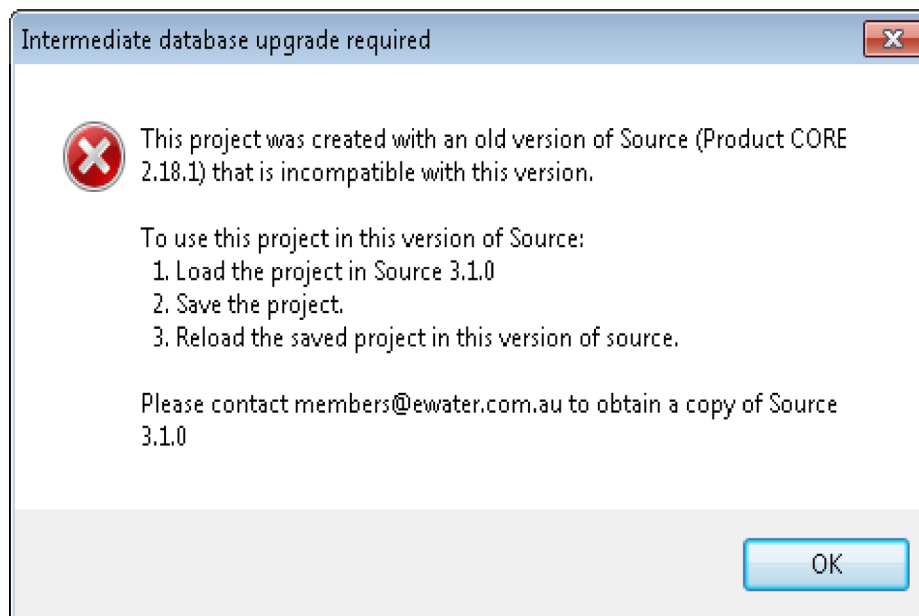
شماتیک بسازید و سپس از مسیر Tools → Rivers Operations به پنجره River Operations dialog

دسترسی پیدا کنید.

۳-۲-۴- بازکردن یک سناریو

هنگامی که یک پروژه تنها یک سناریو دارد، آن سناریو به‌طور خودکار هنگام بازشدن پروژه فعال می‌شود. اما اگر پروژه شامل چندین سناریو باشد، لازم است هر سناریو را به‌طور جداگانه باز کنید. برای مشاهده و ویرایش یک سناریو درون پروژه، کافی است روی نام آن در فهرست Project Hierarchy دوبار کلیک کنید. این عمل ویرایشگر مناسب سناریوی انتخاب‌شده را باز می‌کند و نام سناریو به حالت پررنگ نمایش داده می‌شود تا مشخص شود که فعال است. علاوه‌براین، می‌توانید از فهرست سناریوهای بارگذاری‌شده در منوی View، سناریوی موردنظر خود را انتخاب کرده و آن را فعال کنید.

نرم‌افزار eWater Source از سازگاری معکوس^۱ برای پروژه‌هایی که پس از نسخه v3.1.0 ساخته شده‌اند، پشتیبانی می‌کند. نکته مهم این است که اگر پروژه‌ای در نسخه v3.1.0 یا قبل‌تر ساخته شده باشد، لازم است آن را ارتقا دهید. در نسخه‌های جدیدتر eWater Source، هنگام بازکردن چنین پروژه‌هایی پیامی نمایش داده می‌شود (شکل ۱۷) که از شما می‌خواهد فایل را در نسخه v3.1.0 ذخیره کنید. با دنبال کردن مراحل ارائه‌شده در آن پنجره، پروژه به‌طور خودکار به نسخه جاری eWater Source ارتقا می‌یابد.



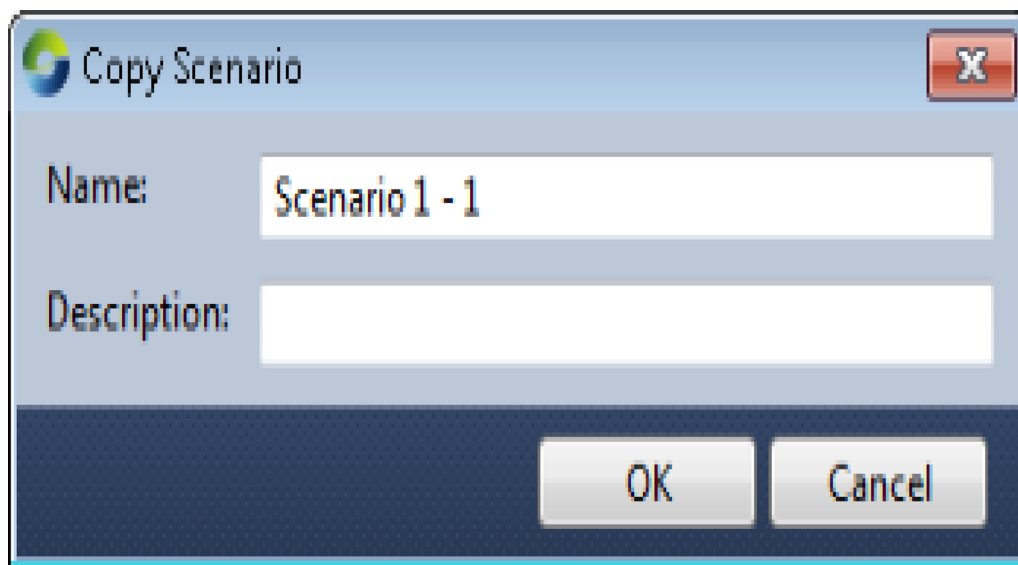
شکل ۱۷- بازکردن پروژه - خطا

^۱ Backward Compatibility

۳-۲-۵- کپی کردن یک سناریو

در eWater Source می توانید سناریوهای موجود را کپی کنید، به شرط آنکه آنها بخشی از یک پروژه واحد باشند. این قابلیت زمانی مفید است که بخواهید با تغییرات مختلف آزمایش کنید بدون این که سناریوی اصلی تحت تأثیر قرار گیرد. نکته مهم این است که اگر تنها قصد کپی کردن برخی عناصر شبکه را دارید، باید به بخش Copying Network Elements مراجعه کنید.

برای کپی کردن یک سناریو، کافی است روی گزینه Copy Scenario در نوار ابزار Project Explorer کلیک کنید (شکل ۱۸). نرم افزار یک نسخه از سناریوی جاری ایجاد کرده و از شما می خواهد برای نسخه کپی شده یک نام تعیین کنید. شما می توانید نام پیشنهادی را بپذیرید یا نام دیگری وارد کنید، اما باید توجه داشته باشید که نام سناریوها در هر پروژه یکتا باشد. سناریوی جدید، دقیقاً مشابه نسخه اصلی در لحظه کپی برداری خواهد بود.



شکل ۱۸- کپی کردن سناریو

۳-۲-۶- تغییر نام یک سناریو

نرم افزار eWater Source به طور خودکار به سناریوهای جدید نام پیش فرض «Scenario #n» می دهد، که در آن n یک عدد متوالی است. برای تغییر نام یک سناریو، ابتدا سناریوی مورد نظر را در Project Hierarchy

انتخاب کنید. سپس پس از انتخاب نام سناریو، کمی مکث کرده و دوباره روی آن کلیک کنید. وقتی نام برجسته شد، می‌توانید نام جدید را وارد کنید. توجه داشته باشید که نام سناریوها در هر پروژه باید یکتا باشد.

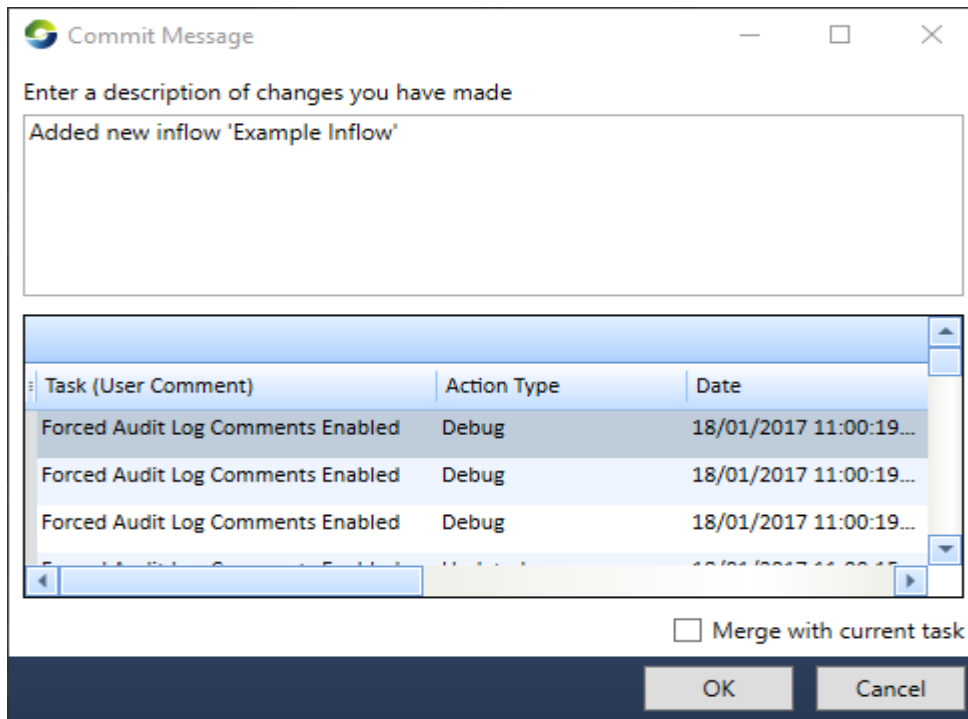
۳-۲-۷- پیوند دادن سناریوها

در eWater Source می‌توانید دو سناریو را با استفاده از قابلیت Connecting Models به یکدیگر پیوند دهید. لازم به ذکر است که برخی اجزای سناریوی اول ممکن است به سناریوی دوم منتقل نشوند و این موضوع باید هنگام پیوند دادن سناریوها مدنظر قرار گیرد.

۳-۳- گزارش حسابرسی^۱

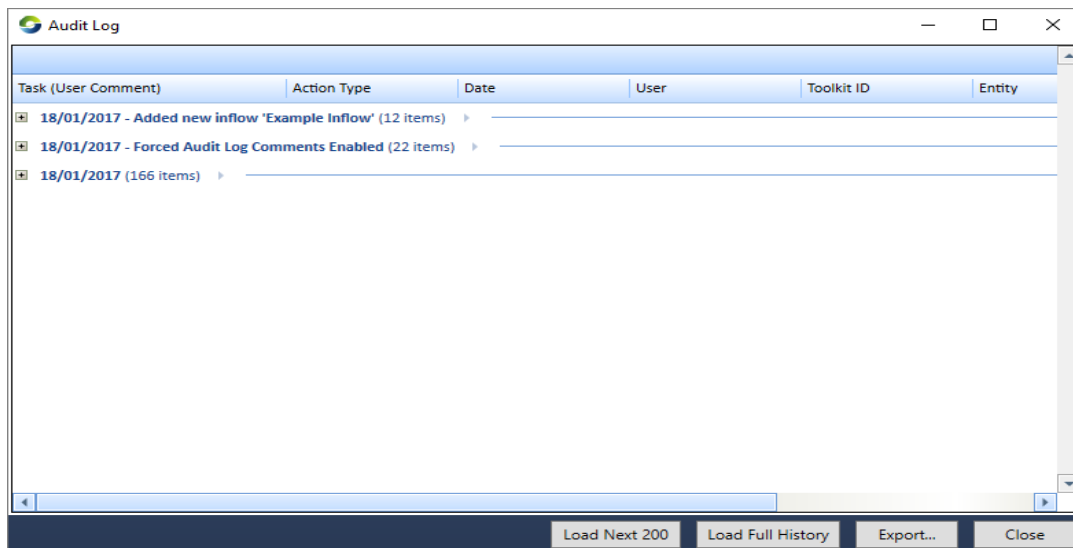
ویژگی گزارش حسابرسی در eWater Source تغییرات اعمال شده روی یک پروژه را در طول زمان ثبت می‌کند و به‌ویژه برای پروژه‌هایی که توسط چند نفر به‌طور همزمان مدیریت می‌شوند اهمیت دارد. این گزارش ترکیبی از اطلاعات تولیدشده توسط نرم‌افزار درباره تغییرات مدل است و به کاربران این امکان را می‌دهد که هنگام ذخیره پروژه، هدف هر تغییر را با یک پیام تعهد (commit message) یادداشت کنند (شکل ۱۹).

^۱ Audit Log



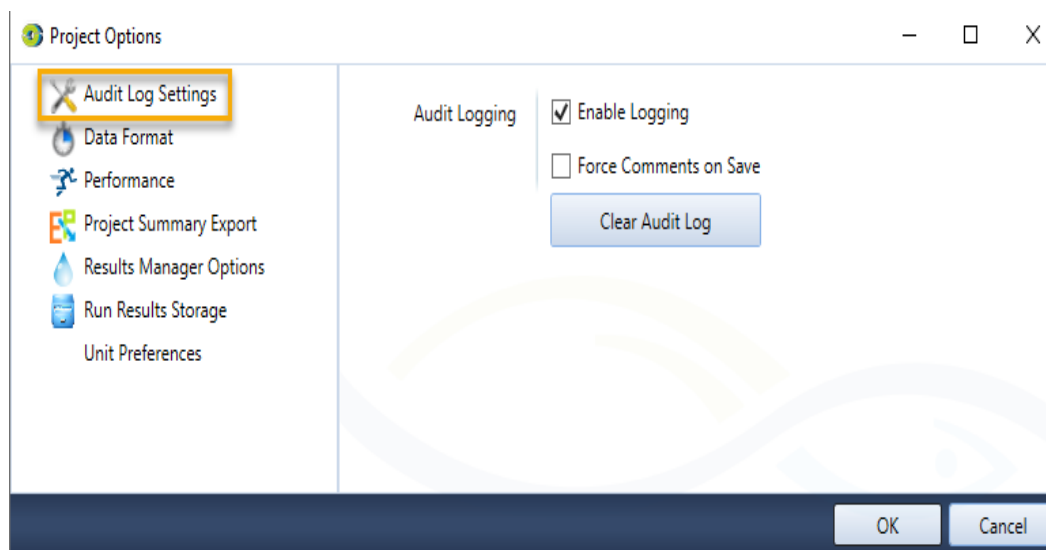
شکل ۱۹- پیام ثبت تغییرات در گزارش حسابرسی (eWater Ltd. (n.d.))

پیام های تعهد برای دسته بندی لاگ های تولید شده توسط نرم افزار به کار می روند تا تغییرات پروژه برای کاربران قابل درک تر باشند. در صورتی که یک مسأله مشابه در چند جلسه کاری به طور هم زمان بررسی شود، می توانید گزینه Merge with Current Task را انتخاب کنید تا لاگ های جدید در زیر همان پیام تعهد قبلی گروه بندی شوند (شکل ۲۰).



شکل ۲۰- نمایشگر گزارش حسابرسی (eWater Ltd. (n.d.))

یک گزارش حسابرسی حجیم که به یک پروژه متصل است، به‌ویژه در پروژه‌های بزرگ می‌تواند موجب افزایش بار پردازشی و کاهش عملکرد نرم‌افزار شود. به‌طور پیش‌فرض، قابلیت گزارش‌گیری حسابرسی در eWater Source فعال است، اما در صورت نیاز می‌توان آن را غیرفعال کرد. برای این کار کافی است به مسیر **Edit → Project Options → Audit Log Settings** رفته و با برداشتن تیک گزینه **Enable Logging**، ثبت گزارش حسابرسی را خاموش کنید (شکل ۲۱).



شکل ۲۱- گزینه‌های پروژه - تنظیمات گزارش حسابرسی (eWater Ltd. (n.d.))

برای حذف تمام ورودی‌های موجود در گزارش حسابرسی، کافی است روی گزینه **Clear Audit Log** کلیک کنید. این کار زمانی مفید است که یک مرحله از مدل‌سازی، مانند ساخت مدل، به پایان رسیده و قصد دارید از آن نقطه به بعد تغییرات اعمال‌شده بر پروژه را رصد کنید. پیش از پاک کردن گزارش، می‌توانید ورودی‌های موجود را برای نگهداری صادر کنید. برای این منظور، ابتدا **Audit Log Viewer** را از مسیر **View Audit Logs...** باز کنید، سپس روی یکی از سلول‌ها راست‌کلیک کرده و گزینه **Copy All** را انتخاب کنید. در ادامه، محتوای کپی‌شده را می‌توانید در یک فایل متنی یا در نرم‌افزار **Excel** بچسبانید.

علاوه‌براین، می‌توان گزارش حسابرسی را به‌طور دائمی فعال کرد. برای این کار باید گزینه **Force Comment on Save** را روشن کنید. پس از فعال‌سازی این قابلیت، دیگر امکان غیرفعال کردن گزینه **Enable**

Logging وجود نخواهد داشت و گزینه Clear Audit Log نیز غیرفعال می شود. این تغییر به صورت دائمی در پروژه اعمال می شود و پیش از انجام آن، چندین پیام هشدار برای تأیید کاربر نمایش داده خواهد شد.

۴- نودها و لینکها

۴-۱- درباره نودها

نودها (Nodes) نقاطی هستند که در سامانه های رودخانه ای برای انجام اقدامات یا اندازه گیری های مختلف مورد استفاده قرار می گیرند. این نقاط محل هایی را نشان می دهند که در آنها آب می تواند اضافه شود، برداشت شود، ذخیره شود، ثبت شود یا حتی مالکیت آن در مدل تغییر پیدا کند. هر نود می تواند بیانگر پدیده هایی باشد که در یک محدوده فیزیکی نسبتاً گسترده رخ می دهند، اما برای مقاصد مدل سازی، معمولاً به صورت یک نقطه منفرد در نظر گرفته می شوند. در زیرحوضه ها، نودها موقعیت هایی را در شبکه آبخیز فراهم می کنند که اطلاعات مربوط به مدیریت منابع آب در آنها قرار می گیرد. در نرم افزار eWater Source، نودها با آیکن های خاصی نمایش داده می شوند که در شکل ۲۲ قابل مشاهده اند.

					
صدور مجوز انبوه	محل تلاقی	تقسیم‌کننده کنترل‌شده	ایستگاه	ایستگاه - اختلاف محاسبه نشده	جریان ورودی
					
جریان ورودی - اختلاف محاسبه نشده	هدررفت	محدودیت بیشینه سفارش	حداقل جریان مورد نیاز	تخصیص خارج از محدوده	کمان‌های موازی
					
انتقال سناریو	ذخیره‌سازی	ذخیره‌سازی - ماه‌التفاوت محاسبه‌نشده	سرزیر	سرریز - اختلاف محاسبه نشده	نقطه تأمین
					
نقطه تأمین - استخراج آب‌های زیرزمینی	انتقال مالکیت	کاربر آب	کاربر آب - مدل تقاضای محصول IQQM	کاربر آب - مدل تقاضای آبیاری	کاربر آب - مدل تقاضای الگوی ماهانه
					
		محل اتصال لوله	اتصال هیدرولیک تالاب‌ها	کاربر آب - مدل تقاضای سری زمانی	کاربر آب - مدل PRIDE تقاضای

شکل ۲۲- آیکون‌های نود در eWater Source

۴-۱-۱- استفاده از نودها در eWater Source

بخش مربوط به استفاده از نودها در eWater Source نحوه کار با نودها را در این نرم افزار توضیح می دهد. در این بخش مشخص می شود که چگونه می توان نودها را ایجاد، ویرایش یا مدیریت کرد. همچنین برخی از اقداماتی که برای نودها قابل انجام هستند، برای لینک ها نیز کاربرد دارند.

۴-۱-۲- افزودن نود به یک مدل

برای افزودن نود به یک مدل در نرم افزار eWater Source، می توان از دو روش استفاده کرد. در روش نخست، نوع مناسب نود را از بخش Node Palette انتخاب کرده و آن را با کشیدن و رها کردن روی بخش Schematic Editor قرار می دهند. در روش دوم، کافی است در محیط Schematic Editor راست کلیک کرده و گزینه مورد نظر را از منوی Add انتخاب کنید تا نود جدید به مدل افزوده شود. نکته ای که باید به آن توجه داشت این است که پس از افزودن نود به یک سناریو، می توان مشخصات آن را در جدول ویژگی ها (Feature Table) مشاهده کرده و در صورت نیاز، پارامترهای آن را ویرایش کرد.

۴-۲- درباره لینک ها

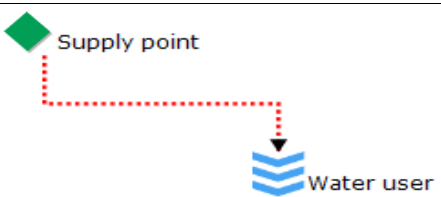
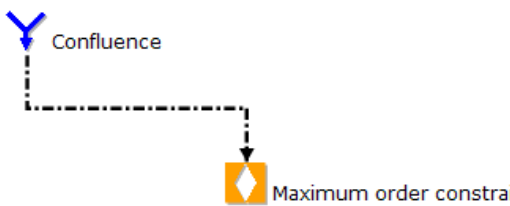
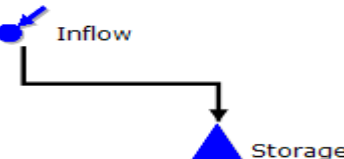
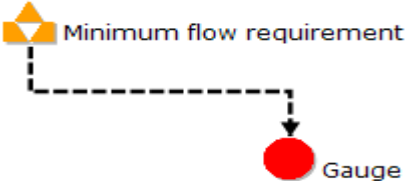
در نرم افزار eWater Source، لینک ها عناصر ارتباطی هستند که نودها را به یکدیگر متصل می کنند. آن ها نقش کلیدی در انتقال، ذخیره و هدایت آب بین نودها دارند. در این سامانه، نودها تنها از طریق لینک ها به هم متصل می شوند و دو لینک نمی توانند بدون وجود یک نود واسط با یکدیگر ارتباط داشته باشند. اصطلاح Reach به بخشی از رودخانه یا یک قطعه فیزیکی بین نقاط بالادست و پایین دست اشاره دارد، در حالی که Link یک اتصال منطقی درون مدل سامانه رودخانه است و لزوماً نمایانگر یک بخش فیزیکی مشخص نیست. فرآیند Routing نیز تغییرات در زمان بندی و شکل جریان آب را در هنگام حرکت در رودخانه توصیف می کند. لازم به ذکر است که در این مستند، مگر آنکه به طور صریح خلاف آن ذکر شود، منظور از Routing، نوع هیدرولوژیکی آن است، نه هیدرولیکی. در مدل سازی eWater Source، لینک ها به دو دسته اصلی تقسیم می شوند:

۱. لینک‌های عمودی (Vertical): این نوع لینک‌ها برای اتصال بیشتر نودها به کار می‌روند. چهار نوع نخست از لینک‌ها که در جدول ۲ معرفی شده‌اند، همگی از نوع عمودی هستند.

۲. لینک‌های افقی (Horizontal): این لینک‌ها به‌طور خاص برای اتصال نود Wetlands Hydraulic Connector (به‌عنوان مبدأ) به نود Storage (به‌عنوان مقصد) استفاده می‌شوند. وجود یک لینک افقی در یک نود ذخیره‌سازی نشان می‌دهد که این نود رفتاری مشابه یک تالاب دارد. شکل ۲ نمونه‌ای از یک لینک افقی را نمایش می‌دهد.

در نهایت، ماتریس اتصالات نود^۱ نوع لینک‌هایی را که هنگام اتصال نودهای مختلف ایجاد می‌شوند، نشان می‌دهد و به درک روابط میان اجزای مدل کمک می‌کند.

جدول ۲- انواع لینک‌ها در eWater Source

شکل	رنگ	موارد استفاده	نوع
	قرمز، خط چین	فقط گره‌های نقطه تأمین (منبع) و کاربر آب (هدف)	پیوند مورد تقاضا
	خط سیاه، با نقطه‌ها و خط تیره‌های متناوب	گره‌های مختلف	مسیریابی جریان تأخیری
	سیاه، خط ثابت	گره‌های مختلف	مسیریابی ذخیره‌سازی
	سیاه، خط چین	گره‌های مختلف	مسیریابی مستقیم

^۱ Node Connection Matrix

نوع	موارد استفاده	رنگ	شکل
پیوند تالاب (افقی)	گره رابط هیدرولیکی تالابها (منبع) و گره ذخیره سازی (هدف)	سبز، خط ممتد	در شکل ۲۴ نشان داده شده است.

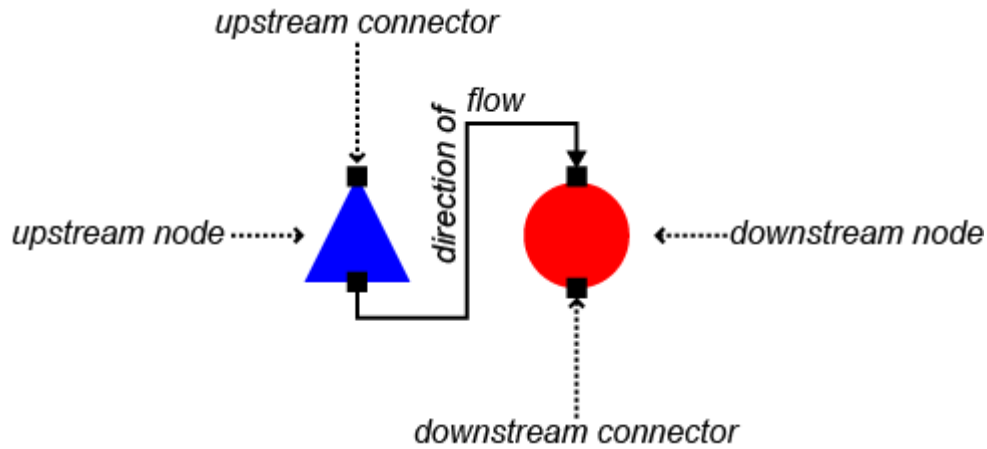
۴-۲-۱- استفاده از لینک ها در eWater Source

پس از افزودن لینک ها به یک مدل در نرم افزار eWater Source، امکان ویرایش و مدیریت ویژگی های مختلف آن ها وجود دارد؛ درست مانند کاری که برای نودها انجام می شود. کاربران می توانند نام های پیش فرض نودها و لینک ها را تغییر دهند، برای آن ها نام های جدید انتخاب کنند، پارامترهای مرتبط را پیکربندی نمایند و در صورت نیاز، یادداشت هایی (Notes) به هر کدام اضافه کنند. علاوه بر این، امکان جستجو در میان نودها و لینک ها، حذف آن ها، و همچنین کپی و جای گذاری (Copy & Paste) نیز فراهم است. نکته ای که باید در نظر داشت این است که پس از افزودن لینک ها به یک سناریو، می توان آن ها را در Feature Table مشاهده کرده و پارامترهای مربوط به آن ها را به صورت مستقیم ویرایش کرد.

۴-۲-۲- افزودن لینک ها به یک مدل

برای افزودن یک لینک به مدل در نرم افزار eWater Source، ابتدا باید به شکل ۲۳ مراجعه کرد تا با اصطلاحات مرتبط آشنا شوید. پس از آن، می توان مراحل ایجاد لینک را آغاز کرد. برای این منظور، نشانگر ماوس را روی نود بالادست قرار دهید، سپس بر روی یکی از اتصالات پایین دست^۱ کلیک کرده و دکمه را نگه دارید. در ادامه، با کشیدن ماوس، مسیر اتصال را مشخص کنید. در هنگام انجام این کار، نرم افزار مقصدهای ممکن برای اتصال بالادست یک نود پایین دست را به صورت آیکون های بزرگ نمایش می دهد. در نهایت، هنگامی که ماوس را در محل مناسب رها کنید، لینک به طور خودکار در جای درست خود قرار گرفته (snap) و اتصال برقرار می شود.

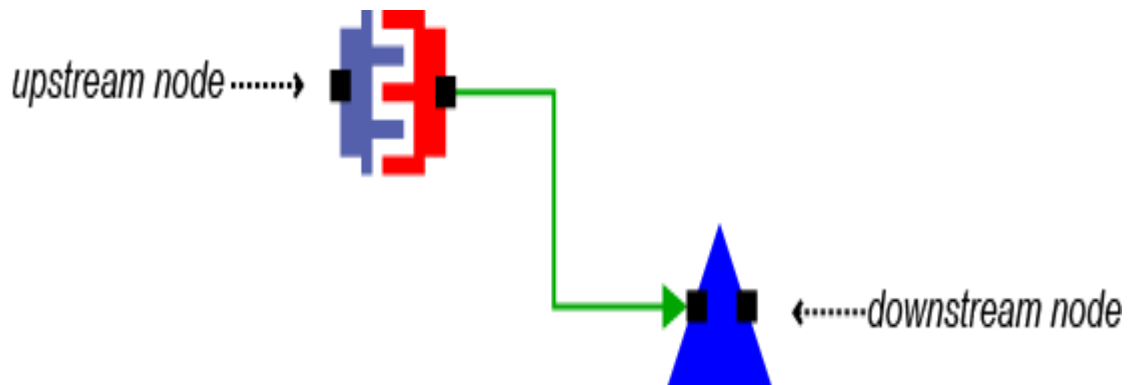
¹ downstream connectors



شکل ۲۳- اصطلاحات مربوط به اتصالات نود (eWater Ltd. (n.d.))

در مورد لینک‌های افقی، محل قرارگیری اتصالات نود (Node Connectors) متفاوت از لینک‌های عمودی است؛ این اتصالات به‌جای بالا و پایین نود، در سمت چپ و راست آن قرار می‌گیرند. برای ایجاد یک اتصال افقی، کافی است همانند روش توضیح‌داده‌شده در بخش قبل، کانکتور موردنظر را کلیک کرده و با نگه داشتن دکمه ماوس، آن را به سمت مقصد بکشید تا اتصال برقرار شود.

پس از ایجاد لینک، امکان جابجایی عمودی آن نیز وجود دارد. برای این منظور، روی لینک کلیک کنید تا یک نقطه قرمز در مرکز آن ظاهر شود. با گرفتن و کشیدن این نقطه، می‌توانید موقعیت لینک را به‌صورت عمودی تنظیم کرده و آن را در محل مناسب قرار دهید.



شکل ۲۴- لینک افقی (eWater Ltd. (n.d.))

۴-۲-۳- کشیدن لینکها^۱

در نرم افزار eWater Source، می توان یک لینک را بین نودها قطع و مجدداً متصل کرد، بدون آن که نیاز باشد لینک را حذف و دوباره اضافه کنید. برای فعال سازی این قابلیت، باید گزینه Allow Link Dragged را از نوار ابزار Schematic Editor Options فعال کنید. لازم به ذکر است که همه لینکها قابل اتصال به تمامی انواع نودها نیستند؛ زیرا برخی نودها تنها با لینکهای خاصی سازگار هستند و محدودیت هایی در اتصال آنها وجود دارد.

۴-۲-۴- ارتفاع لینک^۲

در نرم افزار eWater Source، می توان ارتفاع یک لینک را با استفاده از پنجره Location Control تنظیم کرد. معمولاً مقدار صفر ذخیره (Zero storage) به عنوان نقطه مرجع برای تعیین ارتفاع لینک یا نود در نظر گرفته می شود، اما هیچ قاعده قطعی وجود ندارد که ارتفاع لینک باید در ابتدای reach، انتهای آن یا نقطه ای میانی تعیین شود. همچنین، نرم افزار eWater Source هیچ سازوکاری برای نمایش شیب (Fall) در طول یک reach ارائه نمی دهد.

۴-۳- کار با نودها و لینکها

هرگاه یک نود یا لینک در نرم افزار eWater Source ایجاد شود، به آن یک نام پیش فرض اختصاص داده می شود که از الگوی زیر پیروی می کند:

type #

در این الگو، type نوع نود یا لینک را مشخص می کند و # عددی است که در طول عمر دیاگرام به صورت پیوسته افزایش می یابد. نکته ای که باید در نظر داشت این است که نمایش این نامها را می توان از طریق نوار ابزار Schematic Editor Options فعال یا غیرفعال کرد.

¹ Dragging links

² Link elevation

۴-۳-۱- اتصالات نودها^۱

نودها می‌توانند به یکدیگر متصل شوند، اما نوع لینک ایجادشده بین آن‌ها به نوع نودها بستگی دارد. به‌عنوان مثال، اگر یک نود Storage به یک نود Wetland Connector متصل شود، لینک ایجادشده از نوع Wetland conveyance link خواهد بود که انتقال آب به‌صورت مشابه با عملکرد یک تالاب را شبیه‌سازی می‌کند.

۴-۳-۲- تغییر نام نودها و لینک‌ها

تغییر نام یک نود یا لینک تنها در همان سناریویی اعمال می‌شود که تغییر در آن انجام شده است و این تغییر به سایر سناریوها منتقل نمی‌شود، زیرا هیچ ارتباط مستقیمی بین سناریوها وجود ندارد. برای تغییر نام نود یا لینک می‌توان از یکی از روش‌های زیر استفاده کرد:

۱. ابتدا از منو گزینه View » Project Explorer را انتخاب کنید یا روی دکمه معادل آن در نوار

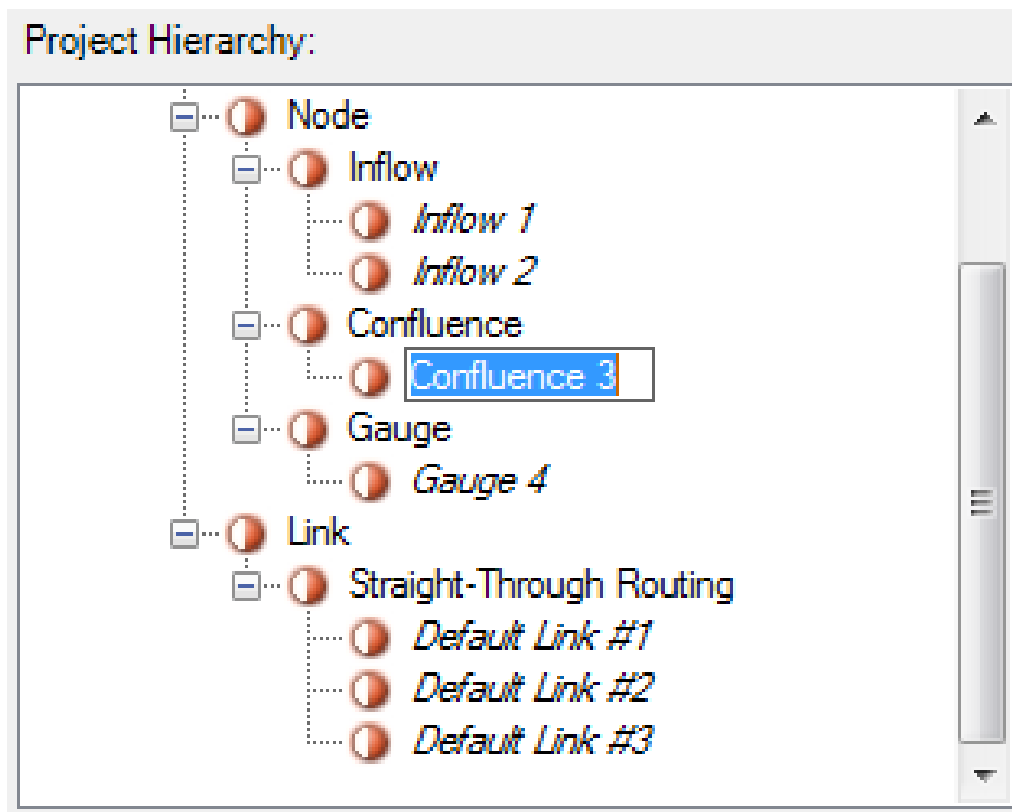
ابزار کلیک کنید تا پنجره Project Explorer نمایش داده شود. در ساختار پروژه (Project

Hierarchy) روی نود یا لینک موردنظر کلیک کنید، کمی مکث کنید و دوباره کلیک کنید. در این

حالت نام آماده ویرایش خواهد بود. نام جدید را تایپ کرده و کلید Enter را فشار دهید (شکل ۲۵).

۲. روی نود یا لینک در دیاگرام راست‌کلیک کرده و گزینه Rename را انتخاب کنید. سپس نام آماده

ویرایش می‌شود و می‌توانید نام جدید را وارد کرده و کلید Enter را فشار دهید.

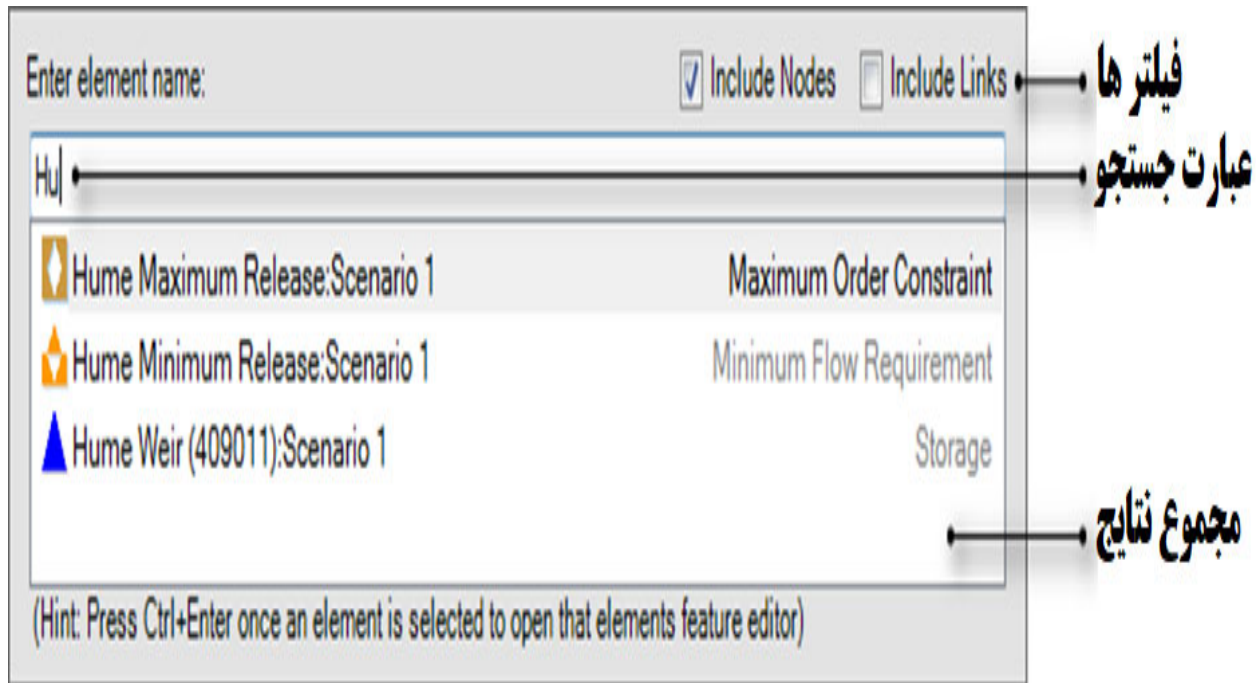


شکل ۲۵- تغییر نام یک نود یا لینک

نکته: نرم افزار eWater Source از نام های تکراری برای نودها یا لینکها پشتیبانی نمی کند. در صورت استفاده از نام مشابه، نرم افزار به شما هشدار خواهد داد. بنابراین، ضروری است که اطمینان حاصل کنید نام هایی که برای نودها یا لینکها انتخاب می کنید در هر سناریو منحصر به فرد باشند.

۴-۳-۳- جستجوی نودها و لینکها

پنل Find در نرم افزار eWater Source این امکان را فراهم می کند که نودها و لینکهای خاص را در سناریوهای باز جستجو کنید. برای باز کردن این پنل، می توانید کلیدهای **Ctrl + F** را فشار دهید (شکل ۲۶). سپس بخشی از نام نود یا لینک مورد نظر را به عنوان عبارت جستجو وارد کنید. مجموعه نتایج نمایش داده شده، شامل سناریوی حاوی آن نود یا لینک و همچنین نوع آن خواهد بود. این قابلیت به ویژه هنگام کار با سناریوهای بسیار بزرگ و پیچیده کاربردی و مفید است.



شکل ۲۶- پنل جستجو (Find Panel)

۴-۳-۴- کپی و چسباندن

در نرم‌افزار eWater Source، کاربران می‌توانند مجموعه‌ای از نودها و/یا لینک‌ها را درون یک سناریو یا بین سناریوهای مختلف یک پروژه کپی و پیست کنند. برای انجام این کار، ابتدا با ماوس کلیک کرده و ناحیه‌ای از دیاگرام را با کشیدن یک مستطیل انتخاب می‌کنید. سپس با راست کلیک کردن، گزینه Copy را انتخاب کنید. برای چسباندن، در محیط Schematic Editor راست کلیک کرده و گزینه Paste را بزنید.

در هنگام کپی کردن بخش‌هایی از یک سناریو، نکات زیر مهم هستند:

- کپی درون یک سناریو:

مؤلفه‌های کپی‌شده نام‌های منحصر به فرد دریافت می‌کنند. با این حال، توابع (Functions) و متغیرها (Variables) دوباره‌سازی نمی‌شوند و تابع اصلی، هم مؤلفه‌های اصلی و هم کپی‌شده را به‌عنوان استفاده‌کننده فهرست می‌کند.

- کپی بین سناریوها:

هم توابع و هم متغیرهای مدل‌شده منتقل می‌شوند، اما کپی باید شامل هر نودی باشد که متغیر مدل‌شده به آن اشاره دارد. توابع کپی‌شده در یک پوشه جدید به نام <OriginatingScenarioName> قرار

می گیرند تا از ایجاد نام های تکراری جلوگیری شود. توابعی که توسط هیچ مؤلفه ای استفاده نمی شوند منتقل نمی شوند، حتی اگر گزینه Force Evaluate فعال باشد. برخی محدودیت ها و نکات دیگر هنگام کپی بین سناریوها عبارتند از:

- Restriction curves منتقل نمی شوند.
- اگر یک نود Water User با نوع کشت^۱ پیکربندی شده باشد، پارامترهای مربوط به کشت نیز منتقل می شوند.
- برای کپی کردن Constituents و موارد استفاده از آنها، ابتدا باید Constituents با همان نام در سناریوی مقصد ایجاد شوند.
- اگر مجموعه داده های ورودی سناریو^۲ به مؤلفه های کپی شده شبکه اختصاص یافته باشند، سناریوهای مبدأ و مقصد می توانند ورودی های متفاوت داشته باشند، اما فقط داده های مرتبط با مجموعه ورودی های هم نام منتقل خواهند شد.
- اگر یک قانون ترتیب اجرا^۳ شامل دو نود باشد، کپی و چسباندن هر دو نود، آن قانون را نیز منتقل خواهد کرد.
- سامانه های ارزیابی منابع^۴ منتقل نمی شوند.
- نود Scenario Transfer کپی شده هنگام پیست کردن، ارتباط خود را با نود اصلی از دست خواهد داد.

۴-۳-۵- حذف نودها و لینکها

برای حذف یک نود، ابتدا نود مورد نظر را انتخاب کرده و کلید Delete را فشار دهید، یا روی نود راست کلیک کرده و گزینه Delete را انتخاب کنید. توجه داشته باشید که حذف یک لینک تنها همان لینک را حذف می کند، اما هنگام حذف یک نود، هم نود و هم تمامی لینک های متصل به آن حذف خواهند شد.

¹ Crop type

² Scenario input sets

³ Execution order rule

⁴ Resource assessment systems

نکته: حذف یک نود باعث از دست رفتن داده‌های مرتبط با آن و همچنین داده‌های لینک‌های متصل به آن می‌شود. این عملیات قابل بازگردانی نیست و در صورت نیاز باید نود یا لینک موردنظر را مجدداً ایجاد کنید.

۴-۳-۶- افزودن یک نود بدون حذف لینک

در نسخه‌های قدیمی‌تر نرم‌افزار eWater Source، برای قرار دادن یک نود جدید بین دو نود موجود در مدل شماتیک، کاربر مجبور بود لینک موجود را حذف کند. این فرآیند می‌توانست بر پیکربندی نودهای بالادست، مانند Storage و پایین‌دست مانند Confluence تأثیر بگذارد.

به‌عنوان مثال، اگر نود جدید یک محل تلاقی Confluence باشد، حذف لینک بالادست باعث تغییر پیکربندی آن به Unregulated می‌شد و کاربر مجبور بود مجدداً آن را به حالت Regulated تغییر دهد. همچنین، حذف لینک‌هایی مانند Storage Routing Link می‌توانست باعث از دست رفتن تنظیمات پارامترها شود و کاربر باید مقادیر را دوباره وارد می‌کرد. برای رفع این مشکل، از نسخه 5.50 eWater Source به بعد، قابلیت جدیدی اضافه شد که امکان افزودن نود جدید بدون حذف لینک موجود را فراهم می‌کند، مشابه روشی که در سناریوهای جغرافیایی اعمال می‌شود.

۴-۳-۷- گزینه‌ها هنگام افزودن یک نود به لینک بدون حذف آن

هنگام افزودن یک نود جدید در یک لینک موجود، نرم‌افزار eWater Source امکان تعیین چگونگی حفظ ویژگی‌های لینک اصلی را فراهم می‌کند. گزینه‌های موجود عبارت‌اند از:

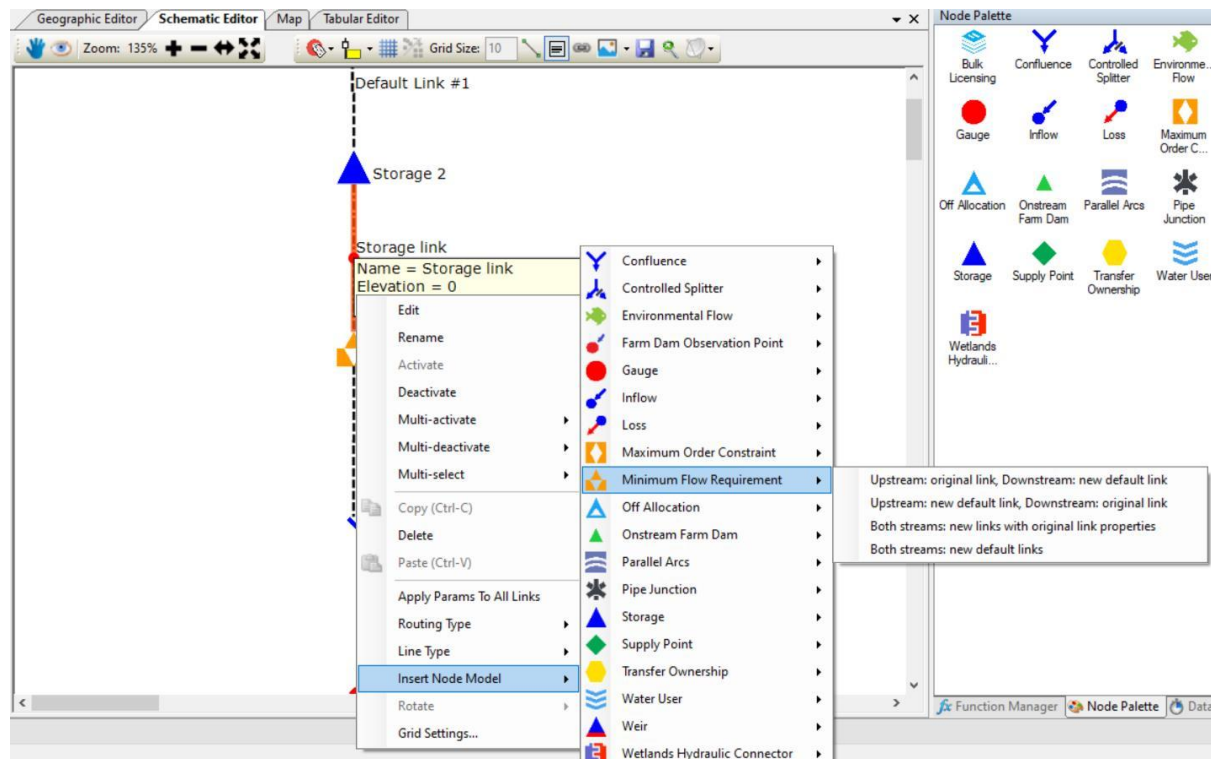
۱. بالادست: لینک اصلی حفظ شود و لینک پایین‌دست نود جدید با ویژگی‌های پیش‌فرض ایجاد شود.
۲. پایین‌دست: لینک پیش‌فرض جدید برای بالادست ایجاد شود و لینک اصلی پایین‌دست حفظ شود.
۳. هر دو: لینک‌های جدید با ویژگی‌های لینک اصلی ایجاد شوند.
۴. هر دو: لینک‌های پیش‌فرض جدید ایجاد شوند.

به‌عنوان مثال (شکل ۲۷)، اگر کاربر بخواهد یک نود Minimum Flow Requirement را بین نودهای

Storage 2 و Confluence 3 وارد کند، می‌تواند روی لینک راست کلیک کرده و گزینه Insert Node Model

Minimum Flow Requirement > را انتخاب کند. سپس یکی از گزینه های بالا را برای حفظ یا جایگزینی

ویژگی های لینک اصلی برگزیند.



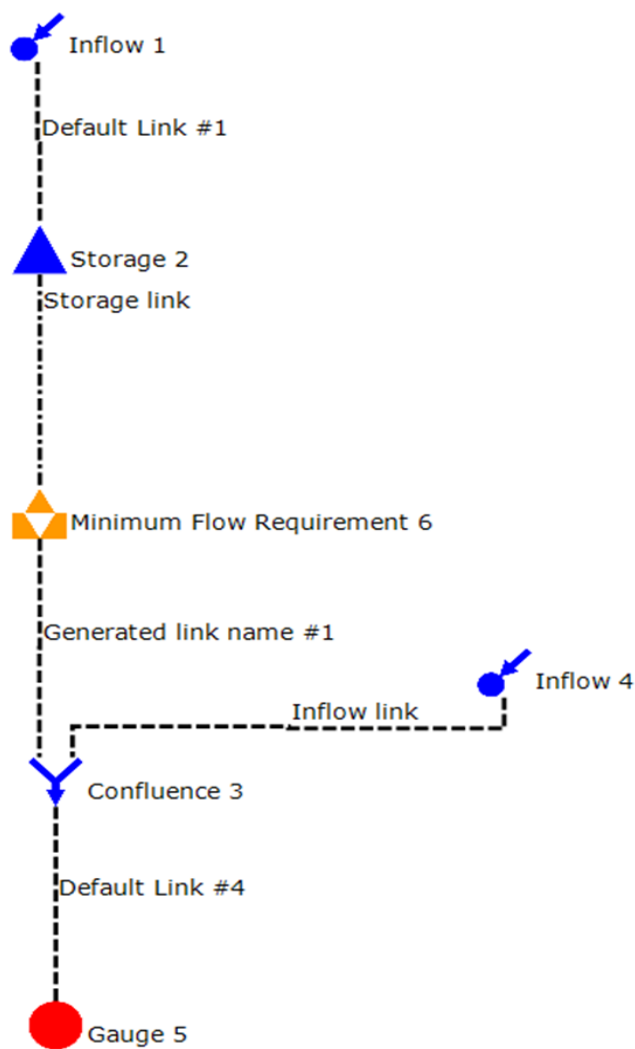
شکل ۲۷- افزودن یک نود جدید بین دو نود بدون حذف لینک (eWater Ltd. (n.d.))

چهار گزینه ارائه شده اند تا کاربران بتوانند تصمیم بگیرند که آیا ویژگی های لینک اصلی باید حفظ شوند یا خیر. این گزینه ها به ویژه زمانی اهمیت دارند که نوع مسیر (Routing Type) لینک، مانند Lagged Flow Routing یا Storage Routing باشد و حفظ تنظیمات خاص لینک برای عملکرد مدل ضروری است.

"بالادست: لینک اصلی / پایین دست: لینک پیش فرض جدید"

این گزینه به کاربران اجازه می دهد تا نام و ویژگی های لینک اصلی، مانند Storage link، را در بخش بالادست نود جدید حفظ کنند. به عنوان مثال، اگر لینک اصلی Storage link در شکل ۴ از نوع Lagged Flow Routing باشد، پس از افزودن نود جدید، لینک بالادست ویژگی های لینک اصلی—مانند تأخیر (lag)—را حفظ خواهد کرد، در حالی که لینک پایین دست یک لینک پیش فرض جدید ایجاد می شود.

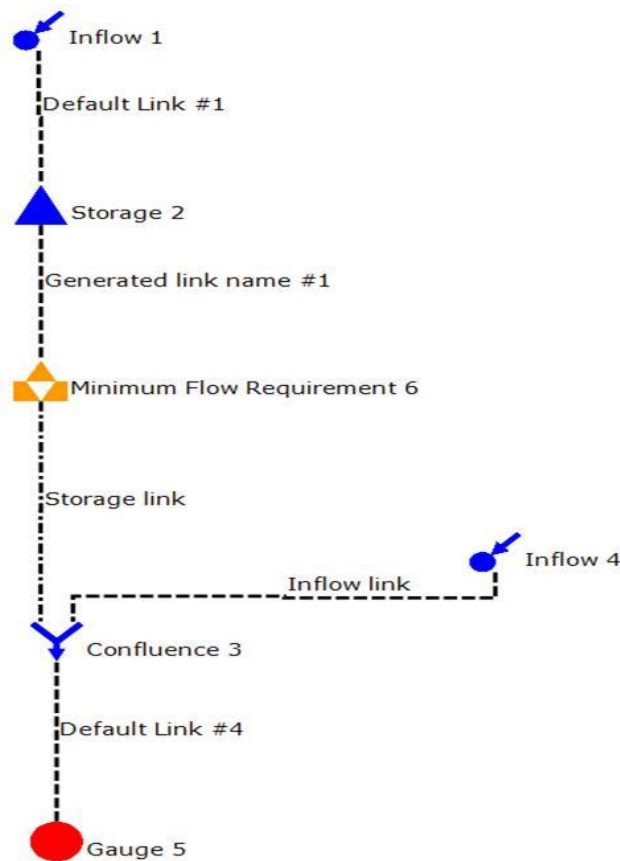
این حالت در شکل ۲۸ نشان داده شده است. در این شکل، نود 6 Minimum Flow Requirement نود جدید است، Storage link لینک بالادست و 1 # Generated link name لینک پایین دست جدید است. با این گزینه، نود 2 Storage به دلیل حفظ لینک اصلی، تنظیمات خروجی خود را بدون تغییر نگه می‌دارد، اما نود 3 Confluence نیاز به پیکربندی مجدد دارد تا نشان دهد لینک آن اکنون یک لینک تنظیم شده (regulated link) است.



شکل ۲۸- افزودن نود جدید با گزینه "بالادست: لینک اصلی، پایین دست: لینک پیش فرض جدید"

گزینه «بالادست: لینک پیش فرض جدید/ پایین دست: لینک اصلی»

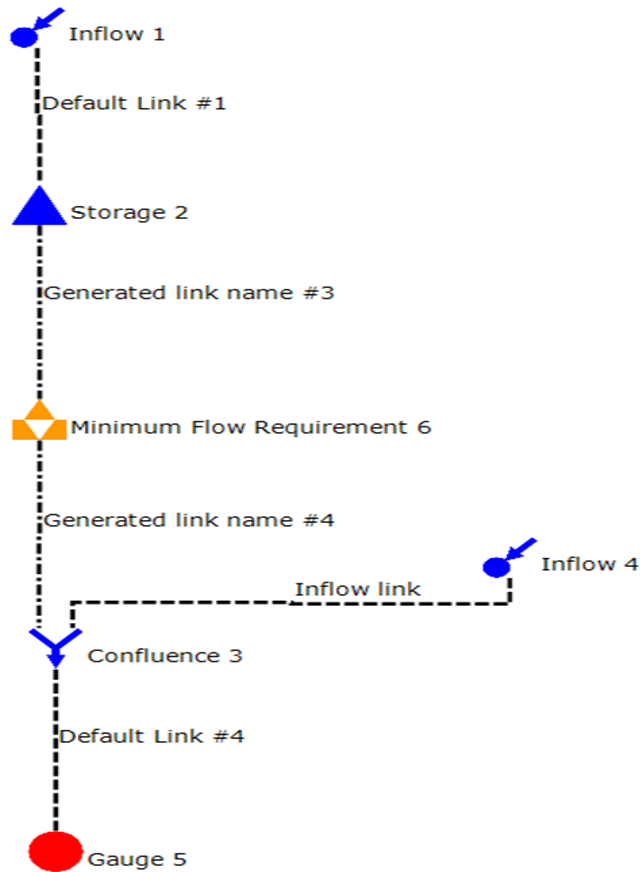
با انتخاب این گزینه، لینک اصلی و ویژگی های آن به بخش پایین دست نود جدید، مانند Minimum Flow Requirement 6 اضافه می شود، همان طور که در شکل ۲۹ نشان داده شده است. در این حالت، تنظیمات خروجی نود Storage 2 تحت تأثیر قرار می گیرد، اما پیکربندی نود Confluence 3 تغییر نمی کند.



شکل ۲۹- افزودن نود جدید با گزینه "بالادست: لینک پیش فرض جدید، پایین دست: لینک اصلی"

گزینه «هر دو جریان: لینک های جدید با ویژگی های لینک اصلی»

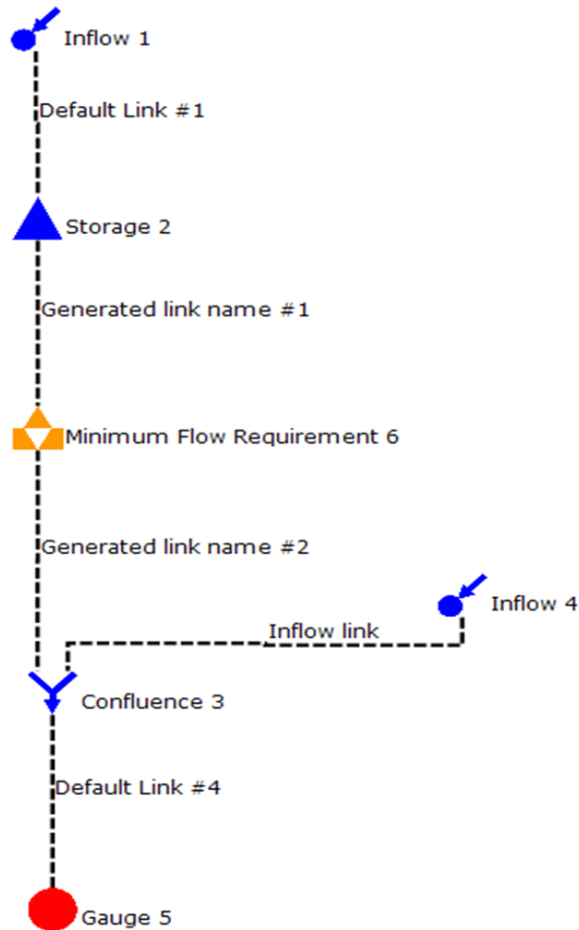
با انتخاب این گزینه، دو لینک جدید هم در بالادست و هم در پایین دست نود جدید، مانند Minimum Flow Requirement 6، ایجاد می شوند. این دو لینک جدید ویژگی های لینک اصلی را به ارث می برند، مانند مسیر جریان تأخیری (Lagged Flow Routing) در این مثال. با این حال، نودهای Storage 2 و Confluence 3 نیاز به پیکربندی مجدد خواهند داشت، زیرا تنها ویژگی های لینک به ارث می رسند و تنظیمات نودها منتقل نمی شوند. این حالت در شکل ۳۰ نشان داده شده است.



شکل ۳۰- افزودن نود جدید با گزینه «هر دو جریان: لینک‌های جدید با ویژگی‌های لینک اصلی»

گزینه «هر دو جریان: لینک‌های پیش‌فرض جدید»

با انتخاب این گزینه، دو لینک پیش‌فرض جدید در بالادست و پایین‌دست نود جدید، مانند Minimum Flow Requirement 6، ایجاد می‌شوند. در این حالت، ویژگی‌های لینک اصلی منتقل یا به ارث برده نمی‌شوند. به‌عنوان مثال، همان‌طور که در شکل ۳۱ نشان داده شده است، دو لینک پیش‌فرض (Generated link name #1 و #2) جایگزین مسیر جریان تأخیری اصلی می‌شوند. همچنین، نودهای Storage 2 و Confluence 3 نیاز به پیکربندی مجدد دارند.



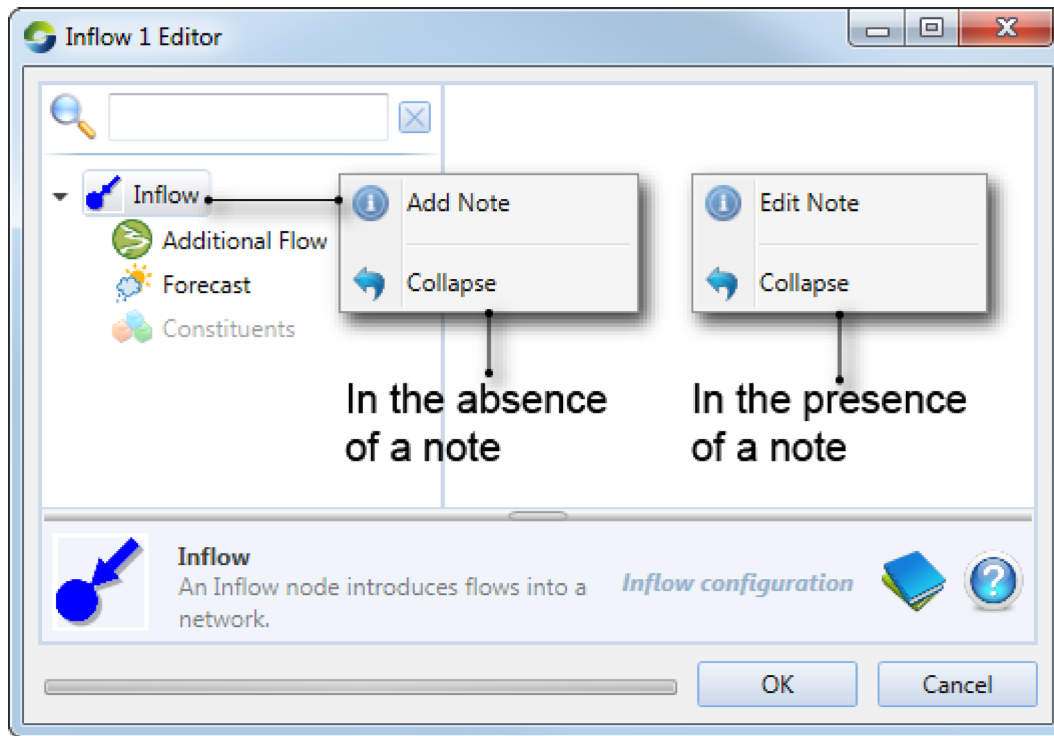
شکل ۳۱- افزودن نود جدید با گزینه "هر دو جریان: لینک های پیش فرض جدید" (eWater Ltd. (n.d.))

اضافه شدن این ویژگی جدید باعث آسان تر شدن مدل سازی در نرم افزار eWater Source می شود، زیرا از انجام کارهای تکراری توسط کاربر جلوگیری می کند.

۴-۳-۸- افزودن یادداشت به نودها و لینک ها

در نرم افزار eWater Source می توانید به هر نود یا لینک یک پیام متنی یا یادداشت اضافه کنید تا اطلاعات تکمیلی یا توضیحات مهم ثبت شود. لازم به ذکر است که تنها می توان برای لینکی یادداشت اضافه کرد که برای مسیر ذخیره سازی (Storage Routing) پیکربندی شده باشد.

برای افزودن یا ویرایش یادداشت کافی است Feature Editor را باز کرده، روی آیکون نود یا لینک راست کلیک کنید و از منوی زمینه ای گزینه Add Note یا Edit Note را انتخاب کنید. شکل ۳۲ مراحل این فرآیند را برای یک نود ورودی جریان (Inflow Node) نشان می دهد.



شکل ۳۲- نود ورودی جریان - افزودن یا ویرایش یادداشت (eWater Ltd. (n.d.))

۵- کیفیت آب

سامانه Water Source ابزاری جامع برای شبیه‌سازی و مدیریت کیفیت آب در حوزه‌های آبخیز است. این مدل با بهره‌گیری از قابلیت‌های متنوعی مانند تولید و فیلتر مواد تشکیل‌دهنده، انتقال در کانال‌ها، رسوب‌گذاری در مخازن و فرآیندهای تجزیه ساده، امکان تحلیل دقیق رفتار مواد مختلف در سامانه‌های آبی را فراهم می‌کند. در این چارچوب، مواد تشکیل‌دهنده (Constituents) به موادی گفته می‌شود که در حوزه آبخیز تولید، انتقال یا کاهش می‌یابند و بر کیفیت آب تأثیر می‌گذارند؛ از جمله رسوبات، مواد مغذی و آلاینده‌هایی مانند نمک‌ها و جامدات محلول.

مدل eWater Source قادر است فرآیندهای گوناگونی را که بر این مواد اثر می‌گذارند، از مرحله تولید تا انتقال و دگرگونی، شبیه‌سازی کند. ورود مواد به سامانه ممکن است به شکل غلظت نقطه‌ای، منبع پخش شده یا همراه با جریان آب در سطح زمین و یا در امتداد مسیرهای جانبی رودخانه باشد. پس از ورود به سامانه، فرآیندهایی مانند فیلتر شدن، انتقال در شبکه رودخانه‌ای و پردازش درون‌جریانی می‌توانند باعث تغییر یا

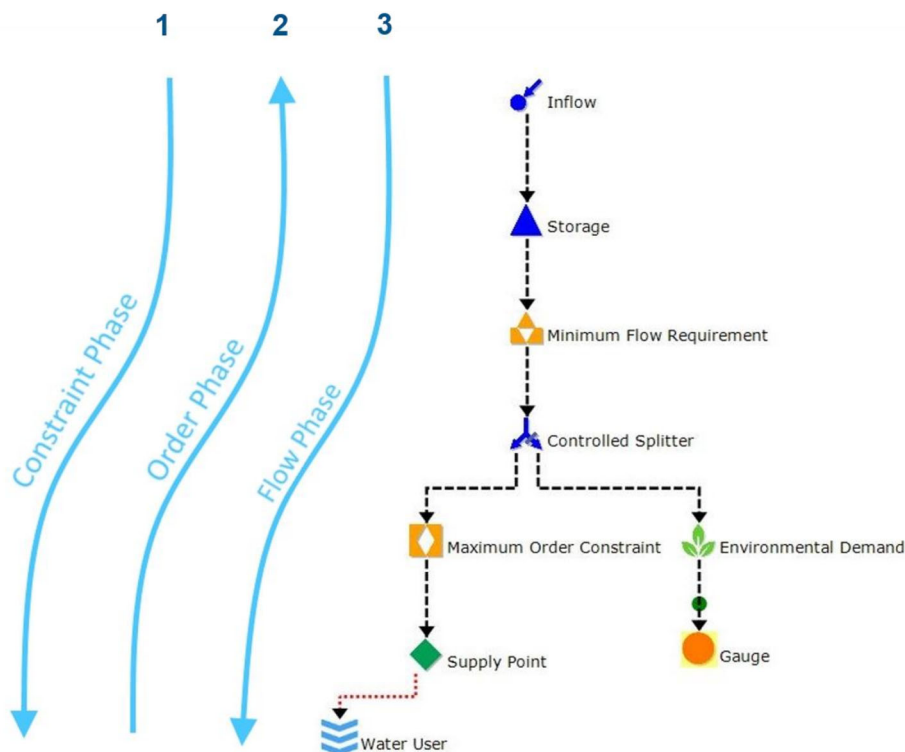
جابجایی این مواد شوند. به ویژه، مدل های انتقال مواد، جابجایی آن ها را در مسیر رودخانه ها و ارتباط آن ها با تالاب ها، دشت های سیلابی، مناطق آبیاری و آب های زیرزمینی بررسی می کنند.

مواد تشکیل دهنده می توانند در بخش های مختلف مدل، از جمله لینک ها، زیرحوزه ها، گره های ورودی و ذخیره سازی و نقاط مصرف کننده آب، تعریف شوند. در مقابل، هر تغییری در حجم جریان در گره های مختلف، مانند تلاقی جریان ها یا تقسیم آب، بر غلظت و جرم این مواد تأثیر می گذارد. به طور کلی، مدل سازی حوزه آبخیز در eWater Source ابزاری مؤثر برای بررسی تراز مواد و ارزیابی اثرات احتمالی راهبردهای مدیریتی است. هرچه مدل از نظر مکانی و زمانی عملکرد دقیق تری داشته باشد، اعتماد به نتایج و تصمیم های مدیریتی حاصل از آن نیز افزایش خواهد یافت (Carroll و Dougall، ۲۰۱۳).

۶- فازهای شبیه سازی مدل

در فرآیند شبیه سازی جریان آب و تعیین قوانین حاکم بر آن، محاسبات مدل در چند مرحله انجام می شود که سه مرحله اصلی آن عبارت اند از: اعمال محدودیت ها، تعیین سفارش ها و محاسبه جریان (شکل ۳۳). در مرحله نخست، محدودیت ها از بخش های بالادست به پایین دست سامانه محاسبه می شوند. در این مرحله، خروجی های مخازن با توجه به ظرفیت و شرایط موجود محدود می گردند و ممکن است این مقادیر به وسیله بیشینه جریان مجاز نیز بیشتر محدود شوند.

در مرحله دوم، سفارش ها یا نیازهای آبی با در نظر گرفتن محدودیت های تعیین شده از پایین دست به سمت بالادست محاسبه می شوند. در این روند، نیازهای آبی مصرف کنندگان و نیازهای زیست محیطی به صورت سفارش هایی ثبت می گردند و در گره های تقسیم جریان با یکدیگر ترکیب می شوند. اگر این سفارش ها کمتر از کمینه جریان مورد نیاز باشند، در گره مربوط به کمینه جریان، سفارش های بیشتری اضافه خواهد شد تا شرایط تأمین آب رعایت شود. در نهایت، در مرحله سوم، جریان واقعی آب براساس سفارش ها و محدودیت های اعمال شده از بالادست به پایین دست محاسبه می شود و بدین ترتیب شبیه سازی کامل چرخه جریان در سامانه انجام می گیرد.



شکل ۳۳- فازهای شبیه‌سازی مدل (eWater Ltd. (n.d.))

۱-۶- جزئیات فازهای شبیه‌سازی

در یک اجرای استاندارد از سامانه eWater Source، فرآیند شبیه‌سازی در قالب چند فاز زمانی و محاسباتی متوالی انجام می‌شود. این فازها مجموعه‌ای از مراحل را در بر می‌گیرند که هدف آن‌ها محاسبه جریان، تخصیص منابع و ارزیابی شرایط هیدرولوژیکی سامانه در هر گام زمانی است.

شبیه‌سازی با آغاز گام زمانی شروع می‌شود. در ابتدا، داده‌های ورودی مربوط به هر مؤلفه از سری‌های زمانی خوانده شده و به گره‌ها یا عناصر مربوطه اختصاص داده می‌شوند. در این مرحله، در صورت استفاده از عملیات رودخانه‌ای (River Operations)، مقادیر ورودی ممکن است با داده‌های جدید جایگزین شوند. سپس مدل وارد فاز پیش‌بینی (Forecasting) می‌شود و توابع و متغیرهای مدل که در ابتدای گام زمانی باید ارزیابی شوند، محاسبه می‌گردند. در صورت فعال بودن عملیات رودخانه‌ای، خروجی این توابع و مدل‌های پیش‌بینی نیز می‌تواند بازنویسی شود تا با شرایط عملیاتی هماهنگ شود.

در ادامه، افزونه های نرم افزاری (Plugins) پیش از اجرای هر گام زمانی فعال شده و اطلاع رسانی می شوند. سپس فاز ارزیابی منابع^۱ آغاز می شود که طی آن توابع و متغیرهای مرتبط با سامانه های ارزیابی منابع بررسی و پردازش می شوند. پس از آن، مدیر جریان های زیست محیطی^۲ وظایف مربوط به تخصیص و کنترل جریان های اکولوژیکی را اجرا می کند.

در فاز بعدی، یعنی کاربران آب و محدودیت ها^۳، ابتدا توابع مرتبط ارزیابی شده و سپس نیازهای آبی کاربران محاسبه و بین آن ها توزیع می شود. در همین مرحله، محدودیت های کمینه و بیشینه جریان برای هر عنصر شبکه تعیین شده و به بخش های پایین دست منتقل می شوند.

پس از این مرحله، مدل وارد فاز سفارش دهی (Ordering Phase) می شود. در این فاز، سفارش های تنظیم شده و خارج از تخصیص^۴ برای هر عنصر شبکه محاسبه و به سمت بالادست منتقل می شوند تا نیازهای آبی در طول شبکه تأمین شود.

در ادامه، فاز جریان (Flow Phase) اجرا می شود. در این مرحله، همه حوزه ها می توانند به صورت موازی اجرا شوند تا عملکرد مدل بهبود یابد. توابع مربوط به جریان در هر عنصر ارزیابی شده و محاسبات مربوط به مالکیت آب، آزادسازی مخازن، شبیه سازی تالاب ها و انتقال جریان ها انجام می گیرد. همچنین، مدل سازی مواد تشکیل دهنده (Constituent Modeling) نیز در این فاز صورت می پذیرد.

در انتهای هر گام زمانی، توابع نهایی و متغیرهای مدل ارزیابی شده و نتایج مربوط به آن گام در مرحله ثبت داده ها (Recording Phase) ذخیره می شوند. افزونه های eWater Source پس از پایان هر گام زمانی نیز به روزرسانی می گردند تا مدل برای گام بعدی آماده شود. در نهایت، با پایان یافتن تمامی محاسبات، فاز شبیه سازی آن گام زمانی خاتمه می یابد.

¹ Resource Assessment

² Environmental Flow Manager

³ Water User and Constraint Phase

⁴ Off Allocation

۶-۲- فاز جریان^۱

در فاز جریان، محاسبات مربوط به انتقال آب در شبکه برای هر یک از عناصر مدل انجام می‌شود. در این مرحله، فرآیندهای مختلفی نظیر محاسبه سهم مالکیت آب، بررسی جریان‌های خارج از تخصیص، حل مدل تالاب‌ها، اجرای محاسبات جریان در هر عنصر، به‌روزرسانی مالکیت پس از شبیه‌سازی، تعیین عوامل محدودکننده جریان و در نهایت اجرای مدل‌سازی مواد تشکیل‌دهنده صورت می‌گیرد.

یکی از بخش‌های کلیدی در این فاز، تولید درخواست‌های آزادسازی اضافی (Generate Additional Release Requests) است. در این مرحله، اثر جریان‌های خارج از تخصیص بر میزان رهاسازی مورد نیاز از هر خروجی مخزن محاسبه می‌شود. برای این منظور، پیش از اجرای اصلی فاز جریان، یک مرحله محاسباتی مقدماتی با عنوان پیش‌فاز جریان (Pre-flow Phase) انجام می‌شود تا مشخص شود که برای تأمین تقاضاهای خارج از تخصیص در پایین‌دست، چه میزان رهاسازی اضافی از مخازن ضروری است.

پس از تکمیل محاسبات جریان، فرآیند دیگری تحت عنوان مالکیت آب (Ownership) اجرا می‌شود. در این فرآیند، درصدی از کل جریان محاسبه‌شده به هر مالک اختصاص می‌یابد. در برخی موارد، ممکن است لازم باشد اطلاعات مرتبط با مالکیت پیش از انجام محاسبات جریان در گره یا لینک جمع‌آوری شود، به همین دلیل این گام به‌صورت جداگانه پیش از شبیه‌سازی جریان انجام می‌گیرد.

همچنین، هر گره و لینک در مدل دارای عوامل محدودکننده (Constraint Factors) است که با عنوان نسبت جریان به سفارش (Flow to Order Ratio) شناخته می‌شود. این ضرایب برای تشخیص کمبودها یا ناترازی‌های سامانه به کار می‌روند و نتایج حاصل از آن‌ها در برخی گره‌ها برای بازتوزیع سفارش‌های آتی استفاده می‌شود.

به‌طور کلی، فاز جریان مرحله‌ای است که در آن تمام فرآیندهای فیزیکی و مدیریتی مرتبط با حرکت آب، تخصیص مالکیت و تغییرات کیفی آن به‌صورت یکپارچه شبیه‌سازی می‌شود و پایه اصلی برای تحلیل نهایی عملکرد سامانه در مدل eWater Source را فراهم می‌کند.

^۱ Flow Phase

۳-۶- فاز ارزیابی منابع^۱

فاز ارزیابی منابع از دو مرحله اصلی تشکیل شده است که وظیفه آنها به روزرسانی و مدیریت اطلاعات حساب های آبی در طول فرآیند شبیه سازی است. این فاز تضمین می کند که مقادیر مربوط به منابع در اختیار کاربران و اجزای سامانه با واقعیت های شبیه سازی شده در هر گام زمانی هم خوانی داشته باشد.

در مرحله نخست، موسوم به ارزیابی پیش از سفارش (Resource Assessment Pre)، سامانه های حسابداری به صورت متوالی فراخوانی می شوند تا تراز حساب ها را پیش از ورود به فاز سفارش و توزیع جریان بررسی کنند. این کار موجب می شود که میزبان های حساب (Account Hosts) بتوانند با دقت بیشتری وضعیت منابع خود را پیش از اجرای سفارش ها ارزیابی کنند. این مرحله خود شامل دو بخش است:

- مرحله آغازین (Entry): در این بخش، عملیات اولیه ای مانند بازنشانی مقادیر در ابتدای سال آبی انجام می شود. این گام پیش از هرگونه فعال سازی یا اجرای محرک ها (Triggers) صورت می گیرد.
- مرحله اصلی یا محرک ها (Main/Triggers): در این مرحله، محرک ها فراخوانی شده و سامانه تراز حساب ها را برای ورود به فاز سفارش و تقاضا تعیین می کند.

در هر گام زمانی، همه سامانه های ارزیابی منابع (RAS) ابتدا توالی "Entry" را براساس ترتیب نمایش آنها در درخت Resource Assessment Explorer اجرا می کنند. سپس، توالی "Main/Triggers" نیز برای هر سامانه به همان ترتیب اجرا می شود. این ساختار باعث می شود هر سامانه ابتدا مقادیر خود را برای گام زمانی جدید بازنشانی کند و سپس محرک هایی که به آن مقادیر وابسته اند فعال شوند.

مرحله دوم با عنوان ارزیابی پس از جریان (Resource Assessment Post) پس از توزیع جریان اجرا می شود. در این بخش، سامانه حسابداری به وضعیت نهایی شبکه پس از اجرای سفارش ها دسترسی پیدا می کند. در این فاز، کمبودهای ناشی از اجرای سفارش ها می توانند مجدداً به حساب ها بازگردانده شوند، و عملیات دیگری مانند افزودن اعتبارهای انتقالی (Carry-over Credits) یا تسویه حساب ها در پایان سال آبی نیز انجام می گیرد.

¹ Resource Assessment Phase

به‌طور کلی، فاز ارزیابی منابع نقشی اساسی در حفظ یکپارچگی و دقت مدل دارد و تضمین می‌کند که تمامی محاسبات مرتبط با تخصیص و استفاده از آب در چارچوب منطقی و سازگار با وضعیت واقعی منابع انجام شود.

۶-۴- جزئیات فاز افزونه‌ها^۱

در مدیریت سناریو در محیط TIME.Scenario، مجموعه‌ای از نقاط فراخوان (Plugin Hooks) برای افزونه‌ها فراهم شده است تا در مراحل مختلف اجرای مدل بتوانند وارد فرآیند شبیه‌سازی شوند. این قابلیت امکان گسترش عملکرد مدل را از طریق افزونه‌های تخصصی فراهم می‌سازد.

نخستین مرحله، IPluginPreInitialise است که پیش از آغاز هر زیرسامانه فراخوانی می‌شود و معمولاً برای تنظیمات اولیه مانند مجموعه‌های ضبط‌کننده (Recorder Set) مورد استفاده قرار می‌گیرد. این مرحله قبل از اجرای روش‌های بازنشانی شبکه و گره‌ها انجام می‌شود.

در مرحله بعد، IPluginInitialise اجرا می‌شود که پیش از مقداردهی اولیه سناریو (و زیرسامانه‌های وابسته مانند منابع داده) فعال می‌شود. در این بخش، افزونه‌ها به ترتیب مشخصی اجرا می‌شوند؛ ابتدا افزونه‌های IAddProvenance، سپس افزونه‌هایی که نام آن‌ها از نظر الفبایی پیش از ParameterSetManager قرار دارند (مانند مجموعه‌های ورودی سناریو)، سپس خود مجموعه‌های ورودی (Input Sets) و در نهایت افزونه‌هایی که از نظر الفبایی پس از ParameterSetManager قرار دارند. پس از این مرحله، توابعی با زمان ارزیابی InitializeRun اجرا خواهند شد.

سومین مرحله، IPluginRunStart است که پس از مقداردهی اولیه سناریو، اجرای مجموعه‌های ورودی، و بازنشانی شبکه و گره‌ها فراخوانی می‌شود. این مرحله بین اجرای توابع InitializeRun و StartOfRun قرار دارد. در هر گام زمانی از شبیه‌سازی، دو مرحله مرتبط با افزونه‌ها اجرا می‌شود:

- IPluginBeforeStep که در ابتدای هر گام زمانی و پس از اجرای توابع StartOfTimeStep فراخوانی

می‌شود، و

^۱ Plugin Phase Details

• IPluginAfterStep که در پایان هر گام زمانی به عنوان آخرین فرآیند اجرا می شود، یعنی پس از

اجرای تمامی زیرسامانه ها، ضبط کننده ها و توابع EndOfTimeStep.

پس از اتمام کل اجرای مدل، مرحله IPluginRunEnd فعال می شود که تقریباً آخرین فاز اجرایی است و

تنها مرحله نهایی سازی (Finalize) پس از آن انجام می گیرد. در این مرحله، افزونه ها به ترتیب زیر اجرا می شوند:

ابتدا IStoreProvenance، سپس IAddProvenance و در نهایت سایر افزونه ها براساس ترتیب حروف الفبا.

آخرین فاز افزونه ها IPluginFinalise است که همانند فاز قبلی، در همان ترتیب اجرا می شود. با این

تفاوت که این مرحله معمولاً در زمینه منشأ داده ها استفاده می شود. در این ساختار، افزونه ها اطلاعات مربوط

به منشأ داده ها را در مرحله RunEnd ایجاد کرده و در مرحله Finalise آن ها را روی دیسک ذخیره می کنند.

به طور کلی، بیشتر افزونه ها باید از فاز IPluginRunEnd برای عملیات پایانی خود استفاده کنند، مگر در

موارد خاصی مانند نیاز به ثبت منشأ داده ها که اجرای جداگانه در فاز IPluginFinalise ضروری است

(eWater، ۲۰۱۱).

۷- صفحه اصلی^۱

پس از بازکردن نرم افزار، مشاهده می شود که eWater Source از ساختار و استانداردهای متداول رابط

کاربری در برنامه های Microsoft Windows™ پیروی می کند (شکل ۳۴). به عنوان مثال، پنجره اصلی نرم افزار

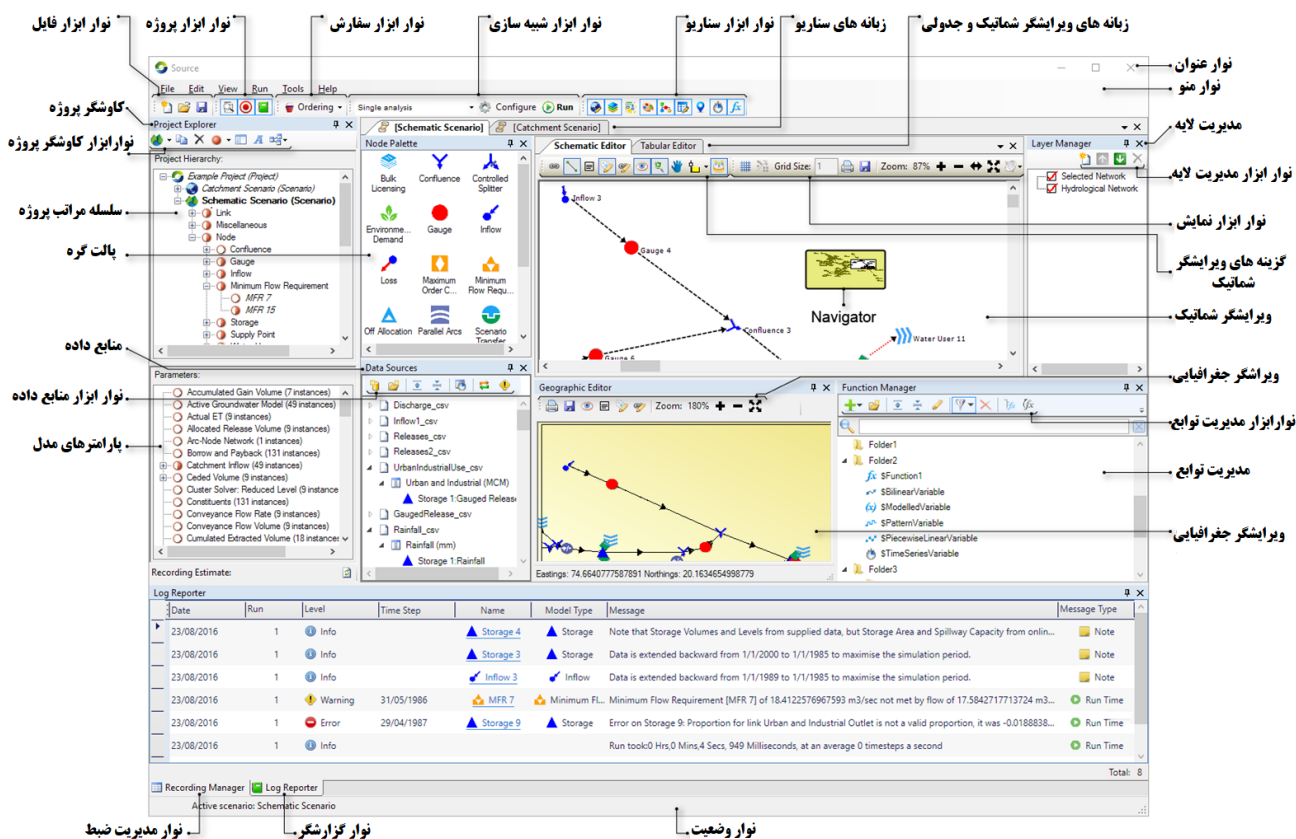
را می توان از طریق دکمه های کنترلی در سمت راست نوار عنوان، بزرگ نمایی یا کوچک نمایی کرد. در بالای

صفحه، یک نوار منو قرار دارد که شامل گزینه های آشنایی مانند File، View و Help است، و منوهای دیگری

نیز برای دسترسی به عملکردهای تخصصی تر نرم افزار eWater Source در دسترس هستند. همچنین، نوار

ابزارها (Toolbars) امکان دسترسی سریع و آسان به بسیاری از دستورات را از طریق کلیک مستقیم فراهم

می سازند.



شکل ۳۴- واسط کاربر گرافیکی برای eWater Source (eWater Ltd. (n.d.))

۷-۱- نوارهای ابزار^۱

در صفحه اصلی نرم افزار eWater Source مجموعه‌ای از نوارهای ابزار در دسترس کاربر قرار دارد که امکان دسترسی مستقیم به بخش‌های مختلف نرم افزار را فراهم می‌کنند. هر نوار ابزار وظیفه خاصی بر عهده دارد و استفاده از آن‌ها موجب تسهیل در مدیریت داده‌ها، اجرای مدل و مشاهده نتایج می‌شود.

نوار ابزار منابع داده^۲، برای افزودن و مدیریت منابع داده به کار می‌رود. این داده‌ها می‌توانند به صورت سری زمانی باشند یا از طریق ارتباط با یک سناریوی دیگر فراخوانی شوند. پس از بارگذاری، کاربر می‌تواند داده‌ها را در بخش Data Sources Explorer مشاهده یا ویرایش کند. نوار ابزار فایل^۳، امکان ایجاد پروژه جدید، بازکردن پروژه‌های موجود و ذخیره پروژه‌ها (به همراه تمامی سناریوهای مرتبط با آن‌ها) را فراهم می‌سازد.

1 Toolbars

2 Data Sources Toolbar

3 File Toolbar

نوار ابزار مدیریت توابع^۱، به کاربر اجازه می دهد تا توابع مختلف مورد استفاده در مدل eWater Source را اضافه، تنظیم یا مدیریت کند. نوار ابزار سفارش دهی^۲، دسترسی سریع به عملکردهای مربوط به سفارش آب را فراهم می کند و از طریق دکمه موجود در این نوار، منویی باز شو برای انتخاب گزینه های مرتبط در دسترس است.

نوار ابزار پروژه^۳، برای فعال یا غیرفعال کردن نمایش بخش های مختلف مانند Project Explorer، Recording Manager، Log Reporter و Chart Recording Manager استفاده می شود. نوار ابزار مدیریت ثبت^۴، مدیریت نتایج شبیه سازی و داده های ثبت شده را از طریق بخش Recording Manager امکان پذیر می سازد.

نوار ابزار سناریو^۵، به کاربر اجازه می دهد تا نمایش و پنهان سازی اجزای مختلف از جمله Geographic Editor، Schematic Editor، Tabular Editor، Function Manager، Data Sources، Node Palette، Layer Manager و Location Control Panels را کنترل کند. در نهایت، نوار ابزار شبیه سازی^۶، برای تنظیم نوع تحلیل (تک حالت، تصادفی یا واسنجی جریان)، تعیین تاریخ های آغاز و پایان شبیه سازی و اجرای مدل حوزه آبخیز مورد استفاده قرار می گیرد.

۷-۲- خروج از نرم افزار

برای خروج از نرم افزار eWater Source می توان از دو روش استفاده کرد: انتخاب گزینه File → Exit از منوی اصلی، یا فشردن همزمان کلیدهای Alt + F4 بر روی صفحه کلید.

¹ Function Manager Toolbar

² Ordering Toolbar

³ Project Toolbar

⁴ Recording Manager Toolbar

⁵ Scenario Toolbar

⁶ Simulation Toolbar

۳-۷- پروژه‌ها و سناریوها

در نرم‌افزار eWater Source، هر پروژه (Project) مانند یک پوشه اصلی است که شامل یک یا چند سناریو (Scenario) است. سناریوها در واقع مدل‌های مجزایی هستند که در قالب یک پروژه ذخیره و مدیریت می‌شوند. برای آشنایی بیشتر با نحوه ساختاردهی پروژه‌ها و سناریوها، به بخش "پروژه‌ها و سناریوها" مراجعه شود.

۷-۳-۱- ذخیره‌سازی پروژه

برای ذخیره‌سازی داده‌ها و تغییرات، می‌توان از گزینه File → Save یا دکمه Save Project در نوار ابزار فایل استفاده کرد. در صورتی که پروژه برای نخستین بار ذخیره می‌شود، با انتخاب گزینه File → Save As از کاربر خواسته می‌شود تا نامی برای پروژه تعیین کند. فایل‌های پروژه در eWater Source با پسوند .rsproj در محیط ویندوز ذخیره و شناسایی می‌شوند.

۷-۴- ویرایشگرها

نرم‌افزار eWater Source از ویرایشگرهایی استفاده می‌کند که متناسب با نوع سناریوی در حال اجرا طراحی شده‌اند. سه ویرایشگر اصلی در این نرم‌افزار عبارت‌اند از:

- ویرایشگر جغرافیایی^۱، برای سناریوهای مرتبط با حوزه‌های آبخیز،
- ویرایشگر شماتیک^۲، برای سناریوهای مدیریتی و عملیاتی،
- ویرایشگر جدولی^۳، برای مشاهده و ویرایش داده‌ها در قالب جدول.

با این حال، ارتباط میان نوع سناریو و ویرایشگر به صورت مطلق نیست و در بسیاری از پروژه‌ها ممکن است از چند ویرایشگر به صورت هم‌زمان استفاده شود. برای مثال، می‌توان از ویرایشگر شماتیک برای تعریف مدل

¹ Geographic Editor

² Schematic Editor

³ Tabular Editor

سامانه رودخانه در هر دو نوع سناریوی مدیریت و بهره برداری استفاده کرد. همچنین، امکان نمایش سناریوها بر روی نقشه پس زمینه از طریق تب Map وجود دارد.

۷-۵- اجزای اصلی صفحه^۱

۷-۵-۱- کاوشگر پروژه^۲

یکی از اجزای مهم رابط کاربری eWater Source ، Project Explorer است (شکل ۳۵). این بخش به کاربر امکان می دهد اجزای مختلف مدل را از طریق ترکیبی از نوار منوها، ساختار سلسله مراتبی پروژه (Project Hierarchy)، ناحیه پارامترهای مدل^۳ و منوهای باز شو (Pop-up Menus) مدیریت کند. در هنگام اجرای یک سناریوی فعال، انتخاب هر جزء در ویرایشگر شماتیک یا ویرایشگر جغرافیایی باعث می شود همان جزء در ساختار سلسله مراتبی پروژه برجسته شود. این ویژگی ارتباط مستقیم و هماهنگی میان اجزای مدل و ساختار پروژه را برای کاربر فراهم می کند.

¹ Components of the Main Screen

² Project Explorer

³ Model Parameters



شکل ۳۵- کاوشگر پروژه (eWater Ltd. (n.d.))

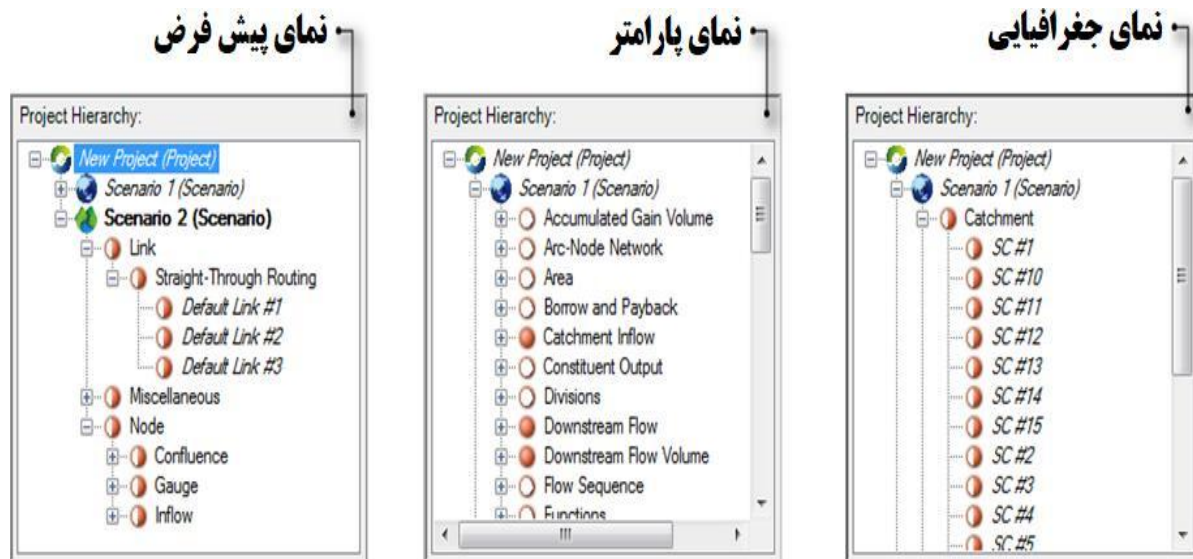
۲-۵-۷- سلسله مراتب پروژه^۱

بخش Project Hierarchy ساختار درونی پروژه را به صورت سلسله مراتبی نمایش می دهد. نوع نمایش این ساختار به نمای انتخاب شده در منوی کشویی View Type واقع در نوار ابزار Project Explorer بستگی دارد. در تمامی حالت های نمایش، حداقل نام پروژه و سناریوهای موجود در آن قابل مشاهده هستند. در حالت نمای پیش فرض^۲ که در سمت چپ شکل ۲۸ نشان داده شده است - اجزای منفردی که مدل را تشکیل می دهند به صورت ساختاری نمایش داده می شوند. در نمای پارامترها، تمام پارامترهای قابل ثبت مدل نمایش داده می شوند و در نمای جغرافیایی، اجزای مربوط به سناریوی جغرافیایی قابل مشاهده هستند.

¹ Project Explorer Project Hierarchy

² Default View

با استفاده از منوی زمینه ای^۱ که با کلیک راست بر روی یک گره (Node) یا پیوند (Link) فعال می شود (مطابق شکل ۳۶)، کاربر می تواند گزینه هایی همچون تنظیم ثابت پارامترها، ویرایش یا تغییر نام آن جزء را انجام دهد.



شکل ۳۶- گزینه های منو نوع نمایش (eWater Ltd. (n.d.))

۷-۵-۳- پارامترهای مدل^۲

ناحیه Model Parameters (مطابق شکل ۳۵) نشان می دهد که کدام پارامترها برای جزء انتخاب شده در سناریو—اعم از گره ها، پیوندها یا حوضه های آبخیز—در حال ثبت هستند. شاخص های رنگی در این بخش مفهوم زیر را دارند:

- تمام پارامترهای موجود در این سطح و سطوح پایین تر در حال ثبت هستند؛
- هیچ یک از پارامترهای موجود در این سطح و سطوح پایین تر ثبت نمی شوند؛
- بخشی از پارامترها (اما نه همه آنها) در این سطح و سطوح پایین تر ثبت می شوند.

برای تغییر وضعیت ثبت پارامترها، ابتدا باید یکی از اجزای مدل را در بخش Project Hierarchy یا

Model Parameters انتخاب کنید، سپس از منوی کشویی Recording Options در نوار ابزار Project

¹ Contextual Menu

² Model Parameters

Explorer یا از منوی زمینه‌ای استفاده کنید. این تنظیمات به صورت سلسله‌مراتبی اعمال می‌شوند و بر جزء انتخاب‌شده و زیرمجموعه‌های منطقی آن در ساختار مدل تأثیر می‌گذارند.

توجه داشته باشید، در برخی موارد، عناصری که برای ثبت داده تنظیم شده‌اند ممکن است پس از بارگذاری مجدد پروژه از وضعیت نقطه قرمز به نقطه سفید تغییر کنند؛ این اتفاق زمانی رخ می‌دهد که داده‌ای برای ثبت در آن پارامتر وجود نداشته باشد. به عنوان مثال، اگر پارامتر «Constituents» انتخاب شده باشد اما در پروژه مدل‌سازی نشده باشد، پس از بازگشایی مجدد پروژه، نشانگر آن از قرمز به سفید تغییر خواهد کرد.

۷-۵-۴- منابع داده^۱

برگه Data Sources امکان مشاهده و مدیریت سری‌های زمانی داده را در یک مکان متمرکز در نرم‌افزار eWater Source فراهم می‌کند. هنگامی که یک سری زمانی از طریق Data Sources Explorer اضافه شود، در کل محیط Source قابل استفاده خواهد بود. برای آشنایی بیشتر با نحوه وارد کردن داده‌ها، به بخش Specifying Data Inputs مراجعه شود.

۷-۵-۵- مدیریت توابع^۲

پنل Function Manager برای ایجاد، مدیریت و نگهداری تمام توابع تعریف‌شده در Source به کار می‌رود. همان‌گونه که داده‌های بارگذاری شده در Data Sources Explorer در تمام نرم‌افزار قابل دسترسی هستند، توابع تعریف‌شده در Function Manager نیز در سراسر محیط Source قابل استفاده هستند.

۷-۵-۶- فهرست گره‌ها^۳

بخش Node Palette شامل مجموعه‌ای از آیکون‌ها است که نمایانگر گره‌های پشتیبانی‌شده در نرم‌افزار Source هستند. برای ایجاد شبکه‌ای از گره‌ها و پیوندها، کافی است آیکون‌های دلخواه را از این فهرست به سطح ترسیم Schematic Editor بکشید و رها کنید.

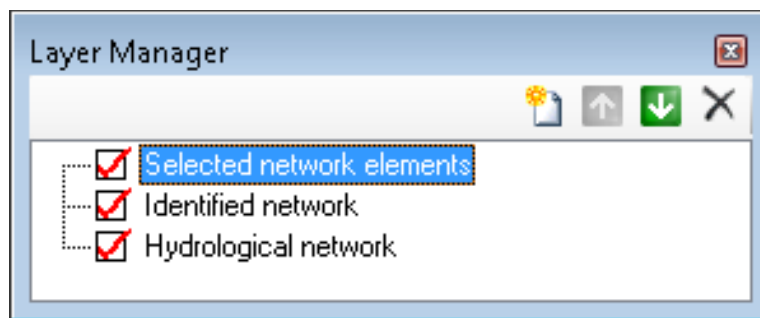
^۱ Data Sources

^۲ Function Manager

^۳ Node Palette

۷-۵-۷- مدیریت لایه ها

بخش Layer Manager (شکل ۳۷) عمدتاً با ویرایشگر جغرافیایی (Geographic Editor) مرتبط است و هنگام ایجاد یک سناریوی حوزه آبخیز جدید به صورت پیش فرض فعال است. در صورتی که این بخش قابل مشاهده نباشد، می توان از مسیر View → Layer Manager آن را فعال کرد. از طریق این پنل می توان لایه های جدید اضافه کرد یا ترتیب نمایش لایه ها را تغییر داد. تیک کنار نام هر لایه نشان دهنده فعال بودن نمایش آن در ویرایشگر جغرافیایی است. توجه داشته باشید که افزودن یا حذف لایه ها در این بخش به صورت موقت است و در فایل سناریو ذخیره نخواهد شد.



شکل ۳۷- مدیر لایه

۷-۵-۸- مدیر ثبت داده ها^۱

بخش Recording Manager فهرستی از تمامی نتایج ثبت شده در اجرای مدل را نمایش می دهد. هر بار اجرای مدل دارای یک تب (Tab) مجزا است و کاربر می تواند با کلیک بر روی سرستون ها، داده های ثبت شده را براساس معیارهای مختلف مرتب کند. نوار ابزار همراه این بخش نیز امکان دسترسی سریع به عملکردهای پرکاربرد را فراهم می سازد.

۷-۵-۹- گزارش خطاها^۲

پنجره Log Reporter پیام های مربوط به خطاها، هشدارها و اطلاعیه های سامانه را که در نتیجه اقدامات کاربر یا در طول اجرای سناریو ایجاد شده اند، نمایش می دهد. در پایین این بخش، سه زبانه Errors،

^۱ Recording Manager

^۲ Log Reporter

Warnings و Info قرار دارند که از طریق آن‌ها می‌توان نوع پیام‌های قابل‌نمایش را فیلتر یا پنهان کرد. این قابلیت به کاربر کمک می‌کند تا در زمان تحلیل مدل، تنها پیام‌های موردنیاز خود را مشاهده کند.

۷-۵-۱۰- نمودار نتایج

بخش Chart Recording برای مقایسه نتایج اجرای سناریوهای مختلف طراحی شده است. از طریق این قابلیت می‌توان پارامترهای یک سناریو را تغییر داد و تأثیر آن را بر خروجی مدل به صورت نموداری مشاهده کرد. برای اطلاعات بیشتر درباره نحوه استفاده از این ابزار، به بخش Chart Recording Manager مراجعه شود.

۷-۶- کار با پنجره eWater Source

محیط نرم‌افزار eWater Source مشابه نرم‌افزارهای استاندارد Microsoft Windows طراحی شده است و کاربران می‌توانند پنل‌ها و بخش‌های مختلف را جابه‌جا، کوچک یا بزرگ کنند. این ویژگی به‌ویژه هنگام کار با مدل‌های بزرگ و پیچیده، انعطاف‌پذیری زیادی فراهم می‌کند و موجب سازمان‌دهی بهتر فضای کاری می‌شود.

۷-۶-۱- ویرایشگر ویژگی‌ها^۱

پنجره Feature Editor برای تعریف و تنظیم پارامترهای مربوط به گره‌ها و پیوندها به کار می‌رود. این پنجره زمانی باز می‌شود که کاربر بر روی یکی از اجزای مدل در Schematic Editor دوبار کلیک کند، یا از طریق منوی زمینه‌ای با انتخاب گزینه Edit به آن دسترسی یابد.

هر نوع گره یا پیوند، بسته به نقش خود در مدل، پارامترهای متفاوتی دارد؛ بنابراین ساختار دقیق ویرایشگرها ممکن است بسته به نوع جزء انتخابی تغییر کند. با این حال، برخی از کنترل‌ها و تنظیمات عمومی (شکل ۳۸) در بیشتر ویرایشگرها مشترک هستند.

در پنل سمت چپ ویرایشگر، تمامی پارامترهای مربوط به گره یا پیوند انتخابی فهرست می‌شوند. علاوه‌براین، کاربر می‌تواند برای هر جزء، یادداشت (Note) اضافه کند تا ویژگی خاصی از آن را مشخص کند—

^۱ Feature Editors

برای مثال، توضیحی درباره عملکرد متفاوت آن در طول اجرای سناریو. وجود یادداشت با علامت تعجب قرمز (!) بر روی آیکن جزء در Schematic Editor مشخص می شود و پس از اجرای سناریو نیز در Recording Manager قابل مشاهده خواهد بود. برای افزودن یادداشت، کافی است روی آیکن جزء در پنجره ویرایشگر ویژگی راست کلیک کرده و گزینه Add Note را انتخاب کنید (شکل ۴۰).

در محیط eWater Source، منوهای زمینه ای با راست کلیک بر روی عناصر مختلف رابط کاربری در دسترس هستند. در برخی موارد، گزینه های موجود در این منوها مشابه گزینه های موجود در نوار ابزار یا منوی اصلی اند؛ اما در مواردی دیگر، منوی زمینه ای تنها مسیر دسترسی به یک عملکرد خاص است. در مستندات نرم افزار، تمامی منوهای زمینه ای همراه با ویرایشگرها و اجزای گرافیکی مربوطه نشان داده شده اند.



شکل ۳۸- ویرایشگر ویژگی (کنترل های رایج) (eWater Ltd. (n.d.))

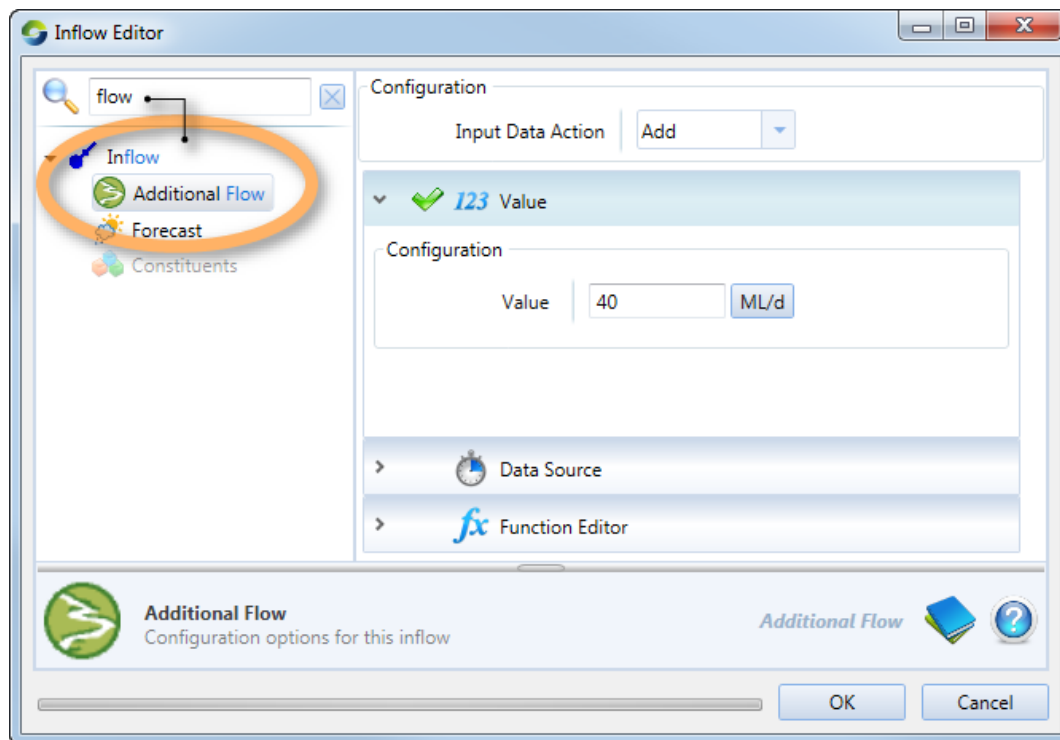
تعدادی از رفتارها و ویژگی های رابط کاربری در میان بیشتر ویرایشگرهای ویژگی (Feature Editors) در

نرم افزار Source مشترک هستند. این ویژگی ها شامل موارد زیر می شوند:

پارامترهای مربوط به یک گره یا پیوند معمولاً براساس هدف یا کارکرد مشابه در گروه‌های مرتبط سازمان‌دهی می‌شوند. برخی از عناصر رابط کاربری تنها زمانی فعال می‌شوند که پیش‌شرط‌های لازم برای استفاده از آن‌ها برآورده شده باشد.

همچنین، امکان جست‌وجو در فهرست سلسله‌مراتبی پارامترها وجود دارد. نتایج جست‌وجو تمام موارد منطبق را نمایش می‌دهد—اعم از موارد والد و فرزند—و همان‌طور که در شکل ۳۹ نشان داده شده است، نتایج با رنگ آبی مشخص می‌شوند. برای مثال، در صورت جست‌وجوی واژه «flow»، این عبارت در هر دو سطح والد و فرزند قابل مشاهده خواهد بود.

در شرایطی که برای یک پارامتر امکان ورود چند مقدار وجود داشته باشد، تنها یک مقدار را می‌توان در هر لحظه ویرایش کرد. فیلدی که در حال ویرایش است معمولاً با رنگ آبی مشخص می‌شود. برای تغییر مقدار در فیلد دیگر، کافی است با نشانگر ماوس بر روی آن فیلد کلیک کنید تا فعال شود.



شکل ۳۹- گره ورودی (قابلیت جست‌وجو) (eWater Ltd. (n.d.))

بسیاری از ویرایشگرهای ویژگی (Feature Editors) در نرم افزار Source از قابلیت بارگذاری اطلاعات پارامترها از فایل های خارجی پشتیبانی می کنند. در این حالت، دکمه Import... برای بارگذاری داده ها و وارد کردن مقادیر پارامترها در ویرایشگر استفاده می شود، در حالی که دکمه Export... امکان ذخیره سازی مقادیر فعلی جدول پارامترها را در یک فایل خارجی فراهم می سازد.

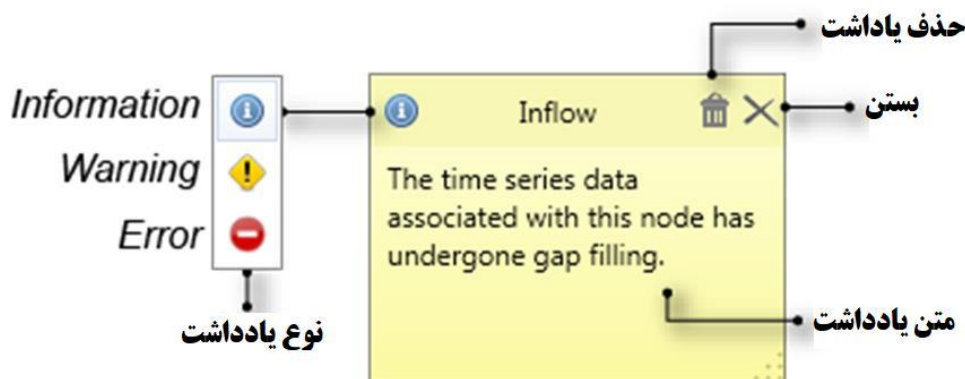
علاوه بر ورود یا بارگذاری مستقیم مقادیر عددی برای هر پارامتر، برخی از ویرایشگرهای گره ها این امکان را فراهم می کنند که رفتار گره از طریق یک عبارت ریاضی یا تابع تعریف شود. این توابع در نرم افزار Source با عنوان Function شناخته می شوند (برای اطلاعات بیشتر به بخش Functions مراجعه شود).

۷-۶-۲- یادداشت ها

در Source، کاربر می تواند برای هر گره، پیوند، تابع یا مؤلفه ای در سامانه ارزیابی منابع، یک یادداشت متنی اضافه کند. هر یادداشت می تواند دارای یکی از سه سطح اطلاع رسانی زیر باشد:

- اطلاع رسانی
- هشدار
- خطا

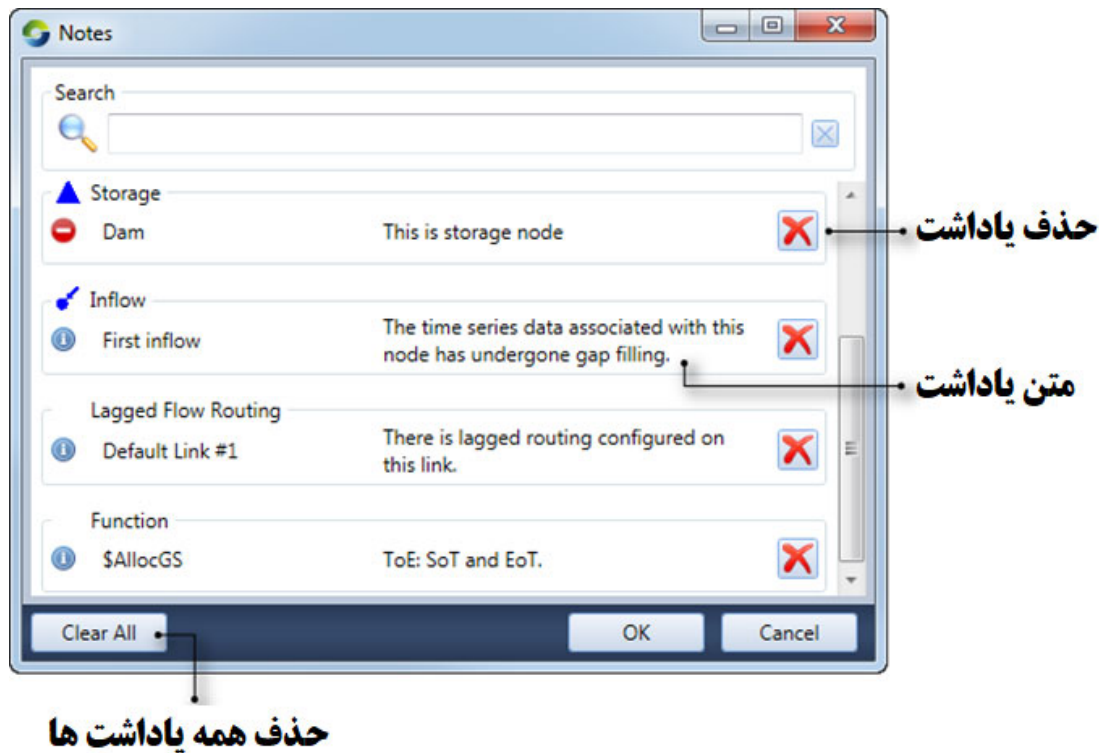
هر یک از این سطوح با آیکون مخصوص به خود نمایش داده می شوند. شکل ۴۰ نمونه ای از یک یادداشت اطلاع رسانی را نشان می دهد که به یک گره ورودی جریان (Inflow Node) افزوده شده است.



شکل ۴۰- یادداشت ها، مرور کلی

اگر امکان افزودن یادداشت به یک جزء وجود داشته باشد، با راست کلیک روی آن جزء، گزینه Add Note در منوی زمینه‌ای فعال می‌شود (برای جزئیات بیشتر به بخش Adding Notes to Nodes and Links مراجعه شود). استثنا در این زمینه، افزودن یادداشت به یک تابع (Function) است که از طریق آیکن Add/Edit Note در نوار ابزار ویرایشگر توابع انجام می‌گیرد (برای جزئیات بیشتر به بخش Adding a Note to a Function مراجعه شود).

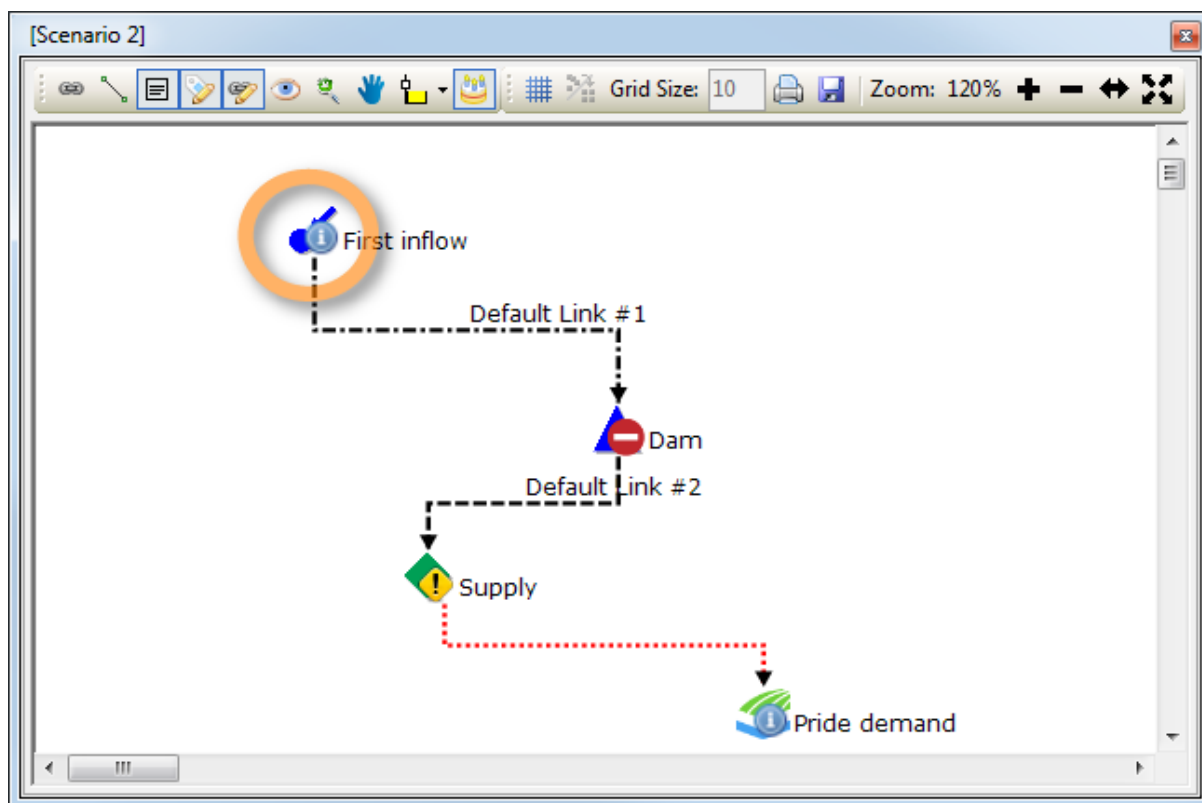
همچنین، کاربر می‌تواند خلاصه‌ای از تمامی یادداشت‌های تنظیم‌شده در یک سناریو را با مسیر View → Notes مشاهده کند. به‌عنوان مثال، همان‌طور که در شکل ۴۱ نشان داده شده است، گره‌های First Inflow و Dam، تابع \$AllocGS و پیوند Default Link #1 دارای یادداشت‌های مرتبط با خود هستند.



شکل ۴۱ - یادداشت‌ها، خلاصه (eWater Ltd. (n.d.))

پس از اجرای یک سناریو که دارای یادداشت است، این یادداشت ها در Log Reporter با نوع پیام Note فهرست می شوند. علاوه بر این، سطح اطلاع رسانی، نام جزء مرتبط برای مثال (Inflow 1) و متن یادداشت نیز نمایش داده می شوند. همچنین، ویرایشگر شماتیک (Schematic Editor) تمام گره ها و پیوندهایی که دارای یادداشت هستند را نشان می دهد. به عنوان نمونه، شکل ۴۲ دو گره با یادداشت های اطلاع رسانی، یک گره با یادداشت هشدار و یک گره با یادداشت خطا را نمایش می دهد.

توجه: یادداشت ها تنها پس از اجرای سناریو در ویرایشگر شماتیک قابل مشاهده خواهند بود.



شکل ۴۲- ویرایشگر شماتیک، یادداشت ها (eWater Ltd. (n.d.))

۷-۶-۳- ویرایشگرهای خطی قطعه ای^۱

ویرایشگرهای خطی قطعه ای در نقاط مختلف نرم افزار eWater Source به کار می روند و امکان تعریف روابط پیچیده دو بعدی را به صورت دلخواه فراهم می کنند. یک استفاده رایج این ویرایشگرها، تعریف رابطه

^۱ Piecewise Linear Editors

بین ورودی جریان X-axis (یا محور افقی) و خروجی جریان Y-axis (یا محور عمودی) است. همان طور که از نام آن‌ها مشخص است، ویرایشگرهای خطی قطعه‌ای از تجمیع چندین خط مستقیم تشکیل شده‌اند و تعداد زوج‌های مختصات (X, Y) وارد شده و پیچیدگی یا سادگی «منحنی» حاصل به تصمیم کاربر بستگی دارد. در اغلب موارد، ویرایشگرهای خطی قطعه‌ای از محدودیت‌ها و قواعد زیر پیروی می‌کنند:

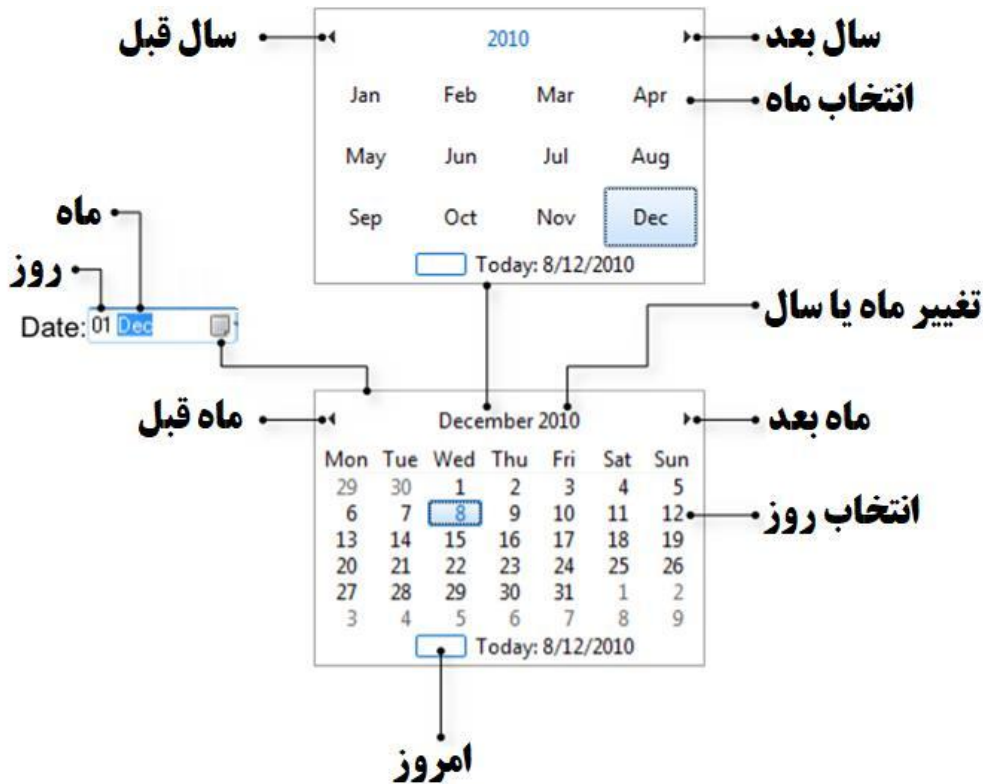
- مبدأ مختصات (0,0) است و نیازی به برون‌یابی (Extrapolation) در جهت منفی محور X وجود ندارد. اگر این نقطه در داده‌ها موجود نباشد، نرم‌افزار به‌طور پیش‌فرض آن را فرض می‌کند؛
- برای هر مقدار میانی X، می‌توان از درون‌یابی (Interpolation) برای محاسبه مقدار متناظر Y استفاده کرد؛
- آخرین خط مستقیم سمت راست، به‌صورت خطی به سمت بی‌نهایت امتداد می‌یابد و می‌تواند برای برون‌یابی مقادیر Y در مقادیر بزرگ‌تر X استفاده شود. تنها استثناء این قاعده در BigMod flow routing رخ می‌دهد، که در آن مقدار Y متناظر با بزرگ‌ترین X در جدول برای همه مقادیر بزرگ‌تر X استفاده می‌شود (جدول به‌گونه‌ای رفتار می‌کند که گویی لبه چپ یک میله هیستوگرام را تعریف می‌کند)؛
- توازن جرم (Mass Balance) رعایت می‌شود؛ برای مثال، تلفات نمی‌توانند از جریان ورودی بیشتر باشند، بنابراین همه مقادیر تلفات به بیشینه جریان ورودی محدود می‌شوند. همچنین، حجم منفی امکان‌پذیر نیست، بنابراین هر مقداری که منفی باشد به صفر محدود می‌شود.
برای اجتناب از مشکلات، بهتر است از راهنمایی‌های زیر پیروی کنید:
- همیشه مبدأ (0,0) را به‌صورت صریح وارد کنید تا نیاز به برون‌یابی در جهت منفی X حذف شود و مشکلات احتمالی ناشی از فرض مبدأ توسط نرم‌افزار پیشگیری شود؛
- مقادیر X باید همیشه به‌ترتیب صعودی وارد شوند. در نسخه فعلی، اگر مقدار X خارج از ترتیب وارد شود، تا زمانی که مقدار Y متناظر وارد شود، با رنگ قرمز مشخص می‌شود و پس از وارد کردن Y، جدول به‌صورت خودکار مرتب می‌شود؛

- مقادیر Y نیز بهتر است به صورت صعودی باشند. در صورت نیاز به نقض این قانون، با احتیاط عمل کنید، به ویژه اگر آخرین خط سمت راست دارای شیب منفی باشد؛
- آخرین زوج مختصات (Right-most coordinate pair) باید فراتر از بیشترین مقدار شناخته شده شما قرار گیرد تا نیازی به برون یابی مثبت محور X نباشد و نیاز به خاطر سپردن روش های مختلف برون یابی برای هر ویرایشگر از بین برود؛
- همه مقادیر باید منطقی و مطابق توازن جرم باشند؛ برای مثال، وارد کردن زوج مختصاتی که تلفات را از جریان ورودی بیشتر نشان دهد، صحیح نیست؛
- اگر مدل شما از سفارش دهی بهینه (Optimised Ordering) استفاده می کند، ویرایشگرهای خطی قطعه ای را با کمینه داده ها نگه دارید، زیرا منحنی های پیچیده معمولاً زمان اجرای مدل را افزایش می دهند و گاهی به راه حل های غیر قابل قبول منجر می شوند.

۷-۶-۴- کار با انتخاب گر تاریخ^۱

Date-picker ها در نقاط مختلف نرم افزار eWater Source به کار می روند و ترکیبی از یک فیلد متنی قابل ویرایش و یک تقویم بازشونده هستند. شکل ۴۳ اجزای مختلف این ابزار و نحوه تعامل آن ها را نشان می دهد.

^۱ Date-pickers



شکل ۴۳- انتخابگر تاریخ

برای ویرایش تاریخ به صورت مستقیم، می‌توانید روز (Day)، ماه (Month) یا سال (Year) را در فیلد متنی انتخاب کنید. پس از انتخاب هر عنصر، با استفاده از کلیدهای چپ و راست می‌توانید عنصر انتخابی را تغییر دهید و با کلیدهای بالا و پایین یا وارد کردن یک مقدار عددی جدید، مقدار آن را تنظیم کنید. توجه داشته باشید که برای عنصر ماه نیز باید از مقادیر عددی استفاده کنید؛ برای مثال وارد کردن «۷» عنصر ماه را به «July» تغییر می‌دهد. با کلیک روی فلش کوچک سمت راست فیلد، تقویم باز می‌شود. در این تقویم می‌توانید:

- ماه، سال، دهه یا قرن را با کلیک مکرر روی فیلد سال تغییر دهید؛
- ماه را با دکمه‌های Last Month و Next Month تغییر دهید؛
- با کلیدهای جهت‌نما، تاریخ انتخاب شده را تغییر دهید. کلیدهای چپ و راست تاریخ را یک روز و کلیدهای بالا و پایین یک هفته جابه‌جا می‌کنند؛

- با کلیک روی روز، تاریخ مورد نظر را انتخاب کنید. همچنین با کلیک روی دکمه بدون نام در پایین و سمت چپ تقویم، می توانید تاریخ امروز را انتخاب کنید.

انتخاب یک تاریخ، فشردن کلید Return یا کلیک خارج از محدوده تقویم، آن را می بندد.

۷-۶-۵- پنجره های قابل جداسازی^۱

بسیاری از پنجره های eWater Source را می توان داخل پنجره اصلی مستقر (Docked) یا به صورت مستقل و شناور تنظیم کرد، بسته به نیاز پروژه یا سناریو. به عنوان مثال، در شبکه های بزرگ گره-پیوند، می توان پنل Schematic Editor را جدا از پنجره اصلی eWater Source قرار داد تا نمای بهتری از کل شبکه داشته باشید. پنجره های قابل جداسازی شامل ویرایشگرهای جغرافیایی^۲، شماتیک^۳ و جدولی^۴، برگه نقشه^۵، بیشتر پنجره های جانبی و برخی پنجره های افزونه ها هستند. وضعیت استقرار یا جداسازی پنجره ها هنگام ذخیره پروژه و سناریو حفظ می شود. به عبارت دیگر، اگر Schematic Editor جدا باشد و پروژه ذخیره و بسته شود، پس از بازگشایی دوباره، پنل همان موقعیت ذخیره شده را خواهد داشت. همین وضعیت در زمان بستن و بازکردن نرم افزار eWater Source نیز برقرار است.

حالت پیش فرض پنجره های قابل جداسازی، Docked است. با یک کلیک داخل مرز هر پنجره Docked، آن پنجره فعال می شود. یک پنجره فعال را می توان از طریق نوار عنوان یا عنصری که در آن برجسته شده است، شناسایی کرد. به عنوان مثال، در شکل ۴۴، Project Explorer پنجره Docked فعال است.

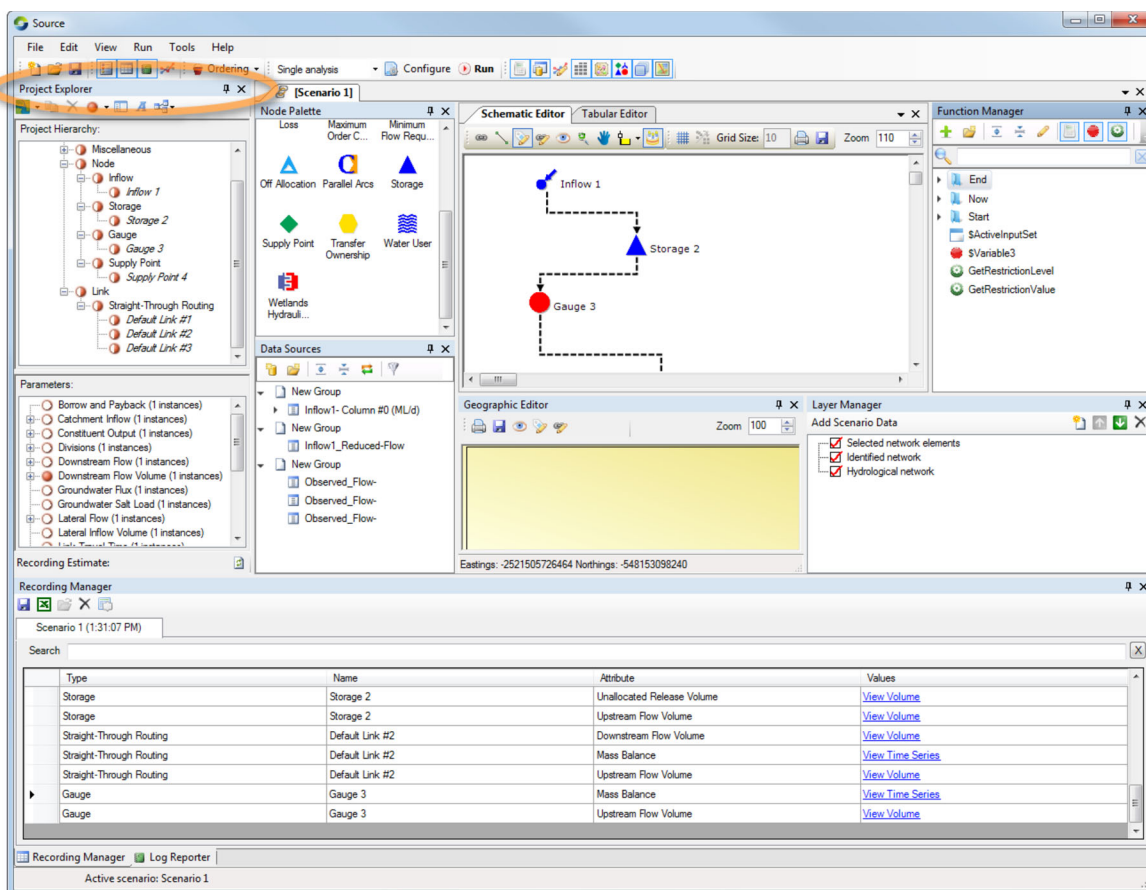
¹ Dockable Windows

² Geographic

³ Schematic

⁴ Tabular

⁵ Map



شکل ۴۴- شناسایی پنجره‌های فعال (eWater Ltd. (n.d.))

پنجره‌های برخی ابزارها را می‌توان در پنجره اصلی (Docked) قرار داد. در صورت نیاز به بازنشانی تمامی

پنجره‌ها به وضعیت پیش‌فرض، می‌توان از مسیر **View → Reset All Windows** استفاده کرد.

۷-۶-۶- کلیدهای میانبر

کلید میانبر یا HotKey، ترکیبی از یک یا چند کلید است که امکان انجام سریع یک عمل را بدون استفاده

از ماوس فراهم می‌کند. در نرم‌افزار eWater Source، برخی کلیدهای میانبر مختص رابط کاربری Results

Manager هستند و جزئیات آن‌ها در بخش **HotKeys – Results Manager** شرح داده شده است. در سایر

رابطه‌های کاربری eWater Source، کلیدهای میانبر نیز توسعه یافته‌اند و معمولاً در سه نوع اصلی برای

فعال کردن وظایف بدون استفاده از ماوس به کار می‌روند. یکی از رایج‌ترین روش‌ها استفاده مستقیم از کلیدهای

میانبر پس از منوها است. به‌عنوان مثال:

- Ctrl+F، معادل کلیک روی منوی Find Node/Link → Tools است و برای یافتن یک گره یا پیوند خاص به کار می رود؛

- F5، معادل منوی Run → Run است و اجرای مدل برای تحلیل تکی را فعال می کند. لیست کامل این نوع کلیدهای میانبر در رابط کاربری اصلی در جدول ۳ ارائه شده است.

جدول ۳- لیست کلیدهای میانبر برای رابط اصلی

New >>Scenario	Ctrl+N	کادر محاوره ای «ایجاد سناریو» را باز می کند تا یک سناریوی جدید و خالی به پروژه فعلی اضافه شود.
Open	Ctrl+O	یک پروژه موجود را با استفاده از کادر محاوره ای استاندارد باز کردن فایل باز می کند.
Save	Ctrl+S	پروژه فعلی را ذخیره می کند و فایل موجود را بازنویسی می کند.
Print	Ctrl+P	این دستور در حال حاضر غیرفعال است.
Exit	Alt+F4	Source خروج از
View>>Results Manager	F10	پنجره مدیریت نتایج را باز می کند.
Configuration	F6	پنجره تنظیمات را باز می کند.
Run	F5	تحلیل انتخاب شده مانند اجرای مدل برای تحلیل واحد را انجام می دهد.
Tools>>Find Node/Link	Ctrl+F	کادر محاوره ای «جستجو» را باز می کند که در آن کاربر می تواند گره ها و پیوندها را در سناریوی باز فعلی جستجو کند.

در نرم افزار eWater Source می توان با نگه داشتن کلید Alt به راحتی به آیتم های منو دسترسی پیدا کرد و وظایف مختلف را بدون استفاده از ماوس فعال کرد:

- با نگه داشتن Alt، حروف زیرخطدار در منوها مشخص می شوند. برای مثال، برای منوی View در رابط کاربری اصلی، حرف زیرخطدار را فشار دهید (مثلاً V) تا وظیفه مورد نظر اجرا شود. به عنوان نمونه، ترکیب Alt+V+R رابط کاربری Results Manager را باز می کند. این عمل معادل کلیک روی مسیر View → Results Manager یا استفاده مستقیم از کلید میانبر F10 است.
- در برخی موارد، آیتم منو ممکن است حرف زیرخطدار نداشته باشد یا با چند وظیفه دیگر مشترک باشد. برای مثال، در منوی Edit، حرف زیرخطدار E است و برای دسترسی به آیتم هایی مانند Trade

Manager باید ابتدا Alt+E را فشار دهید، سپس کلید Alt را رها کرده و با استفاده از کلیدهای جهت‌نما به آیتم موردنظر بروید و با فشار Enter آن وظیفه را فعال کنید.

نتیجه‌گیری

این دستورالعمل با هدف معرفی و بررسی قابلیت‌های نرم‌افزار eWater Source در زمینه مدل‌سازی مدیریتی حوزه‌های آبخیز تدوین شده است. نرم‌افزار eWater Source به‌عنوان یک محیط پیشرفته مدل‌سازی، با ترکیب دانش محلی، داده‌های تجربی و مدل‌های علمی، بستری فراهم می‌کند تا تصمیم‌گیری‌های مدیریتی در حوزه آبخیز به‌صورت شفاف، نظام‌مند و مبتنی بر تحلیل‌های جامع انجام گیرد. این نرم‌افزار با ساختار انعطاف‌پذیر خود قادر است متناسب با نوع مسأله، اهداف مطالعاتی و شرایط منطقه‌ای تنظیم شود و یک مدل یکپارچه برای تحلیل رفتار سامانه‌های هیدرولوژیکی ارائه دهد.

از مهم‌ترین ویژگی‌های eWater Source آن است که امکان بررسی هم‌زمان حجم و کیفیت رواناب‌های سطحی و آب‌های زیرزمینی را فراهم می‌کند و می‌تواند مدل‌های موجود نظیر مدل‌های کیفیت آب یا مدل‌های رواناب سطحی را در محیط خود به‌صورت یکپارچه اجرا کند. این نرم‌افزار همچنین توانایی پیش‌بینی اثرات تغییرات اقلیمی، تغییر کاربری اراضی و سناریوهای مدیریتی مختلف را دارد و می‌تواند پیامدهای احتمالی این تغییرات را بر حجم و کیفیت رواناب‌های ورودی به رودخانه‌ها شبیه‌سازی کند. افزون بر این، eWater Source ابزار مناسبی برای تحلیل اثرات پدیده‌هایی چون آتش‌سوزی، سیل یا خشکسالی بر وضعیت منابع آب است و امکان ارزیابی اثرات ناشی از تغییرات کاربری اراضی بر کمیت و کیفیت منابع آبی را نیز فراهم می‌آورد. قابلیت توسعه و گسترش مدل‌ها در پاسخ به نیازهای جدید مدیریتی، از دیگر مزیت‌های مهم این نرم‌افزار به شمار می‌رود. در چارچوب مدل‌سازی بارش-رواناب، نرم‌افزار eWater Source توانایی اجرای مدل‌های مختلف در یک سامانه یکپارچه را دارد و این امکان را به کاربر می‌دهد تا مناسب‌ترین مدل را براساس ویژگی‌های هیدرولوژیکی و اقلیمی حوضه انتخاب کند. همچنین قابلیت انتخاب روش‌های متنوع بهینه‌سازی و توابع هدف، و به‌کارگیری رویکردهای منطقه‌ای برای پیش‌بینی رواناب در مناطق فاقد داده، از نقاط قوت این نرم‌افزار محسوب می‌شود. افزون بر این، eWater Source ابزار قدرتمندی برای ارزیابی تأثیرات تغییرات اقلیمی بر

فرآیندهای هیدرولوژیکی است و می تواند به درک بهتر پویایی سامانه های آبی در شرایط متغیر اقلیمی کمک کند.

با وجود توانمندی های eWater Source در مدل سازی و برنامه ریزی منابع آب، این مدل دارای محدودیت هایی است که باید در تفسیر نتایج مورد توجه قرار گیرد. این نرم افزار به صورت داخلی ابزار خودکار و مستقلی برای تحلیل عدم قطعیت و حساسیت ارائه نمی دهد و انجام این تحلیل ها به طور مستقیم در محیط مدل امکان پذیر نیست؛ هر چند در راهنماهای بهترین روش مدل سازی، انجام تحلیل عدم قطعیت و حساسیت در کنار مراحل واسنجی و اعتبارسنجی به عنوان بخشی از فرآیند استاندارد توصیه شده است. در عمل، بررسی عدم قطعیت و حساسیت پارامترها نیازمند اجرای سناریوهای متعدد و یا به کارگیری روش های آماری خارج از محیط نرم افزار است که می تواند زمان بر بوده و به تخصص مدل ساز وابسته باشد. علاوه بر این، eWater Source عمدتاً بر فرآیندهای هیدرولوژیکی و فنی تمرکز دارد و فرآیندهای اقتصادی و اجتماعی را به صورت محدود و غیرمستقیم لحاظ می کند؛ از این رو، توانایی مدل در تحلیل جامع پیامدهای مدیریتی، به ویژه از منظر اقتصادی- اجتماعی، محدود است. همچنین این مدل برای شبیه سازی های هیدرولیکی دقیق و فرآیندهای اکولوژیکی با جزئیات بالا طراحی نشده و دقت نتایج آن به شدت به کیفیت و کفایت داده های ورودی وابسته است. بنابراین، برای دستیابی به تصمیم گیری های جامع، شفاف و قابل اتکا، معمولاً لازم است نتایج eWater Source با مدل ها و تحلیل های مکمل اقتصادی، اجتماعی یا هیدرولیکی تلفیق شوند.

به طور کلی، نرم افزار eWater Source ابزاری مؤثر و جامع در مدیریت یکپارچه منابع آب محسوب می شود که هم در سطوح عملیاتی و هم در سطوح برنامه ریزی بلندمدت کاربرد دارد؛ و چارچوب قدرتمند مدل سازی آن امکان تحلیل هم زمان فرآیندهای طبیعی، هیدرولوژیکی و مدیریتی را فراهم می کند و دیدی جامع نسبت به عملکرد سامانه حوزه آبخیز ارائه می دهد. در نهایت می توان گفت که استفاده از نرم افزار eWater Source به عنوان یک محیط مدل سازی مدیریتی، گامی مؤثر در جهت بهبود کمیت و کیفیت منابع آب، بهینه سازی عرضه و تقاضای آب و ارتقای پایداری زیست محیطی حوزه های آبخیز به شمار می رود. این نرم افزار با فراهم سازی بستری پویا برای تحلیل و تصمیم سازی، می تواند نقش مهمی در مدیریت هوشمند و پایدار منابع

آب ایفا کند و به برنامه‌ریزان و تصمیم‌گیران کمک کند تا سیاست‌ها و اقدامات مدیریتی خود را بر پایه داده‌ها و شبیه‌سازی‌های دقیق‌تری اتخاذ کنند.

منابع مورد استفاده:

- Berris, S.N., Hess, G.W., Bohman, L.R. 2001. River and Reservoir Operations Model, Truckee River Basin, California and Nevada, 1998. Water-Resources Investigations Report 01-4017. USGS, USA, 148 pp.
- Bhusal, M. R., Jayasooriya, V. & Muthukumaran, S. 2025. Combined influence of future land use change and spatially distributed seasonal climatic variations on surface hydrology. *Urban Climate*, 64: 102688.
- Black DC, Wallbrink PJ, Jordan PW. 2014. Towards best practice implementation and application of models for analysis of water resources management scenarios. *Environmental Modelling & Software*. 52 (3): 136-148
- Black, D.C., Podger, G.M. 2012. Guidelines for Modelling Water Sharing Rules in eWater Source: Towards Best Practice Model Application. eWater Cooperative Research Centre, Canberra, Australia. ISBN 978-1-921543-74-6, 29 pp. Available at: www.ewater.com.au.
- Black, D.C., Wallbrink, P.J., Jordan, P.W., Waters, D., Carroll, C., and Blackmore, J.M. 2011. Guidelines for Water Management Modelling: Towards Best-Practice Model Application. eWater Cooperative Research Centre, Canberra, ACT, September. ISBN 978-1-921543-46-3, 26 pp.
- Bormann, H. 2005. Evaluation of hydrological models for scenario analyses: Signal-to-noise-ratio between scenario effects and model uncertainty. *Advances in Geosciences*, 5: 43–48. Available at: www.adv-geosci.net/5/43/2005/adgeo-5-43-2005.pdf.
- Delgado, P., Kelley, P., Murray, N., Satheesh, A. 2012. Source User Guide. eWater Cooperative Research Centre, University of Canberra, Australia, 487 pp.
- Dougall, C. and Carroll, C. 2013. Great Barrier Reef Source Catchment's Modelling: Enhanced Simulation and Water Quality Targeting through Event Based Assessment. In: Anderssen, R.S. and Boland, J. (eds), MODSIM2013, 20th International Congress on Modelling and Simulation. Modelling and Simulation Society of Australia and New Zealand, December 2013. ISBN: 978-0-9872143-3-1, 7 pp.
- Dutta, D., Welsh, W., Vaze, J., Kim, Sh., Nicholls, D. 2012. A Comparative Evaluation of Short-Term Stream flow Forecasting Using Time Series Analysis and Rainfall-Runoff Models in eWater Source. *Water Resources Management*. 26(2): 4397-4415.
- Dutta, D., Wilson, K., Welsh, W., Nicholls, D., Kim, Sh., Lydia, C. 2013. A new river system modelling tool for sustainable operational management of water resources. *Journal of Environmental Management*. 121(4): 13-28.
- eWater CRC, 2012. Source Scientific Reference Guide (Draft). eWater Cooperative Research Centre, Canberra.
- eWater CRC. 2011. How to Write a Source Plugin. eWater Cooperative Research Centre, University of Canberra, Australia, 46 pp.
- eWater Ltd. (n.d.). 2026. *AlMan: eWater Source documentation wiki*. eWater Confluence. Retrieved February 2, 2026, from <https://ewater.atlassian.net/wiki>.

- Harlan D, Wangsadipura M, Munajat CM. 2010. Rainfall-runoff modeling of Citarum Hulu River Basin by using GR4J. in proc. World Congress on Engineering, pp. 1607–1611.
- Hughes, J.D., Dutta, D., Vaze, J., Kim, S., Podger, G. 2014. An automated multi-step calibration procedure for a river system model. *Environmental Modelling & Software*, 51(2): 173-183.
- Hughes, J.D., Silberstein, R.P., Grigg, A. 2013. Extending rainfall–runoff models for use in environments with long–term catchment storage and forest cover changes. In MODSIM2013, 20th International Congress on Modelling and Simulation. 231-243.
- Kim, S., Dutta, D., Singh, R., Chen, J., Welsh, W. 2011. Providing Flexibility in GUI-based River Modelling Software - Using Plug-ins to Create Custom Functions in Source IMS. *Proceedings of the 19th International Congress on Modelling and Simulation*, Perth, Australia, 2345e2351.
- Kundzewicz, Z.W. & Robson, A.J. 2004. Change detection in river flow records – Review of methodology. *Hydrological Sciences Journal*. 49(1): 7–19. Available at: www.iahs.info/hsj/hsjindex.htm.
- Kunnath-Poovakka A, Eldho TI. 2019. A comparative study of conceptual rainfall-runoff models GR4J, AWBM and Sacramento at catchments in the upper Godavari River basin, India. *Journal of Earth System Science*, 128 (2): 21–33.
- Loucks, D.P. and van Beek, E. 2005. *Water resources systems planning and management: an introduction to methods, models and applications*. UNESCO, Paris and WL Delft Hydraulics, The Netherlands. 680 pp. ISBN 92-3-103998-9. Available at: ecommons.library.cornell.edu/handle/1813/2799.
- McMahan, T.A. and Adeloje, A.J. 2005, *Water Resources Yield*. Water Resources Publications LLC, Highlands Ranch, Colorado, USA. ISBN 1-887201-38-6, 234 pp.
- Mohapatra, S. S., Arora, M., Wu, W., and Tiwari, M. K. 2024. Managing Urban Water Supplies under Future Uncertainties: A Case Study of Bengaluru, India. EGU General Assembly 2024, Vienna, Austria, 14–19 Apr 2024, EGU24-12035, 11 pp. <https://doi.org/10.5194/egusphere-egu24-12035>, 2024.
- Mouelhi S, Madani K, Lebdi F. 2013. A structural overview through GR (s) Models characteristics for better yearly runoff simulation. *Open Journal of Modern Hydrology*, 3 (2): 14–27.
- Murray-Darling Basin Commission. 2005. *Basin Salinity Management Strategy Operational Protocols*. Version 2.0. MDBC Publication No. 35/05. March. 174 pp. March. Available at: www2.mdbc.gov.au/subs/dynamic_reports/bsms_op_protocols/HTML/index.htm.
- Oreskes, N., Shrader-Frechette, K. and Belitz, K. 1994. Verification, validation and confirmation of numerical models in the earth sciences. *Science*, 263: 641–6. 4 February.
- Radziejewski, M. & Kundzewicz, Z.W. 2004. Detectability of changes in hydrological records. *Hydrological Sciences Journal*. 49(1): 39–51. Available at: www.iahs.info/hsj/hsjindex.htm.
- Rassam, D.W., Jolly, I., Pickett, T. 2012. *Guidelines for Modelling Groundwater-Surface Water Interactions in eWater Source, Toward Best Practice Model Application*. eWater Cooperative Research Centre, Canberra. Version Interim 1, 23 pp. Viewed 5 December 2012.

- Rassam, D., Peeters, L, Pickett, T., Jolly, J., Linda, H. 2013. Accounting for surface groundwater interactions and their uncertainty in river and groundwater models: A case study in the Namoi River, Australia. *Environmental Modelling & Software*. 50 (3): 108-119.
- Rassam, D.W. 2011. A conceptual framework for incorporating surface groundwater interactions into a river operation-planning model. *Environmental Modelling & Software*, 26 (2):1554-1567.
- Raut, A., Hameed, T., Perera, H., Lal, A., Breda, A., Sivaneasharajah, L., Hahn, O., Du, Y., Tuteja, N. & Oliveira, L. 2024. Depletion curves for storage operation planning. In 2024 Hydrology and Water Resources Symposium (HWRS 2024) (pp. 1161-1169). Melbourne: National Committee on Water Engineering, Engineers Australia.
- Teimouri, M. and Alvandi, E. 2021. Rainfall-Runoff Modeling Using the eWater Source in the Chel-Chay Watershed, the Province of Golestan. *Watershed Management Research*, 34(1): 16-29. [In persian].
- Traore Vb, Sambou S, Tamba S, Fall S, Diaw At, Cisse M. 2014. Calibrating the rainfall-runoff model GR4J and GR2M on the Koulountou river basin, a tributary of the Gambia River, *American Journal of Environmental Protection*, 3 (4): 36–4.
- Welsh WD, Dutta D, Wilson K, Nicholls D, Kim S, Cetin L. 2012. Improvements in river operations forecasting using Source IMS. In: *Proceedings of Water and Climate: Policy Implementation Challenges*. Engineers Australia, Canberra, Australia, 280-296.
- Welsh, W.D, Vaze, J., Dutta, D., Rassam, D., Rahman, J.M., Jolly, I.D., Wallbrink, P., Podger, G.M., Bethune, M., Hardy, M.J., Teng, J., Lerat, J. 2013. An integrated modelling framework for regulated river systems. *Environmental Modelling & Software*, 39(3): 81-102.
- Wolock, D.M. 1993. Simulating the Variable-source-area Concept of Streamflow Generation with the Watershed Model TOPMODEL, US Geological Survey Water Resources investigation Report 93-4124, 33 p.
- Zafari, N., Sharma, A., Navaratna, D., Jayasooriya, V. M., McTaggart, C. & Muthukumar, S. 2022. A Comparative Evaluation of Conceptual Rainfall–Runoff Models for a Catchment in Victoria Australia Using eWater Source. *Water*: 14(16): 2523. <https://doi.org/10.3390/w14162523>.
- Zandi F, Khorsandi Z, Mozayan M, Arman N. 2017. Technical Note: Evaluating the proficiency of GR2M and GR4J rainfall-runoff models in Darehtakht Basin runoff simulation. *Watershed Engineering and Management*, 9 (3):360–370. [In Persian].
- Zhang X, Waters D, Ellis R. 2013. Evaluation of sghed, Sacramento and GR4J rainfall runoff models in two contrasting Great Barrier Reef catchments. 20th International Congress on Modelling and Simulation, Adelaide, Australia, pp. 3260–3266.

Abstract

This guideline has been developed with the aim of introducing, reviewing, and analyzing the capabilities of the eWater Source software in watershed management modeling. eWater Source is a comprehensive modeling tool designed for the management and analysis of water resource systems at the watershed and river scales. With its flexible structure, the software allows users to adjust the level of model complexity according to study objectives, available data, and regional conditions. eWater Source has the capability to simulate hydrological processes, water and pollutant transport, and assess the impacts of climate change, land-use alterations, and various management scenarios. By integrating empirical data, local knowledge, and scientific models, the software provides a systematic and quantitative framework for informed decision-making. Its main applications include runoff modeling, water allocation, water quality assessment, and evaluation of management impacts. Despite certain limitations in detailed hydraulic and ecological modeling, eWater Source serves as a powerful tool to support managerial decision-making and sustainable water resource planning, playing a significant role in enhancing the efficiency and sustainability of aquatic systems.

Keywords: Watershed modeling, Integrated watershed management, eWater Source software.

**Ministry of Agriculture-Jahad
Agricultural Research, Education and Extension Organization (AREEO)
Soil Conservation and Watershed Management Research Institute**

Title: Introduction and Application of eWater Source Software in Watershed Management Modeling

Authors: Ehsan Alvandi, Mahmood Reza Tabatabaei, Kazem Saberchenari

Editor: Saeed Nabipay Lashkarian

Document Formatting: Abbas Seddigh

Publisher: Soil Conservation and Watershed Management Research Institute

Circulation: 10 Copies

Date of publication: Spring 2026

This scientific work has been registered with the series number of **69189** at the date of **2026-04-27** the Agriculture Information and Scientific Documents Center. All rights reserved. No part of this publication may be reproduced or translated without the original reference.

Ministry of Agriculture-Jahad
A Agricultural Research, Education and Extension Organization (AREEO)
Soil Conservation and Watershed Management Research Institute

Technical Guideline:

Introduction and Application of eWater Source Software in Watershed
Management Modeling

Authors:

Ehsan Alvandi, Mahmood Reza Tabatabaei, Kazem Saberchenari

Series Number: 69189

2026



Ministry of Agriculture - Jihad
Agriculture Research, Education and Extension Organization
Soil Conservation and Watershed Management Research Institute



Technical Guideline

Introduction and Application of eWater Source Software in Watershed Management Modeling

Authors:

Ehsan Alvandi, Mahmood Reza Tabatabaei, Kazem Saberchenari

Series Number: 69189

2026